

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan dibahas beberapa kesimpulan yang dapat diambil dari hasil pengujian pada laporan ini, serta beberapa saran yang dapat diberikan guna melanjutkan pokok permasalahan dalam pembuatan game ini

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari skripsi ini adalah:

1. Dalam pembuatan game pengenalan daerah-daerah di Indonesia ini, dilakukan beberapa tahapan proses diantaranya menentukan genre, menentukan tool yang digunakan, menentukan gameplay permainan, membuat grafis, mengumpulkan bahan materi, membuat video berdasarkan bahan dan materi, menentukan suara yang sesuai, menentukan perencanaan waktu pembuatan, melakukan pembuatan dan mempublish.
2. Dengan adanya game ini memberikan suasana lain dalam belajar anak-anak. Serta memberikan alternatif pembelajaran bagi pembimbing.
3. Game ini dapat berjalan dengan baik setelah dilakukan tes uji yang terdapat pada table 4.3.

5.1 Saran

Beberapa saran untuk mengembangkan game ini agar dimasa mendatang game ini menjadi lebih sempurna:

1. Game ini masih membutuhkan software bantuan untuk membuka yaitu *Flash Player*, penulis mengharapkan di masa depan dapat dikembangkan secara optimal dengan format .exe.
2. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam bentuk team sehingga dapat berbagi tugas diantaranya tugas desain grafis, program, pengumpul materi, dan tugas lainnya, supaya dapat bertukar ide dan mempersingkat waktu dalam pembuatan game.
3. Untuk sekarang game pengenalan daerah-daerah di Indonesia ini hanya dapat dipergunakan pada computer atau notebook saja, penulis mengharapkan game ini dapat dikembangkan kedalam versi mobile maupun android.

