

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis, perancangan, dan implementasi dalam membangun game belajar menulis dapat disimpulkan bahwa :

1. Proses merancang dan membangun game edukasi “Belajar Menulis” untuk anak usia dini berbasis mobile adalah sebagai berikut :
 - a. Analisis Identifikasi Masalah dan Kebutuhan game yang diperlukan untuk perancangan dan implementasi aplikasi.
 - b. Metode perancangan yang digunakan adalah Game Design Document.
 - c. Tahap pengujian dilakukan dengan Alpha Testing dan Beta testing.
2. Proses membangun game edukasi “Belajar Menulis” sebagai media alternative dalam belajar sebagai berikut :
 - a. Mendesain game secara rinci yang terdiri dari rancangan game, background, sound efek, music latar, dan efek animasi pada game yang digunakan agar lebih mudah di pahami.

5.2 Saran

Game ini masih dalam tahap dasar dan dapat dikembangkan lebih lanjut. Berikut saran yang dapat digunakan dalam pengembangan game yaitu:

1. Menambahkan animasi dan efek pada game.
2. Menambahkan fitur otomatis pada pembelajaran pada angka dan huruf.
3. Menambahkan fitur random dan highscore pada soal dalam game pada menu bermain.
4. Menambahkan fitur-fitur baru yang berkaitan tentang pembelajaran menulis.
5. Menambahkan efek animasi berupa bintang pada akhir skore.

