

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan yang telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya, juga berdasarkan hasil dari rancangan dan hasil dari implementasi sistem, maka bisa diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Game Tap! Tap! Bunaken ini merupakan game santai yang bisa dimainkan kapan pun dan dimana pun.
2. Game Tap! Tap! Bunaken mengambil tema Taman Laut Bunaken yang juga menjadi tujuan utama penulis untuk memberi referensi baru untuk para kreator game agar bisa mengeksplor lagi kekayaan alam yang dimiliki Indonesia.
3. Penggunaan aplikasi game maker Construct 2 menepis anggapan kalau membuat game itu susah. Kelebihan Construct 2 adalah kemudahan dalam membuat game dengan menggunakan behaviour dan tanpa keharusan untuk ahli dalam menulis coding.
4. Dukungan multi platform sebuah keunggulan dari Construct 2. Membuat game berbasis HTML5 memudahkan untuk membuat game di banyak platform.

5.2 Saran

Adapun saran-saran yang dapat diberikan untuk pengembangan game dan developer di Indonesia adalah sebagai berikut :

1. Kepedulian pemerintah untuk memberikan dukungan terhadap para pengembang game di Indonesia, mengingat semakin banyaknya game-game berkualitas di Indonesia. Adapun dukungan yang dimaksud yaitu dengan membuat event atau pameran game lokal agar bisa menjadi ajang show off para kreator game di Indonesia yang berdampak pada bertambahnya pengembang game di Indonesia, selain itu diperbanyak lagi fasilitas - fasilitas pendukung seperti internet maupun tempat-tempat seperti incubator (di Yogyakarta seperti Jogja Digital Valley) yang sangat membantu para developer indie yang memiliki keterbatasan fasilitas untuk mengerjakan game atau aplikasi.
2. Indonesia memiliki banyak budaya, tradisi, maupun kekayaan alam yang sangatlah luas. Hal ini sangat potensial sekali sebagai objek untuk pembuatan game sehingga game - game buatan developer lokal akan memiliki ciri khas dengan latar belakang Indonesia.