

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian dan pembahasan keseluruhan materi dari bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan pembahasan mengenai perancangan dan pembuatan animasi 2D "Power Shoot", maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Terdapat tiga tahapan dalam pembuatan animasi Power Shoot yaitu proses Pra Produksi yang meliputi ide cerita hingga pembuatan storyboard, proses Produksi meliputi pembuatan animasi hingga rendering dalam tahap Pasca Produksi.
2. Penerapan teknik frame by frame dalam pembuatan animasi 2D memiliki kelebihan yaitu pergerakan pada karakter lebih halus dan kualitas gambar yang konsisten karena dikerjakan oleh satu orang saja. Sedangkan kekurangannya adalah waktu pengerjaan yang lama.
3. Penggunaan aplikasi dari Retas Studio membantu memudahkan pembuatan setiap gerakan dari animasi Power Shoot, sedangkan penggunaan perangkat lunak dari Adobe Creative Suite dapat mempercepat dan memudahkan pembuatan animasi karena software Adobe akan kompatibel dengan software Adobe lainnya.
4. Penerapan beberapa prinsip animasi pada pembuatan animasi Power Shoot membuat animasi terlihat lebih hidup.

5. Kualitas Video yang dihasilkan sesuai dengan standar *High Definition* yaitu HDTV 1080p, dengan Frame rate 25 fps serta resolusi 1920x1080px.
6. Hasil rendering setiap adegan berekstensi (.mp4) karena memiliki kapasitas rendering yang lebih kecil daripada hasil rendering berekstensi (.mov) namun kualitas gambar yang dihasilkan tetap *High Definition*.

5.2 Saran

Berdasarkan analisis dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan penulis antara lain sebagai berikut:

1. Pembuatan film animasi yang efektif seharusnya dilakukan dengan tim agar animasi yang dihasilkan lebih maksimal dan cepat diselesaikan.
2. File-file yang dibutuhkan dalam pembuatan animasi harus disimpan dalam folder yang teratur dan tidak dipindahkan sembarangan.
3. Pembuatan animasi dalam kualitas tinggi dibutuhkan spesifikasi komputer yang tinggi khususnya RAM karena dalam proses pembuatan animasi membutuhkan RAM yang tinggi agar proses rendering bisa berjalan lancar dan lebih cepat.