

**PEMBUATAN IKLAN BALEAYU RESTO MENGGUNAKAN MOTION  
GRAPHIC DAN LIVE SHOOT SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Andi Ahmad Azhari**

**12.12.6553**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PEMBUATAN IKLAN BALEAYU RESTO MENGGUNAKAN MOTION  
GRAPHIC DAN LIVE SHOOT SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh  
**Andi Ahmad Azhari**  
**12.12.6553**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

## **PERSETUJUAN**

## **SKRIPSI**

### **PEMBUATAN IKLAN BALEAYU RESTO MENGGUNAKAN MOTION GRAPHIC DAN LIVE SHOOT SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

yang disusun oleh

**Andi Ahmad Azhari**

12.12.6553

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 26 Oktober 2015

**Dosen Pembimbing,**

**Tonny Hidayat, M.Kom**

**NIK. 190302182**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PEMBUATAN IKLAN BALEAYU RESTO MENGGUNAKAN MOTION**  
**GRAPHIC DAN LIVE SHOOT SEBAGAI MEDIA PROMOSI**

yang disusun oleh

**Andi Ahmad Azhari**

**12.12.6553**

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 12 Februari 2016

**Susunan Dewan Pengaji**

**Nama Pengaji**

**Tonny Hidayat, M.Kom**  
**NIK. 190302182**

**Tanda Tangan**

**Amir Fatah Sofyan, ST, M.Kom**  
**NIK. 190302047**

**Dhani Ariatmanto, M.Kom**  
**NIK. 190302197**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 23 Februari 2016

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab **saya** pribadi.

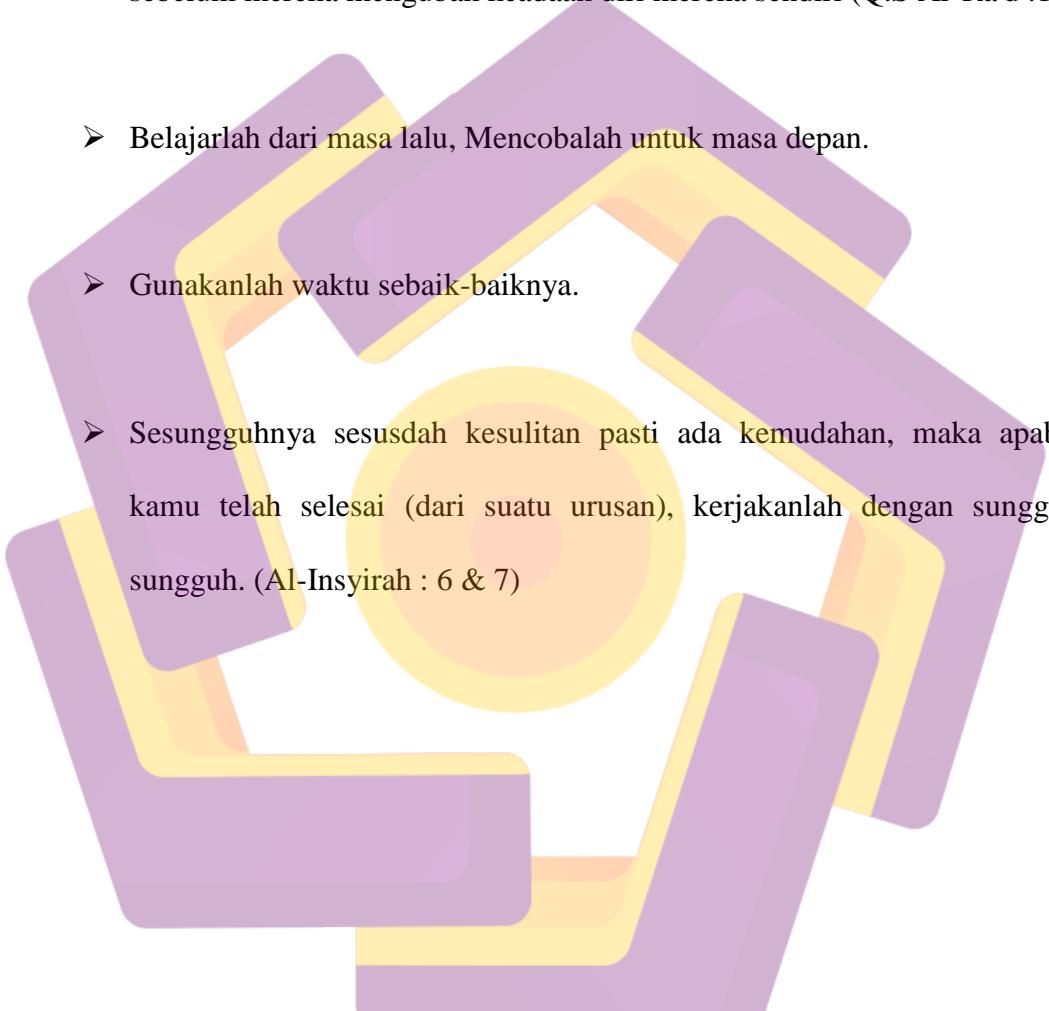
Yogyakarta, 23 Februari 2016

Andi Ahmad Azhari

NIM. 12.12.6553

## MOTTO

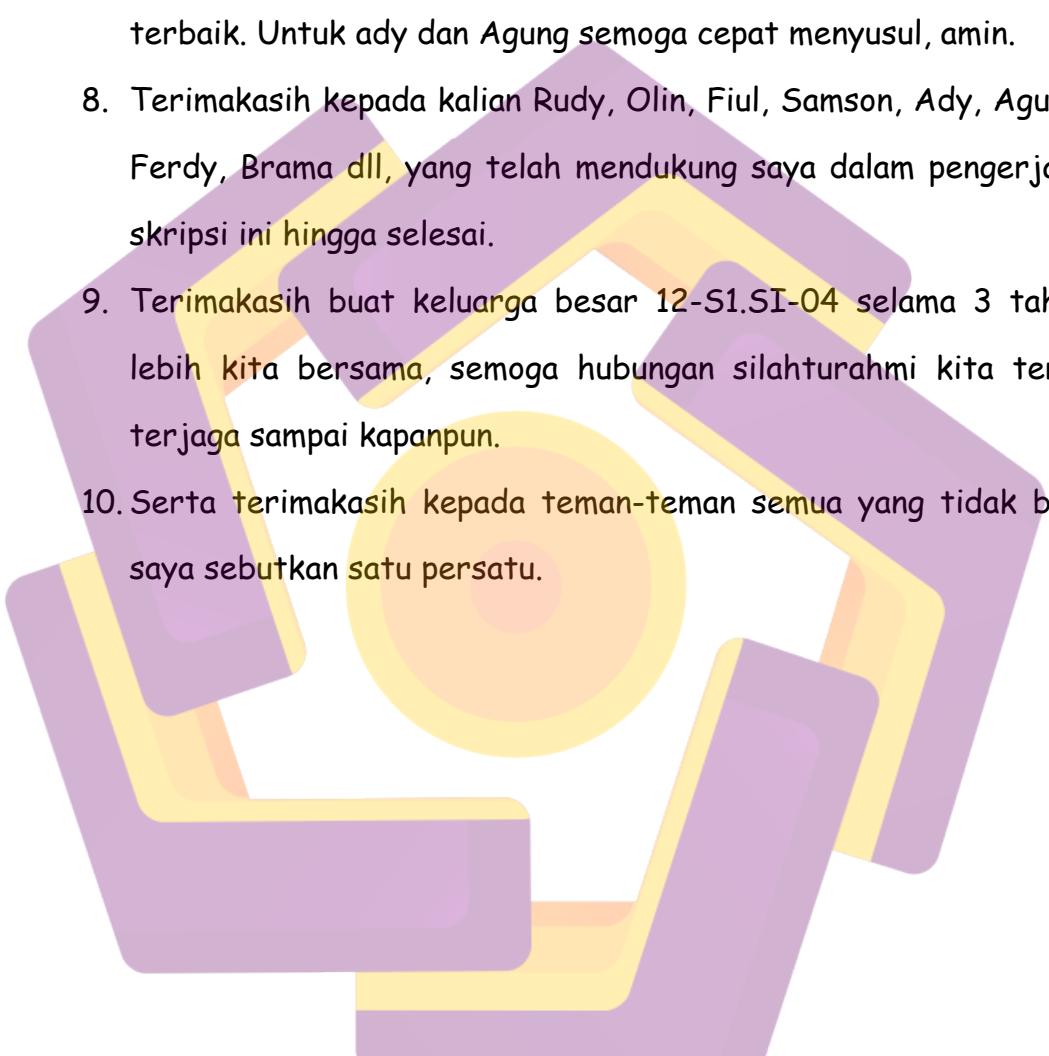
- Sesungguhnya Allah SWT tidak akan mengubah keadaan suatu kaum sebelum mereka mengubah keadaan diri mereka sendiri (Q.S Ar-Ra'd :11)

- 
- Belajarlah dari masa lalu, Mencobalah untuk masa depan.
  - Gunakanlah waktu sebaik-baiknya.
  - Sesungguhnya sesudah kesulitan pasti ada kemudahan, maka apabila kamu telah selesai (dari suatu urusan), kerjakanlah dengan sungguh-sungguh. (Al-Insyirah : 6 & 7)

## PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan syukur kepada ALLAH SWT yang telah memberikan rahmat dan hidayatNya serta Nabi Muhammad SAW yang menjadikan tauladan bagi seluruh umat manusia. Skripsi ini saya dedikasikan untuk:

1. Bapak Amir Sujaka dan Ibu Zuraidah orangtua tercinta, terimakasih banyak atas doa, kasih sayangnya, dukungan dan nasehatnya selama ini, sehingga skripsi ini mampu saya selesaikan tepat waktu. Semoga allah SWT membalas semua kebaikan dan jerih payah kalian selama ini.
2. Terimakasih kepada Abudzar Al-Ghiffari, Farkhan Muttaqien, dan M. Muklis Robani adek-adek ku tercinta, terima kasih atas doa dan semangat yang kalian berikan, semoga abangmu ini bisa menjadi contoh untuk kalian semua.
3. Terimakasih kepada semua keluarga ku baik yang di Belitung maupun yang ada di Yogyakarta, terimakasi atas doa dan dukungannya selama ini.
4. Terimakasih kepada Bapak Tonny Hidayat, M.Kom selaku dosen pembimbing saya, terimakasih atas bimbingannya sehingga penelitian ini bisa saya selesaikan.
5. Terimakasih kepada Store Manager Baleayu Resto Timoho, Nur Pika Hadi dan Tim Marketing Baleayu Resto, Dading atas kerjasamanya dalam penelitian yang saya lakukan di Baleayu Resto Timoho hingga penelitian ini selesai.

- 
6. Terimakasih Adhe Maya Lestari atas doa dan semangatnya yang telah mendukung saya hingga skripsi ini selesai.
  7. Terimakasih untuk teman terdekat ku (ady , Agung, Ferdy, Fiul) apapun yang terjadi dalam suka dan duka kalian tetap sahabat terbaik. Untuk ady dan Agung semoga cepat menyusul, amin.
  8. Terimakasih kepada kalian Rudy, Olin, Fiul, Samson, Ady, Agung, Ferdy, Brama dll, yang telah mendukung saya dalam penggerjaan skripsi ini hingga selesai.
  9. Terimakasih buat keluarga besar 12-S1-SI-04 selama 3 tahun lebih kita bersama, semoga hubungan silahturahmi kita terus terjaga sampai kapanpun.
  10. Serta terimakasih kepada teman-teman semua yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.

## Kata Pengantar

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT karena Rahmat dan Karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi ini. Shalawat serta salam semoga senantiasa terlimpah curahkan kepada Nabi Muhammad SAW, kepada keluarganya, para sahabatnya, hingga umatnya hingga akhir zaman, amin.

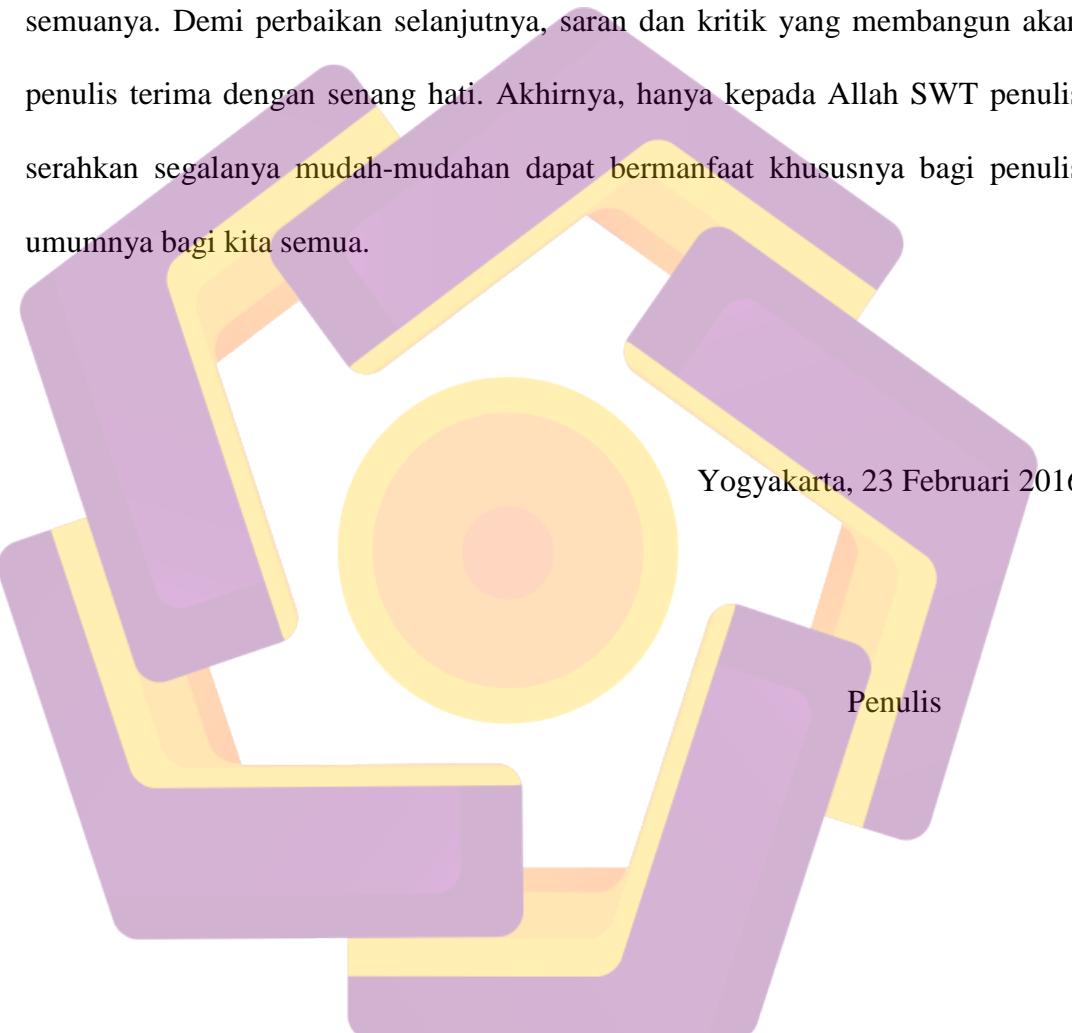
Penulisan skripsi ini diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana pada Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta. Judul yang penulis ajukan adalah “Pembuatan Iklan Baleayu Resto Menggunakan Motion Graphic Dan Live Shoot Sebagai Media Promosi”.

Dalam penyusunan dan penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan serta dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dalam kesempatan ini penulis dengan senang hati menyampaikan terima kasih kepada yang terhormat:

1. Bapak Prof.M.Suyanto selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah mengesahkan secara resmi judul penelitian sebagai bahan penulisan skripsi sehingga penulisan skripsi berjalan dengan lancar.
2. Orang Tua saya Bapak Amir Sujaka dan Ibu Zuraidah yang selalu mendukung, mendoakan, memperhatikan, dan memberikan kasih sayangnya kepada saya, sehingga saya menjadi anak yang lebih mandiri.
3. Untuk adek-adek saya tercinta yang telah memberikan dukungan dan doanya kepada saya.
4. Bapak Tonny Hidayat,M.Kom yang telah membimbing saya sehingga penulisan skripsi berjalan dengan lancar.

5. Sahabat-sahabat tercinta terimaksih atas semua kebaikan kalian
6. Teman-Teman 12-S1.SI-04 yang selalu mensupport saya disetiap keadaan senang maupun sedih.

Semoga Allah SWT memberikan balasan yang berlipat ganda kepada kalian semuanya. Demi perbaikan selanjutnya, saran dan kritik yang membangun akan penulis terima dengan senang hati. Akhirnya, hanya kepada Allah SWT penulis serahkan segalanya mudah-mudahan dapat bermanfaat khususnya bagi penulis umumnya bagi kita semua.



Yogyakarta, 23 Februari 2016

Penulis

## DAFTAR ISI

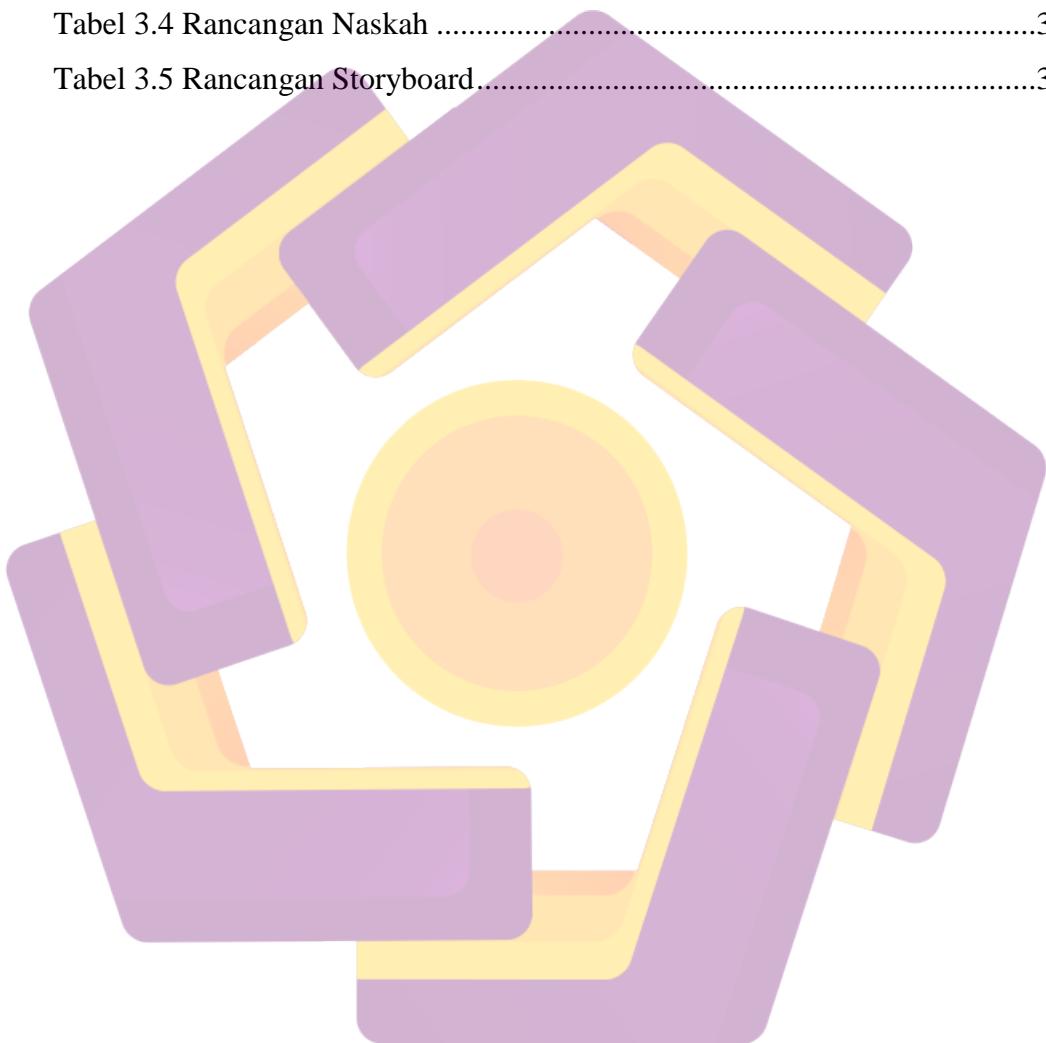
<b>JUDUL .....</b>	.i
<b>PERSETUJUAN.....</b>	.ii
<b>PENGESAHAN.....</b>	.iii
<b>PERYATAAN.....</b>	.iv
<b>MOTTO .....</b>	.v
<b>PERSEMBAHAN.....</b>	.vi
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	.viii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	.x
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	.xiii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	.xiv
<b>INTISARI .....</b>	.xv
<b>ABSTRACT .....</b>	.xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
1.1.Latar belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Maksud dan Tujuan .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.5.1 Untuk Peneliti .....	3
1.5.2 Manfaat Bagi Baleayu Resto .....	3
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.2 Metode Analisis .....	4
1.6.3 Metode Perancangan.....	5
1.6.4 Metode Testing .....	5
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.2. Pengertian Multimedia.....	9

2.2.1 Sistem Multimedia.....	9
2.3 Konsep Dasar Iklan.....	11
2.3.1 Manfaat Iklan.....	11
2.3.2 Jenis Iklan Berdasarkan Tujuan.....	11
2.3.3 Tujuan Iklan.....	12
2.3.4 Strategi Perancangan Iklan Televisi .....	12
2.3.5 Strategi Merancang Daya Tarik Pesan Iklan Televisi .....	13
2.4 Tahapan Memproduksi Iklan .....	14
2.5 Teknik Pengambilan Gambar .....	15
2.5.1 Bidikan Kamera .....	17
2.5.2 Pergerakan Kamera.....	18
2.6 Merekam Suara.....	19
2.7 Motion Graphic.....	20
2.7.1 Definisi Motion Graphic.....	20
2.7.2 Sejarah Motion Graphic.....	21
2.7.3 Konsep Dasar Perancangan Video Dan Teknik Motion Graphic .....	22
2.7.4 Elemen-Elemen Motion Graphic .....	25
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....</b>	<b>26</b>
3.1 Tinjauan Umum Perusahaan.....	26
3.1.1 Profil Baleayu Resto .....	26
3.1.2 Visi Dan Misi Baleayu Resto .....	27
3.1.3 Produk Unggulan Baleayu Resto.....	27
3.1.4 Program Reguler Baleayu Resto.....	30
3.1.5 Logo Baleayu Resto.....	30
3.2 Analisis .....	30
3.2.1 Definisi Analisis Sistem .....	30
3.2.2 Analisis Kebutuhan Iklan .....	31
3.2.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	31
3.2.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional.....	31
3.3 Peracangan Video IKlan .....	34
3.3.1 Pra-produksi.....	35

3.3.1.1 Rancangan Naskah .....	35
3.3.1.2 Rancangan Storyboard .....	38
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>44</b>
4.1 Implementasi.....	44
4.1.1 Produksi .....	44
4.1.2 Pasca Produksi .....	52
4.1.2.1 Manajemen File.....	52
4.1.2.2 Editing .....	53
4.1.2.3 Pembuatan Animasi.....	58
4.1.2.4 Penggabungan Audio, Video Dan Animasi .....	62
4.1.2.5 Export Video .....	63
4.1.2.6 Hasil Akhir .....	63
4.2 Pembahasan .....	64
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>66</b>
5.1 Kesimpulan .....	66
5.2 Saran .....	67
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>68</b>
<b>LAMPIRAN</b>	

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2.1 Perbandingan .....	8
Tabel 3.1 Analisis Kebutuhan Sofware .....	32
Tabel 3.2 Analisis Kebutuhan Hardware.....	32
Tabel 3.3 Analisis Kebutuhan Sumber Daya Manusia.....	33
Tabel 3.4 Rancangan Naskah .....	35
Tabel 3.5 Rancangan Storyboard.....	38



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Teknik Pengambilan Gambar High Angle .....	15
Gambar 2.2 Contoh Teknik Pengambilan Gambar Straight Angle .....	16
Gambar 2.3 Contoh Teknik Pengambilan Gambar Low Angle .....	17
Gambar 2.4 Project Motion Graphic .....	25
Gambar 3.1 Gurame Bakar Baleayu .....	28
Gambar 3.2 Gurame Crispy .....	28
Gambar 3.3 Udang Bakar Madu .....	29
Gambar 3.4 Sup Tom Yam .....	29
Gambar 3.5 Logo Baleayu Timoho .....	30
Gambar 4.1 Kegiatan Implementasi .....	44
Gambar 4.2 Tripod .....	46
Gambar 4.3 Slider .....	46
Gambar 4.4 Lensa Fix 50mm .....	46
Gambar 4.5 Lensa Wide Tokina 11-16mm .....	47
Gambar 4.6 Dokumentasi Gambar Waktu Survei .....	48
Gambar 4.7 Perekaman Suara .....	51
Gambar 4.8 Manajemen File .....	53
Gambar 4.9 Sequence .....	54
Gambar 4.10 Razol Tool .....	55
Gambar 4.11 Warp Stabilizer .....	56
Gambar 4.12 Coloring .....	57
Gambar 4.13 Penambahan Efek Light Leaks .....	58
Gambar 4.14 Penggunaan Camera Tool Pada Denah Lokasi .....	59
Gambar 4.15 Animasi Makanan .....	60
Gambar 4.16 Animasi Logo .....	60
Gambar 4.17 Efect Smoke Pada Ikan Bakar .....	62
Gambar 4.18 Penggabungan Audio, Video dan Animasi .....	62
Gambar 4.19 Proses Export .....	63
Gambar 4.20 Hasil Akhir Iklan Baleayu Resto .....	64

## INTISARI

Perkembangan wisata di Yogyakarta saat ini tergolong sangat cepat, kurang dari 10 tahun jogja sudah menjadi kota wisata yang sangat padat akan wisatawan baik wisatawan lokal maupun asing. Seiring berkembang pesatnya wisata yang ada di Yogyakarta, maka para pelaku ekonomi semakin meningkat dengan membuka berbagai macam jenis kegiatan usaha, salah satunya ialah rumah makan. Rumah makan merupakan salah satu tujuan para wisatawan disela waktu istirahat saat berwisata ke Yogyakarta. Dengan banyaknya jenis-jenis rumah makan khas jogja, Baleayu resto datang dengan rasa khas masakan ikan gurame. Selain masakan ikan gurame Baleayu resto juga menghidangkan jenis masakan ayam, sayur mayur, seafood, serta beraneka jenis minuman.

Dengan hadirnya berbagai jenis rumah makan yang ada di Yogyakarta, maka persaingan untuk menjadi rumah makan nomor satu kian terjadi. Berbagai cara dilakukan oleh masing-masing rumah makan untuk menjaga ekstensinya, salah satunya me-iklankan rumah makan tersebut. Peng-iklanan rumah makan bisa berbentuk tabloid, koran, poster, serta video.

Pada kesempatan ini penulis mencoba melakukan pembuatan iklan video rumah makan Baleayu resto menggunakan motion graphic dan live shoot sebagai media promosi guna untuk menambah jumlah pengunjung dan semakin dikenal oleh masyarakat jogja khususnya para wisatawan. Pada akhirnya nanti iklan video ini akan dipublikasikan di media sosial facebook, youtube dan stasiun televisi.

**Kata Kunci:** motion graphic, live shoot, iklan, iklan rumah makan

## **ABSTRACT**

*Tourism development in Yogyakarta is so faster, less than 10 years, Jogja has become tourism city and many local tourist and foreigner who visit jogja. Tourism sector in Yogyakarta invites a lot of businessman to make many kind of business sector one of it is restaurant. Restaurant is one of tourism destination when tourists come to Yogyakarta, as we know that restaurant is culinary tourism place. Many kind of jogja's restaurant which provide speciality culinary from jogja, Baleayu's restaurant comes with special menu of gurame. Beside of gurame cuisine, Baleayu's restaurant also serve chicken, vegetables, seafood, and many kind of beverages.*

*Many kind of restaurant which coming in Yogyakarta make competition. Various ways they do to maintain the existence of their restaurant, one of it is promotion, they do promotion by advertisement, restaurant advertising such as newspaper, magazine, banner and also video.*

*In this case the writer will try to make video of Baleayu's restaurant advertising use by motion graphic and live shoot as media promotion to increase guest and to make it more popular in jogja's society specially tourist in jogja. Finally the video will be published in the social media such as facebook, youtube and television stations.*

**Keyword:** graphic, live shoot, advertisement, restaurant advertising

