

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN WEBSITE E-COMMERCE UNTUK DISTRO
NEWSCHOOL MENGGUNAKAN FRAMEWORK
CODEIGNITER**


yang dipersiapkan dan disusun oleh

Azis Mustofa 13.01.3184

Yusuf Indra Septianto 13.01.3207

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 26 Oktober 2015

Dosen Pembimbing,


Dony Ariyus, M.Kom
NIK. 190302128

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN WEBSITE E-COMMERCE UNTUK DISTRO
NEWSCHOOL MENGGUNAKAN FRAMEWORK
CODEIGNITER**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Yusuf Indra Septianto

13.01.3207

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 April 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Sudarmawan, MT
NIK. 190302035

Tonny Hidavat, M.kom
NIK. 190302182



Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 9 Mei 2016



KETUA SIMKAMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), danisi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terikat dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi

Yogyakarta, 4 Mei 2016

Yusuf IndraSeptianto
NIM. 13.01.3207

MOTTO

Maka sesungguhnya bersama kesulitan ada kemudahan. Maka apabila engkau telah selesai (dari sesuatu urusan), tetaplah bekerja keras (untuk urusan yang lain). Dan hanya kepada Tuhan mulah engkau berharap {QS. Al-Insyirah, 6 – 8}

*: Tidak Peduli betapa kuatnyadirumu,
jangan pernah mengatasisemuanyasendirian,
sebaliknyakaupastigagal” {Yusuf indra}*

*“Sesuatu mungkin mendarat di mereka yang maumenunggu,
namun hanya didapatkan oleh mereka yang
bersemangat mengejarnya” {Abraham Lincoln}*

PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur karya ini penulis persembahkan untuk :

- Allah SWT, yang memberikan hidup dan memegang matinya setiap makhluk, tanpa-Nya tulisan ini tiada bermakna.
- Bapak dan ibu tercinta, yang selalu memberikan kasih sayang, do'a, semangat, pengorbanan, dukungan, dan kesabaran yang tiada henti .
- Teman- Teman NEO ASSALAM yang tiadahentinyamemberikadukungan.
- Pak Wahyu yang selalumemberikanMotivasi yang membangun.
- Temanku Ervan Prastyanto terimakasih untuk selama ini sudah mengajariaku dalam penyelesaian tugas akhir ini.
- Teman-teman kelas 13D3TI01 yang tidak bisa disebutkan satu per satu, terimakasih sudah menjadi teman yang baik selama ini.
- Buat team SOE Management, terimakasih atas bimbingan dan dukungannya, kalian team yang hebat.

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan puji dan syukur kehadiran Allah SWT, karena atas ridho dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul **“PERANCANGAN WEBSITE E-COMMERCE UNTUK DISTRO NEWSCHOOL MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER”**.

Menyadari penyusunan laporan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih yang setulus-tulusnya kepada:

- Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng, selaku Ketua Jurusan Diploma III Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Hanif Al Fatta, M.Kom selaku dosen wali.
- Dony Ariyus, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah bersedia untuk meluangkan waktu untuk membimbing, memeriksa, serta memberikan petunjuk-petunjuk serta saran dalam penyusunan laporan.
- Teman-teman D3 TI angkatan 2013 yang telah memberikan dukungan.
- Semua pihak secara langsung dan tidak langsung yang telah membantu dalam penyusunan tugas akhir ini.

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan Karunia-Nya dan membalas segala kebaikan piha-pihak yang telah membantu penuis dalam penyusun laporan ini dan semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 4 Mei 2016

Yusuf Indra Septianto

DAFTAR ISI

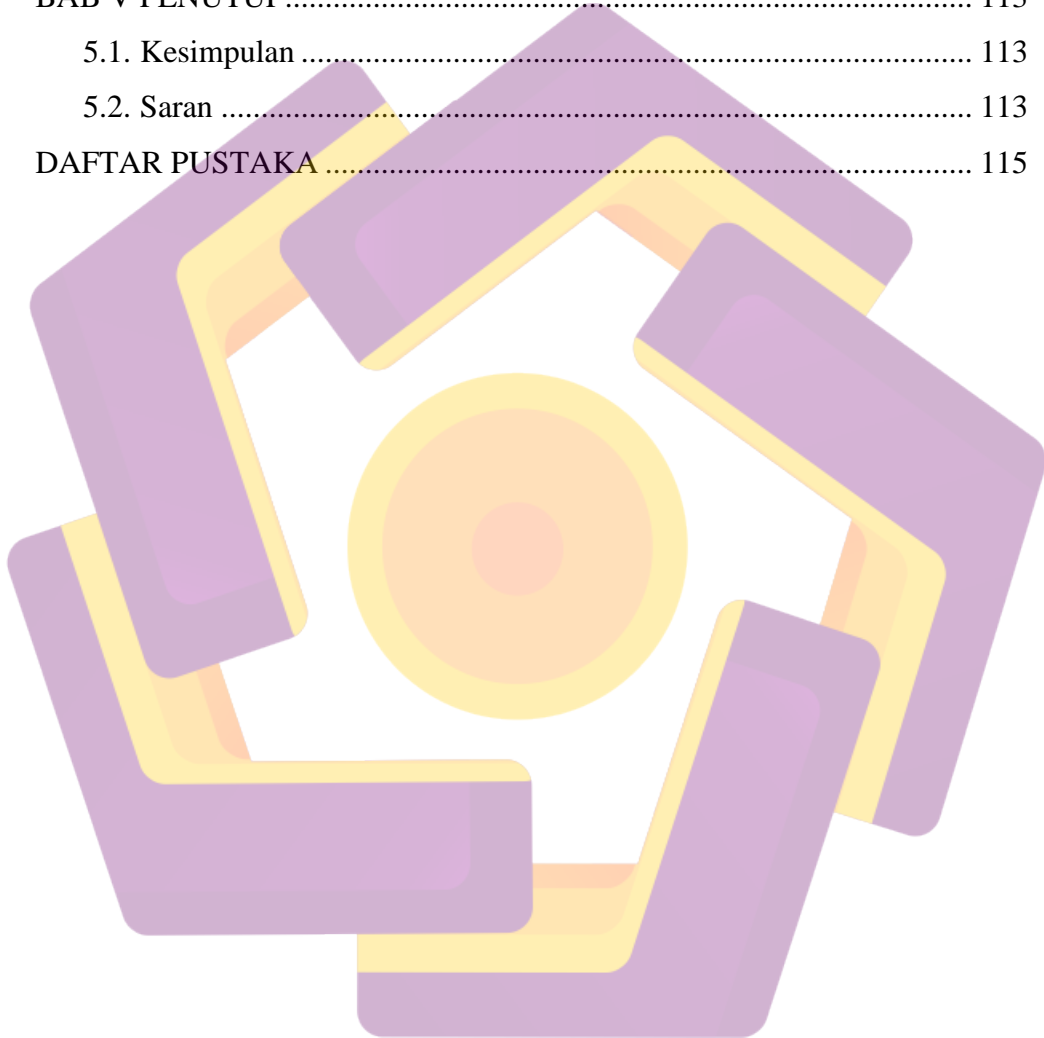
JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Maksud dan Tujuan.....	3
1.3.1. Maksud	3
1.3.2. Tujuan.....	3
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian	4
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Konsep Dasar Website.....	7
2.1.1 Pengertian Website	7
2.1.2 Pengertian Sistem	8
2.2. Pengeritan Informasi.....	8
2.2.1 Komponen Sistem Informasi	10
2.2.2 Nilai Informasi.....	11
2.2.3 Kualitas Informasi	11
2.2.4 Elemen Sistem Informasi.....	11
2.3. Pengertian Promosi	13

2.3.1	Bauran Promosi	14
2.4.	E-Commerce	15
2.4.1	Sejarah Singkat E-commerce.....	15
2.4.2	Kelebihan E-commerce	17
2.4.2.1	Kelebihan E-commerce Untuk Bisnis	17
2.4.2.2	Kelebihan E-commerce Untuk Konsumen	17
2.5.	Internet	19
2.6.	Software Yang Digunakan.....	20
2.6.1	Macromedia Dreamweaver	20
2.6.2	Web Server.....	20
2.6.3	XAMPP	21
2.6.4	Web Browser.....	21
2.6.5	Adobe Photoshop	22
2.7.	CodeIgniter	22
2.8.	KonsepPemodelanSistem.....	24
2.8.1	Unified Modeling Language (UML)	24
2.8.1.1	Use Case Diagram.....	24
2.8.1.2	Class Diagram	28
2.8.1.3	Sequence Diagram	30
BAB III	TINJAUAN UMUM.....	32
3.1.	Sejarah Singkat Distro Newschool	32
3.2.	Visi dan Misi.....	32
3.3.	Struktur Organisasi	33
3.4.	Sistem Penjualan Newschooldistro.....	33
3.5.	Analisi Sistem	33
3.5.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	34
3.5.1.1.	Kebutuhan Fungsional	34
3.5.1.2.	Kebutuhan Non Fungsional.....	35
3.5.1.2.1	Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak.....	35
3.5.1.2.2	Analisa Kebutuhan Perangkat Keras.....	35
3.5.1.2.3	Analisa Kebutuhan Keamanan.....	36
BAB IV	HASIL DAN PEBAHASAN	37
4.1.	Rancangan Sistem yang diusulkan	37

4.1.1	Perangan Sistem Menggunakan UML	37
4.1.1.1	Use Case Diagram	37
4.1.1.2	Activity Diagram	38
4.1.1.2.1	Activity Diagram Register Pengunjung.....	38
4.1.1.2.2	Activity Diagram Login Member	38
4.1.1.2.3	Activity Diagram Login Admin	39
4.1.1.2.4	Activity Diagram Mengunjungi Halaman	39
4.1.1.2.5	Activity Diagram Pembelian Member.....	40
4.1.1.2.6	Activity Diagram Keranjang Belanja	40
4.1.1.2.7	Activity Diagram Riwayat Pesanan.....	41
4.1.1.2.8	Activity Diagram Konfirmasi Pesanan.....	41
4.1.1.2.9	Activity Diagram Setting Akun Member	42
4.1.1.2.10	Activity Diagram Setting Akun Admin.....	42
4.1.1.2.11	Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran	43
4.1.1.2.12	Activity Diagram Mengolah Data User.....	43
4.1.1.2.13	Activity Diagram Mengolah Data Produk.....	44
4.1.1.2.14	Activity Diagram Mengolah Data Bank	44
4.1.1.2.15	Activity Diagram Mengolah Data Slidebar	45
4.1.1.2.16	Activity Diagram Mengolah Data Kategori	45
4.1.1.2.17	Activity Diagram Logout Member	46
4.1.1.2.18	Activity Diagram Logout Admin	46
4.1.1.3	Class Diagram	47
4.1.1.4	Squence Diagram	47
4.1.1.4.1	Squence Diagram Register	47
4.1.1.4.2	Squence Diagram Login Member.....	48
4.1.1.4.3	Squence Diagram Login Admin	48
4.1.1.4.4	Squence Diagram Mengunjungi Halaman.....	49
4.1.1.4.5	Squence Diagram Pembelian Member	49
4.1.1.4.6	Squence Diagram Keranjang Belanja.....	50
4.1.1.4.7	Squence Diagram Riwayat Pesanan	50
4.1.1.4.8	Squence Diagram Konfirmasi Pesanan	51
4.1.1.4.9	Squence Diagram Setting Akun Member	51
4.1.1.4.10	Squence Diagram Setting Akun Admin	52

4.1.1.4.11	Squence Diagram Kofirmasi Pembayaran.....	52
4.1.1.4.12	Squence Diagram Mengolah Data User	53
4.1.1.4.13	Squence Diagram Mengolah Data Produk	54
4.1.1.4.14	Squence Diagram Mengolah Data Bank	55
4.1.1.4.15	Squence Diagram Mengolah Data Slidebar.....	56
4.1.1.4.16	Squence Diagram Mengolah Data Kategori.....	57
4.1.1.4.17	Squence Diagram Data Pesanan	58
4.1.2	RelasiAntarTabel	58
4.1.3	Perancangan Basis Data.....	59
4.1.4	Perancangan <i>Interface</i>	62
4.1.4.1	Tampilan Awal <i>Web</i>	62
4.1.4.2	Tampilan Halaman Awal Admin	63
4.1.4.3	Tampilan <i>Form Login</i>	64
4.1.4.4	Tampilan Menu Pembayaran admin	64
4.1.4.5	Tampilan Menu Produk Admin	65
4.1.4.6	Tampilan Menu Kategori Admin.....	65
4.1.4.7	Tampilan Menu User Admin	66
4.1.4.8	Tamplan Menu Bank Admin.....	66
4.1.4.9	Tampilan Menu UbahProfil Admin	67
4.1.4.10	Tampilan Menu Ubah Password Admin.....	67
4.1.4.11	Tampilan Menu Slidebar Admin.....	68
4.1.4.12	Tampilan Form Registrasi Member	68
4.1.4.13	Tampilan Cara Pembelian	69
4.1.4.14	Tampilan Tentang Kami	69
4.1.4.15	Tampilan Menu KeranjangBelanja	70
4.1.4.16	Tampilan Menu Riwayat Member	70
4.1.4.17	Tampilan Menu Konfirmasi Member	71
4.1.4.18	Tampilan Ubah Profil Member	71
4.1.4.19	Tampilan Menu Ubah Password Member.....	72
4.2.	<i>Implementasi</i>	72
4.2.1	Pembuatan Database.....	72
4.2.1.1	Menjalankan XAMPP	73
4.2.1.2	Pembuatan Database Newschooldistro	74

4.2.1.3	Pembutan tabel-tabel beserta atributnya	74
4.2.2	Koneksi Database	77
4.2.3	Pembahasan Interface	77
4.2.3.1	Pembahasan Interface Tampilan Utama Website	77
4.2.3.2	Pembahasan Interface Tampilan Halaman Admin.....	101
4.2.3.3	Notifikasi Admin Menggunakan Telegram	111
4.3.	Black Box Testing.....	112
BAB V PENUTUP.....		113
5.1.	Kesimpulan	113
5.2.	Saran	113
DAFTAR PUSTAKA		115



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Use Case Diagram.....	25
Tabel 2.2 Class Diagram	29
Tabel 2.3 Sequence Diagram	30
Tabel 3.1 Layanan Sistem Secara Detail.....	34
Tabel 3.2 Analisa Kebutuhan Perangkat Keras	36
Tabel 4.1 Struktur Tabel Barang.....	59
Tabel 4.2 Struktur Tabel Konfirmasi Pembayaran	59
Tabel 4.3 Struktur Tabel Pesanan	60
Tabel 4.4 Struktur Tabel User.....	61
Tabel 4.5 Struktur Tabel Kategori	61
Tabel 4.6 Struktur Tabel Slider.....	62
Tabel 4.7 Stuktur Tabel Bank	62
Tabel 4.8 Tabel Newschool Distro.....	74
Tabel 4.9 Tabel Bank	74
Tabel 4.10 Tabel Barang.....	75
Tabel 4.11 Tabel Kategori.....	75
Tabel 4.12 Tabel Konfir Pembayaran	75
Tabel 4.13 Tabel Pesanan	76
Tabel 4.14 Tabel Slidebar	76
Tabel 4.15Tabel User	76
Tabel 4.16 Black Box Testing.....	112

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metodologi Waterfall	6
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	33
Gambar 4.1 Use Case Diagram.....	37
Gambar 4.2 Activity Diagram Register Pengunjung	38
Gambar 4.3 Activity Diagram Login Member.....	38
Gambar 4.4 Activity Diagram Login Admin	39
Gambar 4.5 Activity Diagram Mengunjungi Halaman.....	39
Gambar 4.6 Activity Diagram Pembelian Member	40
Gambar 4.7 Activity Diagram Keranjang Belanja.....	40
Gambar 4.8 Activity Diagram Riwayat Pesanan	41
Gambar 4.9 Activity Diagram Konfirmasi Pesanan	41
Gambar 4.10 Activity Diagram Setting Akun member	42
Gambar 4.11 Activity Diagram Setting Akun Admin	42
Gambar 4.12 Activity Diagram Konfirmasi Pembayaran Admin.....	43
Gambar 4.13 Activity Diagram Mengolah Data User	43
Gambar 4.14 Activity Diagram Mengolah Data Produk	44
Gambar 4.15 Activity Diagram Mengolah Data Bank.....	44
Gambar 4.16 Activity Diagram Mengolah Data Slidebar.....	45
Gambar 4.17 Activity Diagram Mengolah Data Kategori	45
Gambar 4.18 Activity Diagram Logout Member.....	46
Gambar 4.19 Activity Diagram Logout Admin	46
Gambar 4.20 Class Diagram	47
Gambar 4.21 Sequence Diagram Register	47
Gambar 4.22 Sequence Diagram Login Member	48
Gambar 4.23 Sequence Diagram Login Admin	48
Gambar 4.24 Sequence Diagram Mengunjungi Halaman.....	49
Gambar 4.25 Sequence Diagram Pembelian Member	49
Gambar 4.26 Sequence Diagram Keranjang Belanja.....	50
Gambar 4.27 Sequence Diagram Riwayat Pesanan	50
Gambar 4.28 Sequence Diagram Konfirmasi Pesanan	51

Gambar 4.29 Sequence Diagram Setting Akun Member.....	51
Gambar 4.30 Sequence Diagram Setting Akun Admin	52
Gambar 4.31 Sequence Diagram Setting Konfirmasi Pembayaran Admin	52
Gambar 4.32 Sequence Diagram Mengolah Data User	53
Gambar 4.33 Sequence Diagram Mengolah Data Produk	54
Gambar 4.34 Sequence Diagram Mengolah Data Bank	55
Gambar 4.35 Sequence Diagram Mengolah Data Slidebar	56
Gambar 4.36 Sequence Diagram Mengolah Data Kategori.....	57
Gambar 4.37 Sequence Diagram Mengolah Data Pesanan.....	58
Gambar 4.38 Relasi Antar Tabel.....	58
Gambar 4.39 Tampilan Awal Web	63
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Awal Admin	63
Gambar 4.41 Tampilan Form Login	64
Gambar 4.42 Tampilan Menu Pembayaran	64
Gambar 4.43 Tampilan Menu Produk.....	65
Gambar 4.44 Tampilan Menu Kategori Admin	65
Gambar 4.45 Tampilan Menu User.....	66
Gambar 4.46 Tampilan Menu Bank Admin.....	66
Gambar 4.47 Tampilan Menu Ubah Profil Admin	67
Gambar 4.48 Tampilan Menu Ubah Password	67
Gambar 4.49 Tampilan Menu Slidebar.....	68
Gambar 4.50 Tampilan Form Registrasi.....	68
Gambar 4.51 Tampilan Cara Pembelian	69
Gambar 4.52 Tampilan Tentang Kami.....	69
Gambar 4.53 Tampilan Menu Keranjang Belanja	70
Gambar 4.54 Tampilan Menu Riwayat Member	70
Gambar 4.55 Tampilan Menu Konfirmasi Member	71
Gambar 4.56 Tampilan Menu Ubah Profil Member	71
Gambar 4.57 Tampilan Menu Ubah Password Member.....	72
Gambar 4.58 Running Xampp	73
Gambar 4.59 Pembuatan Database	74
Gambar 4.60 Koneksi Database.....	77
Gambar 4.61 Tampilan Utama Website.....	78

Gambar 4.62 Controller Cart.....	79
Gambar 4.63 Model Cart.....	80
Gambar 4.64 View Home Cart	81
Gambar 4.65 Tampilan Registrasi Member	82
Gambar 4.66 Controller Signup	83
Gambar 4.67 Model Signup	83
Gambar 4.68 View Signup	84
Gambar 4.69 Tampilan Form Login	84
Gambar 4.70 Controller Login	85
Gambar 4.71 Model Login.....	86
Gambar 4.72 View Login.....	86
Gambar4.73 Tampilan Detail Produk	87
Gambar 4.74 Controller Detail Produk	87
Gambar 4.75 View Detail Produk.....	88
Gambar 4.76 Tampilan Cara Pembelian	88
Gambar 4.77 Controller Cara Pembelian	89
Gambar 4.78 View Cara Pembelian.....	89
Gambar 4.79 Tampilan Tentang Kami.....	90
Gambar4.80 Controller Tentang Kami	90
Gambar 4.81 View Tentang Kami	91
Gambar 4.82 Tampilan Keranjang Belanja.....	91
Gambar 4.83 Controller Cart.....	92
Gambar 4.84 Model Cart.....	92
Gambar 4.85 View List Cart	93
Gambar 4.86 Tampilan Riwayat Member.....	93
Gambar 4.87 Controller Riwayat Member.....	94
Gambar 4.88 Model Riwayat Member.....	94
Gambar 4.89 View Riwayat Member	95
Gambar 4.90 TampilanKonfirmasi Member.....	96
Gambar 4.91 Controller Konfirmasi Member.....	96
Gambar 4.92 Model Konfirmasi Member.....	97
Gambar 4.93 View Konfirmasi Member	98
Gambar 4.94 View Terminal Form.....	98

Gambar 4.95 Tampilan Ubah Profil Member	99
Gambar 4.96 Controller Ubah Profil Admin.....	99
Gambar 4.97 Tampilan Ubah Password Member	100
Gambar 4.98 Controller Ubah Password Admin	100
Gambar 4.99 Tampilan Utama Halaman Admin	101
Gambar 4.100 Controller Pesanan	101
Gambar 4.101 Model Pesanan	102
Gambar 4.102 View Pesanan	102
Gambar 4.103 Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	103
Gambar 4.104 Controller KonfirmasiPembayaran	103
Gambar 4.105 Model KonfirmasiPembayaran	103
Gambar 4.106 View KonfirmasiPembayaran	104
Gambar 4.107 Tampilan Menu Produk.....	104
Gambar 4.108 Controller Menu Produk.....	105
Gambar 4.109 Tampilan Menu Kategori	105
Gambar 4.110 Controller Menu Kategori	106
Gambar 4.111 Tampilan Menu User.....	106
Gambar 4.112 Controller Menu User.....	107
Gambar 4.113 Tampilan Menu Bank.....	107
Gambar 4.114 Controller Menu Bank.....	108
Gambar 4.115 Tampilan Menu Slidebar	108
Gambar 4.116 Controller Slidebar	109
Gambar 4.117 Tampilan Ubah Profil Admin.....	109
Gambar 4.118 Controller Ubah Profil Admin.....	110
Gambar 4.119 Tampilan Ubah Password Admin	110
Gambar 4.120 Controller Ubah Password Admin	111
Gambar 4.121 Notifikasi Telegram.....	111

INTISARI

Newschool Distro merupakan perusahaan yang bergerak di bidang fashion, beralamatkan di jalan Ngaran-Trucuk km 2 desa Muteran, Wonosari, Trucuk, Klaten. Newschool distro dikelola oleh Andi Santosa yang dimulai pada tahun 2012.

Pemasaran sebuah produk menjadi prioritas utama dalam menjual sebuah barang dimana saat ini orang menginginkan informasi serba instan. Karena NewSchool Distro menginginkan peningkatan pelanggan yang membeli produk, maka NewSchool Distro melakukan promosi salah satu media yang ingin digunakan adalah media internet. Salah satu bidang promosi yang menjajikan adalah promosi dengan internet karena setiap orang bisa membeli dengan cepat dan menghemat waktu.

Dengan adanya sistem berbasis web ini, yang sudah terkoneksi dengan database, akan sangat mempermudah pengolahan data barang untuk dijual dan akan sangat membantu sekali dalam hal pemasaran produk, karena setiap informasi yang akan diberikan kepada konsumen bisa lebih cepat, akurat dan tentunya dengan biaya yang sangat terjangkau.

Kata Kunci: Informasi, Promosi, Fashion, Website

ABSTRACT

Newschool Distoro is a company engaged in the field of fashion, addressd on the road-Trucuk km 2 Ngaran village Muteran, Wonosari, Trucuk, Klaten. Newschool distro managed by Andi Santosa, beginning in 2012.

Marketing a product becomes a top priority in selling an item where this time people want intant information. Due to the increased distribution of Newschool Distro wants custumers who purchase the product, then the Newschool Distro do promotion, one the media you want to use is the internet media. One of the areas is a promotion by internet because is buy quickly and save time.

The existence of this web-based system, which is already connected with a database, will be greatly simplify data processing of goods for sale and would be very helpful at all in terms of marketing a product, because any information to be provided to consumers could be more rapid, accurate and of course with a very affordable cost.

Keywords : *Information, Promotion, Fashion, Website*

