

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan teknologi saat ini telah berkembang sangat cepat diberbagai bidang salah satunya dibidang teknologi informasi seperti ponsel atau handphone. Ponsel yang awalnya dibuat dengan tujuan untuk memudahkan manusia berkomunikasi jarak jauh sekarang telah berkembang menjadi sebuah alat yang wajib dimiliki. Bukan lagi hanya untuk berkomunikasi tetapi telah menjadi sebuah alat hiburan lengkap. Terlebih lagi ponsel pintar atau smartphone yang saat ini telah menguasai pangsa pasar ponsel sehingga banyak warga Indonesia memakainya, terutama anak-anak muda. Kebanyakan dari mereka menggunakan ponsel pintar setiap hari, mulai dari bermain game, membuka website, mendengarkan musik, memutar video, ataupun sekedar bermain sosial media.

Namun sayang kemajuan teknologi tersebut juga membawa dampak negatif. Seperti diketahui anak muda saat ini tidak dapat terpisahkan dari ponsel walaupun hanya sehari. Hal ini tentu saja dapat membuat mereka lupa waktu dan melupakan hal-hal dasar yang penting salah satunya sejarah. Ditambah lagi dengan semakin terbukanya hubungan antar negara di dunia membuat budaya barat atau budaya asing dapat dengan mudah masuk ke

Indonesia. Hal ini membuat anak muda Indonesia sering melupakan jati diri bangsanya sendiri. Rasa nasionalisme mereka menjadi semakin berkurang seiring waktu. Mereka seolah-olah lupa akan jasa para pahlawan, mereka melupakan sejarah bangsanya sendiri. Padahal mereka adalah para penerus bangsa Indonesia.

Hal tersebut mendorong penulis mencoba membuat sebuah aplikasi yang dapat membuat para pemuda Indonesia menjadi lebih tahu sejarah bangsanya. Aplikasi ini dapat mengingatkan penggunanya dengan cara membunyikan alarm dan memberi pemberitahuan di setiap tanggal-tanggal bersejarah Indonesia. Aplikasi ini dibuat sesuai dengan judul **"PERANCANGAN APLIKASI PENGINGAT SEJARAH INDONESIA BERBASIS ANDROID"**.

1.2 Rumusan Masalah

Melihat latar belakang masalah tersebut, maka dapat disimpulkan rumusan masalah sebagai berikut:

- a. Bagaimana merancang aplikasi android yang dapat mengingatkan penggunanya tentang sejarah Indonesia?

1.3 Batasan Masalah

Dalam tugas akhir ini penulis akan membahas tentang aplikasi pengingat sejarah Indonesia berbasis android. Aplikasi ini dapat

mengingatkan penggunanya dengan cara membunyikan alarm dan memberi pemberitahuan di setiap tanggal-tanggal bersejarah Indonesia. Aplikasi ini akan memiliki pengaturan pemilihan nada dering alarm dan pengaturan waktu dibunyikan alarm nya. Adapun batasan – batasan masalah yang akan dibahas:

- a. Perancangan dan pembuatan aplikasi pengingat sejarah Indonesia berbasis android

1.4 Tujuan Penelitian

Berikut adalah beberapa butir yang dianggap sebagai tujuan dari penelitian ini adalah :

- a. Sebagai syarat untuk menyelesaikan pendidikan program diploma jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta
- b. Mengembangkan secara nyata teori-teori yang didapat selama mengikuti perkuliahan.
- c. Memberikan kemudahan bagi anak muda Indonesia untuk mengingat sejarah Indonesia hanya dengan memasang aplikasi diponsel android mereka.

1.5 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat terhadap :

1. Bagi penulis

Manfaat penelitian, yaitu :

- a. Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan khususnya bidang keilmuan IT.
- b. Menambah pengetahuan dan kemampuan dalam mengembangkan aplikasi berbasis android.

2. Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

- a. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan Tugas Akhir maupun software .
- b. Referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan Tugas Akhir bagi mahasiswa yang sedang mengambil Tugas Akhir

1.6 Metode Penelitian

Berikut ini metode penelitian yang dilakukan oleh penulis:

a. Survey / Observasi

Mempelajari sejarah Indonesia berdasarkan tanggal-tanggal setiap bulannya.

b. Studi Literatur

Pada tahapan ini, dilakukan pencarian referensi-referensi terkait, mulai dari internet, buku-buku yang akan digunakan dalam pembuatan aplikasi android.

c. Perancangan Aplikasi

Tahap perancangan aplikasi ini dilakukan dengan menentukan fitur/fungsi apa saja yang akan ada didalam aplikasi.

d. Implementasi Rancangan

Pada tahap ini aplikasi akan disesuaikan dengan rancangan yang telah ditentukan, untuk mengetahui apakah aplikasi sudah berjalan dengan baik.

e. Pengujian Aplikasi

Pengujian aplikasi didasarkan pada cara kerja fitur yang ada. Pengujian juga bertujuan untuk mengetahui fitur sudah berjalan dengan baik atau belum.

f. Penyusunan laporan

Penulisan laporan dalam penelitian ini, dikerjakan dalam tugas akhir penelitian sebagai penjelasan dari proses pengerjaan aplikasi mulai dari tahap persiapan perancangan, pelaksanaan hingga pengujian.

1.7 Sistematika Penulisan

Bab I – PENDAHULUAN,

Bab ini berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan laporan penelitian.

Bab II – DASAR TEORI,

Mengurai teori-teori yang mendasari pembahasan pembuatan Aplikasi, berupa definisi-definisi tentang pemrograman android serta hal yang berkaitan langsung dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

Bab III – TINJAUAN UMUM,

Berupa gambaran umum tentang android, analisa aplikasi android, dan analisa lain yang terkait dengan pembuatan aplikasi pengingat sejarah.

Bab IV – PEMBAHASAN,

Bab ini menjelaskan tentang langkah-langkah apa saja yang dilakukan penulis dalam merancang dan membuat aplikasi yang dibuat.

Bab V – PENUTUP,

Menyampaikan kesimpulan (jawaban dari rumusan masalah yang terdapat di Bab I), saran penggunaan terhadap objek penelitian dan

saran pengembangan aplikasi pengingat sejarah yang dibuat agar dapat lebih baik dari versi sekarang.

DAFTAR PUSTAKA

Berisikan sumber-sumber maupun bahan sebagai pendukung untuk penulisan tugas akhir ini.

