

**PEMBUATAN IKLAN TV SEBAGAI SARANA PROMOSI WISATA  
PROVINSI RIAU DENGAN MENGGUNAKAN  
TEKNIK TIMELAPSE**

**SKRIPSI**



disusun oleh  
**Bidayat II Yasin**  
**11.11.4763**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PEMBUATAN IKLAN TV SEBAGAI SARANA PROMOSI WISATA  
PROVINSI RIAU DENGAN MENGGUNAKAN  
TEKNIK TIMELAPSE**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh  
**BIdayat Il Yasin**  
**11.11.4763**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2016**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PEMBUATAN IKLAN TV SEBAGAI SARANA PROMOSI WISATA  
PROVINSI RIAU DENGAN MENGGUNAKAN  
TEKNIK TIMELAPSE**

yang disusun oleh

Bidayat II Yasin

11.11.4763

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 09 Februari 2015

Dosen Pembimbing,



**Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom**

**NIK. 190302187**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**PEMBUATAN IKLAN TV SEBAGAI SARANA PROMOSI WISATA**  
**PROVINSI RIAU DENGAN MENGGUNAKAN**  
**TEKNIK TIMELAPSE**

yang disusun oleh

**Bidayat II Yasin**

**11.11.4763**

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji  
pada tanggal 16 Maret 2016

**Susunan Dewan Pengaji**

**Nama Pengaji**

**Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom**  
**NIK. 190302187**

**Tanda Tangan**

**Agus Purwanto, M.Kom**  
**NIK. 190302229**

**Tonny Hidayat, M.Kom**  
**NIK. 190302182**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 04 April 2016



**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## **PERNYATAAN**

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 28 Maret 2016

Meterai  
Rp. 6.000

BIdayat II Yasin

NIM. 11.11.4763

## **MOTTO**

TERKADANG KITA HARUS MUNDUR TERLEBIH DAHULU UNTUK  
DAPAT MELOMPAT LEBIH JAUH

PERCAYA DENGAN RENCANA TUHAN ALLAH S.W.T

DARI PADA BERANI MATI SECARA PENGECUT LEBIH BAIK BERANI  
HIDUP SECARA KESATRIA

JANGAN PERNAH MENYESALI SEMUA KEGAGALAN YANG TELAH  
BERLALU, BELAJARLAH DARI KEGAGALAN TERSEBUT DAN  
RUBAH LAH KEGAGALAN MENJADI KESUKSESAN



## PERSEMBAHAN

DENGAN MENGUCAP SYUKUR ALHAMDULILLAH KEPADA ALLAH S.W.T YANG TELAH MEMBERIKAN HIDAYAHNYA SEHINGGA SEKRIPSI INI DAPAT TERSELESAIKAN. INGIN KUPERSEMBAHKAN SEBUAH KARYA KECIL YANG TELAH BERHASIL KUSELASAIKANINI

KEPADА :

KEDUA ORANG TUAKU KASINEM DAN ALLI MASHUD YANG SELALU SABAR MENDAMPINGI, MERAWAT, TERUS MEMBIMBINGKU DAN SELALU MENDOAKAN YANG TERBAIK BUAT DIRIKU, SERTA KELUARGABESARKU KAKAK, ABANG, ADIKKU TERSAYANG YANG SELALU MENYEMANGATIKU DAN SPESIAL KUPERSEMBAHKAN KEPADA BAPAK KANDUNGKU ALMARHUM SARING SUNARI

UNTUK CALON ISTRIKU WIWIK WIDIASTUTI DAN KELUARGA BESAR BAPAK ASLI YANG SELALU SABAR MENUNGGU AGAR AKU DAPAT MENYELESAIKAN KULIAHKU

ALMAMATERKU TERCINTA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA  
SEBAGAI TEMPATKU MENIMBA ILMU.

DOSEN PEMBIMBING BAPAK MEI P KURNIAWAN DAN UNTUK PARA DOSEN, PEMBIMBING AKADEMIK, TERIMA KASIH YANG SEBESAR - BESARNYA ATAS ILMU, BIMBINGAN, KRITIK, SARAN, MASUKAN DAN LAIN SEBAGAINYA GUNA MENJADIKAN PENULIS PRIBADI YANG LEBIH BAIK DI MASA DEPAN.

TEMAN-TEMANKU DI STMIK AMIKOM YOGYAKARTA,  
SELURUH RAKAN KERJA CAFADANET FARANDI KURNIAWAN DAN

CHANDRA HARDIYANTO S, REKAN KERJA ROOT CINEMA  
PRODUCTION DONY AGUNG P, FAISAL ARIF, KEVIN ALVORD DAN M  
RULLY, TEMAN-TEMAN CINTA DAMAI FC, CINTA DAMAI  
COMMUNITY, IKATAN PEMUDA DAN PELAJAR DESA CINTA DAMAI,  
KARANG TARUNA DESA CINTA DAMAI, REMAJA MUSHOLA AL-  
HIKMAH, DAN KELUARGA BESAR GOEBOK CREATIVE NUROHMAN,  
ANDIKA PRASETYA, INDRA HERIYANTO DLL



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “PEMBUATAN IKLAN TV SEBAGAI SARANA PROMOSI WISATA PROVINSI RIAU DENGAN MENGGUNAKAN TEKNIK TIMELAPSE”. Skripsi ini disusun sebagai tugas akhir guna memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Perguruan Tinggi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penulisan skripsi ini masih jauh dari sempurna, hal tersebut karena masih sangat terbatasnya pengetahuan penulis. Kesempurnaan dari skripsi ini tidak lepas dari bimbingan-bimbingan, nasihat-nasihat, bantuan-bantuan fasilitas dan juga dorongan moril dari berbagai pihak. Untuk itu dalam kesempatan ini penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya serta rasa hormat kepada :

1. Mei P Kurniawan, M.Kom, selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah memberikan bimbingan, pengarahan, saran dan masukan dalam penyusunan skripsi ini.
2. Segenap Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta, yang telah memberikan ilmu pengetahuan sebagai bekal hidup penulis di masa depan..
3. Tonny Hidayat, M.Kom, selaku Dosen Pengaji yang telah memberikan kritik, saran, masukan dan sanggahan guna penyempurnaan skripsi ini.
4. Agus, M.Kom, selaku Dosen Pengaji yang telah memberikan kritik, saran, masukan dan sanggahan guna penyempurnaan skripsi ini.

## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO.....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT .....	xviii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	3
1.6 Mrtode Pengumpulan Data.....	4
1.7 Sistem Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI .....	7
2.1 Tinjauan Pustaka .....	7
2.2 Pengertian Multimedia .....	10
2.3 Elemen Multimedia .....	11
2.3.1 Text.....	12
2.3.2 Image .....	12
2.3.3 Audio .....	12
2.3.4 Video.....	12
2.3.5 Animation .....	12

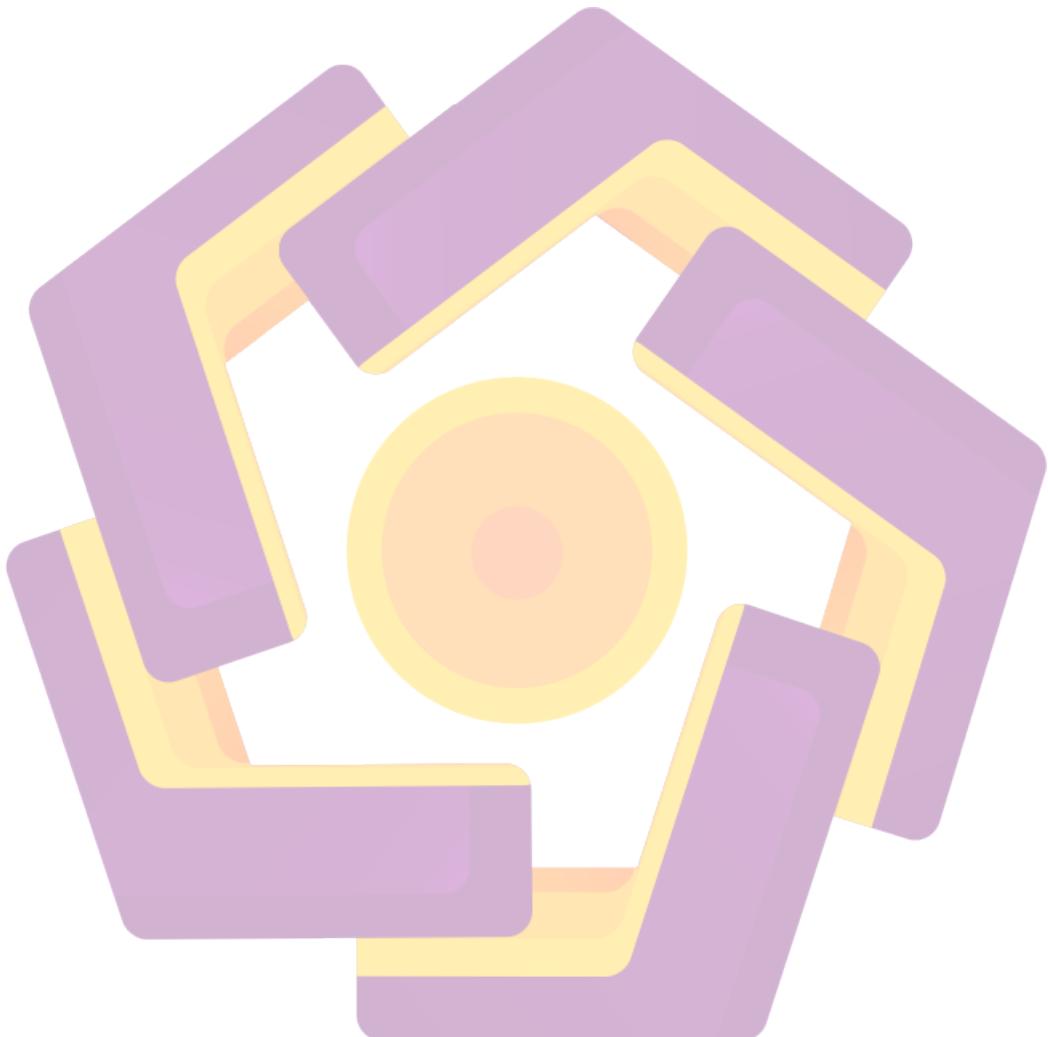
2.4	Definisi Iklan .....	13
2.4.1	Pengertian Iklan .....	13
2.4.2	Tipe Iklan Televisi .....	13
2.4.3	Iklan Komersil .....	14
2.4.4	Iklan Tidak Komersil .....	14
2.5	Tujuan Periklanan .....	14
2.6	Sejarah Periklanan Televisi .....	15
2.6.1	Tujuan Periklanan Televisi .....	15
2.6.1.1	Iklan Informatif .....	16
2.6.1.2	Iklan Persuasif .....	16
2.6.1.3	Iklan Pengingat .....	16
2.6.1.4	Iklan Penambah Nilai .....	17
2.6.1.5	Iklan Bantuan Aktifitas Lain .....	17
2.6.2	Kekuatan dan Kelemahan Iklan Televisi .....	17
2.6.2.1	Kekuatan Iklan Televisi .....	17
2.6.2.2	Kelemahan Iklan Televisi .....	19
2.7	Jenis-jenis Animasi .....	20
2.7.1	Timelapse .....	20
2.7.2	Stop Motion .....	21
2.7.3	Cell Animation .....	22
2.7.4	Claymation .....	22
2.7.5	Cut Out Animasi .....	23
2.8	Teknik Animasi .....	24
2.9	Teknik Animasi Timelapse .....	24
2.10	Alat dan Bahan yang Digunakan .....	25
2.10.1	Kamera DSLR .....	25
2.10.2	Wireless Intervalometer .....	26
2.10.3	Tripod .....	26
2.10.4	Slider Kamera .....	27
2.10.5	Filter Lensa CPL .....	28
2.10.6	Software/Perangkat Lunak .....	28

2.10.7 Komputer .....	29
<b>2.11 Tahap-tahap Produksi Iklan.....</b>	<b>30</b>
<b>2.11.1 Tahap Pra Produksi.....</b>	<b>30</b>
2.11.1.1 Konsep .....	30
2.11.1.2 Tema .....	30
2.11.1.3 Sinopsis.....	31
2.11.1.4 Screenplay/Scrip .....	31
2.11.1.5 Pembuatan Storyboard.....	31
<b>2.11.2 Tahap Produksi .....</b>	<b>33</b>
<b>2.11.3 Tahap Paska Produksi.....</b>	<b>33</b>
2.11.3.1 Editing Video.....	34
2.11.3.2 Editing Audio .....	34
<b>2.12 Jenis Shot Pengambilan Gambar.....</b>	<b>34</b>
2.12.1 Extreme Long Shot.....	34
2.12.2 Close Up .....	34
2.12.3 Long Shot/Full Shot.....	36
2.12.4 Medium Long Shot.....	36
2.12.5 Medium Shot .....	37
2.12.6 Big Close Up.....	38
2.12.7 Extreme Close Up.....	38
2.12.8 Over Shoulder Shot.....	39
2.12.9 Two Shot.....	39
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....</b>	<b>40</b>
<b>3.1 Analisis Kebutuhan .....</b>	<b>40</b>
3.1.1 Kebutuhan Fungsional .....	40
3.1.2 Kebutuhan Non Fungsional .....	40
<b>3.2 Pra Produksi .....</b>	<b>42</b>
3.2.1 Ide Cerita/Konsep .....	42
3.2.2 Tema Cerita .....	43
3.2.3 Sinopsis.....	43
3.2.4 Storyboard.....	44

BAB IV IMPLEMENTASIN DAN PEMBAHASAN .....	51
4.1    Implementasi .....	51
4.2    Produksi.....	51
4.2.1    Pengambilan Gambar .....	51
4.3    Manajemen Data.....	54
4.4    Pasca Produksi.....	56
4.4.1    Editing.....	56
4.4.1.1    Mengatur Warna Gambar .....	56
4.4.1.2    Mengubah Foto Menjadi Video Timelapse .....	63
4.4.1.3    Mengelola Video Menggunakan Final Cut Pro .....	67
4.4.1.3.1    Membuat Lembar Kerja Baru Pada Final Cut Pro.....	67
4.4.1.3.2    Mengimport Video.....	71
4.4.1.3.3    Menempatkan dan Memotong Video.....	73
4.4.1.3.4    Memberi Efek Transisi .....	74
4.4.1.3.5    Rendering Video Menggunakan Final Cut Pro.....	76
4.4.1.4    Menggunakan Aplikasi CorelDRAW .....	78
4.4.1.5    Menggunakan Aplikasi Photoshop .....	79
BAB V PENUTUP.....	80
5.1    Kesimpulan.....	80
5.2    Saran.....	80
DAFTAR PUSTAKA .....	81

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1	Tabel Storyboard.....	44
Tabel 4.1	Tabel Frame dan Durasi .....	55

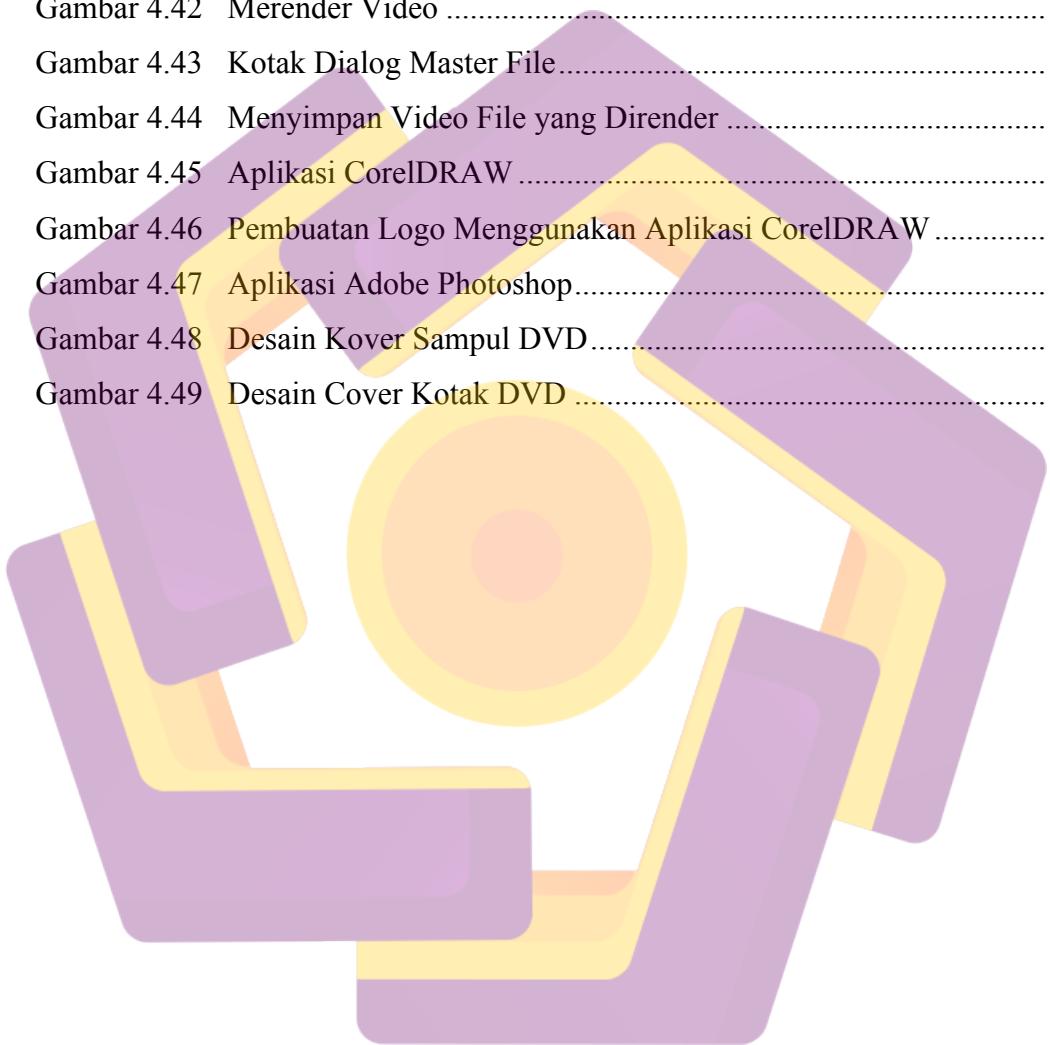


## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Elemen Multimedia .....	11
Gambar 2.2	Contoh Gambar Pengambilan Video Timelapse.....	21
Gambar 2.3	Contoh Gambar Stop Motion .....	21
Gambar 2.4	Contoh Gambar Cell Animation .....	22
Gambar 2.5	Contoh Gambar Claymation .....	23
Gambar 2.6	Contoh Gambar Cut Out Animation .....	23
Gambar 2.7	Kamera Cannon 60D.....	25
Gambar 2.8	Remot Wireless Intervalmeter.....	26
Gambar 2.9	Tripod .....	27
Gambar 2.10	Slider .....	27
Gambar 2.11	Filter Lensa CPL .....	28
Gambar 2.12	Sodtware/Perangkat Lunak .....	29
Gambar 2.13	Komputer Sebagai Alat Pendukung.....	29
Gambar 2.14	Storyboard .....	32
Gambar 2.15	Storyboard Iklan Televisi .....	33
Gambar 2.16	Exteme Long Shot.....	35
Gambar 2.17	Close Up.....	35
Gambar 2.18	Long Shot .....	36
Gambar 2.19	Medium Long Shot .....	37
Gambar 2.20	Medium Shot .....	37
Gambar 2.21	Big Close Up .....	38
Gambar 2.22	Extreme Close Up .....	38
Gambar 2.23	OSS (Over Sholder Shot) .....	39
Gambar 2.24	Two Shot .....	39
Gambar 4.1	Seting Kamera.....	52
Gambar 4.2	Pengambilan Gambar Timelapse .....	52
Gambar 4.3	Salah Satu Lokasi Pengambilan Gambar .....	53
Gambar 4.4	Pengambilan Gambar Penari Tradisional.....	53
Gambar 4.5	Foto Bersama Petugas Dinas Pariwisata Riau .....	53

Gambar 4.6	Folder Timelapse.....	54
Gambar 4.7	Folder Video.....	55
Gambar 4.8	Aplikasi Adobe Photoshop Lightroom.....	57
Gambar 4.9	Tampilan Adobe Photoshop Lightroom.....	57
Gambar 4.10	Mengimport Gambar yang Akan Diedit .....	58
Gambar 4.11	Memilih Gambar yang Akan Diedit.....	58
Gambar 4.12	Memilih Salah Satu Gambar Untuk Diedit .....	59
Gambar 4.13	Memilih Devlop Untuk Mengedit Salah Satu Gambar .....	59
Gambar 4.14	Kotak Devlop Untuk Mengedit Warna Gambar .....	60
Gambar 4.15	Menyimpan Gambar yang Sudah Diedit Dengan New Pesets....	61
Gambar 4.16	Menyimpan New Pesets.....	61
Gambar 4.17	Mengubah Keseluruhan Gambar.....	62
Gambar 4.18	Menyimpan Gambar yang Sudah Diedit.....	62
Gambar 4.19	Perbandingan Gambar .....	63
Gambar 4.20	Software Panolapse .....	63
Gambar 4.21	Tampilan Awal Panolapse .....	64
Gambar 4.22	Mengimport Gambar.....	64
Gambar 4.23	Mengatur Lens Settings.....	65
Gambar 4.24	Foto yang Sudah Diimport .....	65
Gambar 4.25	Mengatur Export Setting .....	66
Gambar 4.26	Merender Data Foto Menjadi Video .....	66
Gambar 4.27	Aplikasi Final Cut Pro.....	67
Gambar 4.28	Halaman Utama Final Cut Pro .....	68
Gambar 4.29	Membuat Lembar Acara Baru.....	68
Gambar 4.30	Memberi Nama Lembar Acara.....	69
Gambar 4.31	Lembar Acara Baru .....	69
Gambar 4.32	Membuat Lembar Kerja Baru .....	70
Gambar 4.33	Memberi Nama Projek .....	70
Gambar 4.34	Lembar Projek Baru .....	71
Gambar 4.35	Mengimport File Vedoe .....	72
Gambar 4.36	Memilih Video yang Akan Diolah .....	72

Gambar 4.37	Video yang Telah Diimport .....	73
Gambar 4.38	Menempatkan Video Pada Panel Timelane .....	73
Gambar 4.39	Memotong Video .....	74
Gambar 4.40	Panel Transitions .....	75
Gambar 4.41	Memberi Transisi Pada Video.....	75
Gambar 4.42	Merender Video .....	76
Gambar 4.43	Kotak Dialog Master File.....	77
Gambar 4.44	Menyimpan Video File yang Dirender .....	77
Gambar 4.45	Aplikasi CorelDRAW .....	78
Gambar 4.46	Pembuatan Logo Menggunakan Aplikasi CorelDRAW .....	78
Gambar 4.47	Aplikasi Adobe Photoshop.....	79
Gambar 4.48	Desain Kover Sampul DVD .....	79
Gambar 4.49	Desain Cover Kotak DVD .....	79



## INTISARI

### Kata Kunci: Provinsi Riau, Iklan TV, *Timelapse*

Provinsi Riau sebenarnya mempunyai potensi pariwisata yang sangat menarik seperti provinsi-provinsi lain di Indonesia.. Namun pada kenyataannya pariwisata di provinsi Riau masih kurang dikenal oleh masyarakat Riau itu sendiri, dikarenakan kurangnya promosi wisata di provinsi Riau yang saat ini hanya menggunakan media promosi buku wisata, peta wisata dan video yang berdursai terlalu lama sehingga dirasa kurang efektif untuk media promosi.

Periklanan merupakan salah satu tahap dalam pemasaran. Produk, barang ataupun jasa, baik penamaanya, pengemasanya, penetapan harga, dan distribusinya tercemin dalam kegiatan periklanan. Tanpa periklanan berbagai produk tidak akan dapat mengalir secara lancar ke para distributor, apalagi sampai ketangan konsumen.

Timelapse biasa disebut juga dengan *timelapse* photography yang merupakan pengembangan dari bidang fotografi yang menjadikan sekumpulan foto yang diambil dalam periode tertentu menjadi sebuah klip video pendek. Periode pemotretan umumnya berdurasi lama, bias hingga berjam-jam, sedangkan timing pengambilan foto bias dibuat berkala setiap beberapa detik hingga menit, tergantung kebutuhan

## ***ABSTRACT***

***Keyword:*** Riau Province, TV advertisement, Timelapse

*Riau Province actually has a very attractive tourism potential like other provinces in Indonesia .. But the fact of tourism in the province of Riau still not known if the people of Riau itself, due to a lack of promotion of tourism in the province of Riau, which is currently only using media campaign travel book , tourist maps and videos berdursai too long so that it is less effective for media promotion.*

*Advertising is one of the stages in the marketing. Products, goods or services, either penamaanya, pengemasanya, pricing, and distribution is reflected in advertising activities. Without advertising various products will not flow smoothly into the distributor, especially to the hands of consumers.*

*Timelapse also called timelapse photography which is the development of the field of photography that makes a series of photos taken in a certain period into a short video clip. Shooting period is generally long duration, the bias for hours, while the timing of image capture bias made periodically every few seconds to minutes, depending on needs*