

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan Teknologi Informasi saat ini sangat diperlukan dalam semua bidang, seperti pada bidang pendidikan, pekerjaan, ataupun dalam hal mendapatkan informasi. Dalam sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang alat kesehatan yang besar ataupun kecil, masalah pemasaran akan sangat menentukan keberadaan dan eksistensi perusahaan tersebut. Pengguna komputer akan mempermudah, mempercepat dan mengefisienkan dalam penyelesaian suatu masalah seperti dalam mendapatkan informasi yang dibutuhkan untuk pengambilan keputusan, menentukan apa yang dilakukan oleh sebuah perusahaan dan proses pengolahan data. Banyaknya berkas yang masuk tentu akan sangat merepotkan dan membutuhkan waktu yang lama dalam hal mengarsipkan secara manual.

CV. Lintang Putra Mandiri merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang alat kesehatan diagnostik khususnya rapid test, yang bertujuan untuk membantu masyarakat yang membutuhkan hasil uji penyakit ataupun virus yang sulit dikenali, sehingga rapid test ini dapat membantu masyarakat untuk mengetahui penyakit yang diderita.

CV. Lintang Putra Mandiri dalam melakukan pengolahan data masih belum menggunakan sistem database terpadu yang berada pada perusahaan. Dalam hal penulisan, akan mengembangkan ke dalam aplikasi yang berbasis web untuk promosi dan informasi dalam berbagai aspek kehidupan masyarakat sosial ataupun dalam perusahaan CV. Lintang Putra Mandiri itu sendiri.

1.2 Rumusan Masalah

Pada umumnya setiap instansi perusahaan memerlukan sarana dalam memberikan dan menyebarkan informasi tentang perusahaan melalui media internet. Maka penulis mencoba mengidentifikasi masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat Sistem Informasi berbasis web yang dapat membantu dalam memberikan informasi dan promosi kepada masyarakat pada umumnya?

1.3 Batasan Masalah

1. Pengguna web ini hanya terdiri dari admin, karyawan dan *Guest* (pengunjung website biasa).

A. Admin

Admin adalah pengguna yang berwenang mengelola fitur utama sistem informasi. Admin memiliki kebutuhan sebagai berikut:

- a. Admin dapat melakukan login.
- b. Admin dapat (menambah, mengubah, menghapus) data karyawan.
- c. Admin dapat (menambah, mengubah, menghapus) produk

- d. Admin dapat (menambah, mengubah, menghapus) berita
- e. Admin dapat melihat dan menghapus data kontak.

B. Karyawan

- a. Karyawan dapat melakukan login
- b. Karyawan dapat (menambah, mengubah, menghapus) data produk.
- c. Karyawan dapat (menambah, mengubah, menghapus) berita.

C. Guest

Guest adalah pengunjung website biasa. Guest memiliki kebutuhan sebagai berikut:

- a. Melihat informasi profil
- b. Dapat melihat informasi produk
- c. Dapat melihat informasi berita.
- d. Dapat mengirim kontak

2. Tidak membahas *e-commerce*, hanya membahas promosi dan membagikan informasi CV. Lintang Putra Mandiri.
3. Tidak membahas keamanan jaringan web.
4. Sistem yang dirancang berbasis *website*.
5. Sistem dibangun dengan server Apache dengan database server MySQL menggunakan *script* PHP, Adobe Dreamweaver sebagai editor perancangan dan pembangunan web, software pendukung, Adobe Photoshop, Notepad ++, Mozilla

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang hendak dicapai dalam penyusunan skripsi ini adalah :

1.4.1 Mahasiswa

1. Sebagai syarat meraih gelar sarjana Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.
2. Menerapkan teoritis yang didapat oleh penyusun selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta dengan realisasi yang ada selama praktek lapangan.
3. Mengetahui apakah ilmu yang dipelajari pada saat perkuliahan dapat diterapkan dan mengatasi masalah yang terjadi.

1.4.2 CV. Lintang Putra Mandiri

Bagi CV. Lintang Putra Mandiri Yogyakarta pada umumnya tentang dibuatnya bahasan ini mengandung maksud dan tujuan sebagai berikut :

1. Meningkatkan kualitas promosi CV. Lintang Putra Mandiri.
2. Menggunakan aplikasi berbasis web yang bisa mendukung perusahaan ini sebagai penyedia informasi promosi bagi perusahaan CV. Lintang Putra Mandiri pada khususnya dan masyarakat pada umumnya.

1.5 Manfaat penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dari penelitian ini adalah terciptanya sebuah sistem informasi dan promosi pada CV. Lintang Putra Mandiri yang dapat memberikan manfaat sebagai berikut:

1. Mampu menangani dan mempermudah pekerjaan dalam pengolahan data yang belum menggunakan sistem database terpadu yang berada pada CV. Lintang Putra Mandiri.
2. Menghasilkan suatu aplikasi web sehingga bisa dijadikan sebagai sarana untuk memberikan sistem informasi dan promosi pada CV. Lintang Putra Mandiri.

1.6 Metode Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan untuk Sistem Informasi dan Promosi pada CV. Lintang Putra Mandiri adalah:

1. Pengumpulan data

Metode yang digunakan untuk mengumpulkan data yaitu:

- a) Interview

Melakukan Tanya jawab kepada Pemilik CV. Lintang Putra Mandiri untuk mendapatkan informasi yang nantinya sebagai acuan laporan penelitian.

- b) Kearsipan

Melakukan pengambilan data untuk menunjang pembuatan Sistem Informasi dan Promosi CV. Lintang Putra Mandiri.

c) **Kepustakaan**

Pengumpulan data yang dengan cara membaca buku – buku literatur yang ada hubungannya dengan masalah yang diteliti sehingga mendapatkan uraian teori yang relevan serta dapat digunakan untuk menganalisa masalah dan pengertian yang berhubungan dengan kegiatan pembuatan Sistem Informasi dan Promosi pada CV. Lintang Putra Mandiri.

2. **Analisis Sitem**

Analisis program akan dilakukan sebelum aplikasi dibuat. Proses analisis sistem dilakukan agar aplikasi yang dibuat sesuai dengan kebutuhan pengguna dan sesuai dengan manfaat.

3. **Perancangan Sistem**

Dalam tahapan perancangan ini, penulis menggunakan diagram alir (*flow chart*), DFD (*Data Flow Diagram*), mendesain tampilan program dan membuat program.

4. **Testing Sistem**

Dalam perancangan program sistem harus di uji dahulu kestabilannya agar program dapat digunakan dengan maksimal. Proses pengujiannya adalah testing sistem dan menganalisis kembali alur program.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini secara sistematis dan terencana dibagi menjadi lima bab, masing masing bab adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Manfaat Penelitian, Metode Pengumpulan Data, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan dikemukakan secara umum mengenai dasar teori, software yang akan digunakan, atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang teliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang objek tempat tempat melakukan penelitian dan analisis sistem, analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis kelayakan serta perancangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini memberikan penjelasan tentang pembahasan dari aplikasi yang telah dibuat yaitu mengenai tentang sistem yang akan dipakai, perancangan sistem, perancangan database, serta implementasi sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan akhir dari pembahasan yang berisi kesimpulan dan saran dari apa yang telah diuraikan pada bab sebelumnya.