

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan Perancangan dan implementasi dalam membangun game belajar mengenal buah dapat diambil kesimpulan yaitu:

1. Penelitian ini telah menghasilkan game edukasi belajar mengenal buah yang dimainkan pada smartphoe berbasis android.
2. Game ini menampilkan 28 jenis buah-buahan beserta nama-namanya.
3. Game belajar mengenal buah memiliki 3 metode pembelajaran yaitu perbuah, semua buah, dan puzzle buah.
4. Game ini juga dilengkapi dengan 3 game edukasi yaitu tebak buah, pasang buah, dan belanja buah.
5. Pengujian pada game belajar mengenal buah sudah sesuai dengan rancangan pada naskah.

5.2 Saran

Game ini masih dalam tahap dasar dan dapat dikembangkan lebih lanjut.

Berikut saran yang dapat digunakan dalam pengembangan game yaitu:

1. Menambahkan jenis buah lebih banyak agar buah yang dapat dipelajari lebih banyak.
2. Menambahkan animasi dan efek pada game ini agar game tidak membosankan dan juga tidak monoton.

3. Menambahkan fitur-fitur baru yang berkaitan tentang pembelajaran Buah-buahan.
4. Menambahkan fitur otomatis pada pembelajaran pada pebuah dan semua buah.
5. Menambahkan fitur random dan highscore pada soal dalam game pada menu bermain.

