

BAB V

PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari hasil perancangan dan pembuatan model sepeda custom 3D menggunakan teknik polymodeling dan V Ray, kesimpulan yang didapat adalah sebagai berikut;

1. Pemodelan 3 dimensi sepeda custom membantu para desainer untuk membuat visualisasi secara 3 dimensi dengan bentuk mendekati aslinya dengan skala lebih kecil.
2. Perancangan modeling 3 dimensi sepeda custom bermanfaat sebagai acuan dalam pembuatan atau produksi sepeda custom.
3. Dari hasil analisis SWOT, faktor kekuatan dalam pemodelan 3 dimensi sepeda custom adalah mudah untuk dimodifikasi sesuai dengan keinginan. Kelemahan dari pemodelan 3 dimensi adalah model 3D membutuhkan banyak resource dan referensi untuk mendapatkan hasil yang maksimal. Faktor peluang dari pemanfaatan pemodelan 3 dimensi adalah dapat digunakan sebagai visualisasi melalui media video ataupun sebagai alat peraga digital. Sedangkan ancaman dari pemodelan 3 dimensi ini yaitu sedikitnya tenaga ahli dalam bidang pemodelan 3 dimensi menjadikan pengembangan dan inovasi kurang maksimal dalam menciptakan pemodelan 3 dimensi sepeda custom.

5.2. Saran

Untuk kedepannya visualisasi sebuah objek menggunakan 3 dimensi perlu dikembangkan untuk banyak bidang produksi, sehingga dapat berkembang gagasan dan ide dalam menciptakan teknik-teknik pemodelan 3 dimensi. Kurangnya lapangan pekerjaan dalam bidang pemodelan 3 dimensi menjadikan salah satu factor kendala dalam melahirkan desainer-desainer pemodelan 3 dimensi. Sehingga kedepan agar para desainer pemodelan 3 dimensi dapat menciptakan sebuah lapangan kerja sendiri.

