

BAB 5

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari video visualisasi rumah pada PT FULICALAND, dapat ditarik kesimpulan yaitu visualisasi rumah ini menerapkan pembuatan visual effect dan tiga dimensi, dimana terdapat tahap-tahap perancangan yaitu tahap pra produksi yang meliputi rancangan konsep visualisasi, gambar kerja objek, rancangan storyboard, kemudian tahap produksi yang meliputi pemodelan bagian-bagian dari rumah, pencahayaan, texturing, penyusunan animasi dan pasca produksi yaitu rendering dan implementasi pada pihak yang bersangkutan. Hasil video yang berdurasi 1 menit 24 detik ini menggunakan mental ray pada saat rendering agar tampilan menjadi lebih real texture atau dengan kata lain menampilkan bagian-bagian dari rumah tersebut sehingga konsumen lebih mudah mengerti saat melihat video tersebut.

5.2 Saran

Pembuatan visualisasi rumah yang ada di Manokwari ini masih mempunyai beberapa kelemahan, ada beberapa hal yang perlu diperhatikan dalam pembuatan visualisasi bangunan yang berisi animasi 3D dan visual effect yaitu :

1. Video visualisasi yang baru saja selesai dibuat ini masih dapat dikembangkan, antara lain pada bagian pencahayaan dan *effect*nya agar lebih menarik.
2. Dalam membuat sebuah visualisasi 3D, konsep yang akan digunakan harus matang agar dalam pembuatannya tidak mengalami kendala dan konsep yang telah dibuat harus menjadi acuan dalam pengimplementasian 3D.
3. Proses perenderan 3D lebih baik dilakukan per segment untuk mengantisipasi terjadinya error di tengah proses render keseluruhan.

