

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Kemajuan yang pesat di bidang teknologi, terutama dibidang teknologi informasi komputer mendorong munculnya inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Informasi dapat disajikan untuk user seluruh dunia tanpa dibatasi dimensi ruang dan waktu bahkan letak geografis sekalipun.

Disamping sebagai salah satu fungsi pelayanan, sistem informasi data hadir untuk memenuhi tuntutan manajemen. Sistem informasi data yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah yang terjadi serta dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat. Instansi pendidikan juga membutuhkan sistem untuk mengumpulkan, mengolah, menyimpan, melihat kembali serta menyalurkan informasi. Salah satunya adalah sistem informasi perpustakaan sekolah.

Sistem informasi perpustakaan sekolah digunakan sebagai media untuk melaksanakan proses tertib administrasi di perpustakaan SMP Negeri 1 Sawangan. Sistem ini dibuat untuk memudahkan petugas perpustakaan sekolah dalam melakukan pencatatan dan pencarian data tentang segala informasi yang terkait masalah perpustakaan sekolah. Sistem informasi perpustakaan sekolah ini dibuat berdasarkan pemanfaatan sistem teknologi informasi berbasis komputer. Keberadaannya menggantikan sistem administrasi manual yang sebelumnya dilakukan untuk proses pencatatan setiap aktivitas di perpustakaan sekolah. Sistem manual yang masih diterapkan, menciptakan kesulitan bagi petugas

perpustakaan dalam pencatatan, pembuatan laporan serta melakukan pencarian data. Kesulitan-kesulitan tersebut membuat proses data menjadi tidak efektif, waktu pemrosesan peminjaman serta pengembalian yang lambat, serta pembuatan laporan yang memakan waktu lama.

Sistem informasi perpustakaan pada SMP Negeri 1 Sawangan dirancang untuk memperbaiki keefektifan dalam memproses data perpustakaan dan menyajikan informasi yang berkualitas bagi sekolah. Proses pencatatan peminjaman dan pengembalian buku terkomputerisasi tanpa harus memasukkan data peminjam berulang-ulang. Setiap anggota mempunyai kartu perpustakaan, dan datanya telah tersimpan dalam sistem. Sistem ini juga menyediakan perhitungan denda secara otomatis apabila pengembalian buku telah lewat tanggal yang ditentukan tanpa menghitungnya secara manual.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang disajikan di atas sesuatu permasalahan yang sering dihadapi dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membantu petugas perpustakaan dalam melakukan pencatatan setiap aktifitas yang terjadi di dalam perpustakaan meliputi pengolahan data buku, anggota, peminjaman dan pengembalian buku ?.
2. Bagaimana merancang sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis komputer yang dapat dijadikan sebagai alat bantu bagi petugas perpustakaan untuk melakukan pencatatan setiap informasi yang terkait dengan perpustakaan ?.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah yang diuraikan, untuk mendapatkan hasil yang lebih baik dan karena keterbatasan penelitian maka permasalahan di batasi pada bagaimana cara membantu petugas perpustakaan dalam pencatatan aktifitas yang terkait dengan perpustakaan yang meliputi pengolahan data buku, anggota, peminjaman, dan pengembalian buku serta laporan-laporannya.

Perangkat lunak yang digunakan untuk membuat sistem adalah PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan MySQL sebagai *database*-nya.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pelaksanaan penelitian yaitu:

1. Membuat layanan informasi untuk memudahkan petugas perpustakaan dalam pencatatan setiap aktifitas dan informasi yang terkait dengan perpustakaan.

1.5 Manfaat Penelitian

Penulis mengharapkan penelitian yang dilakukan ini dapat memberi manfaat bagi mahasiswa, akademik maupun instansi terkait yaitu SMP Negeri 1 Sawangan. Adapun manfaat dari pelaksanaan penelitian antara lain:

1.5.1 Bagi Mahasiswa :

Manfaat pelaksanaan penelitian bagi mahasiswa antara lain:

1. Meningkatkan kreatifitas menciptakan suatu karya dengan memanfaatkan teknologi komputer.
2. Mengembangkan pola ke-ilmuan dan membuka wawasan tentang ilmu pengetahuan baru yang sesuai dengan bidang teknologi informasi.

1.5.2 Bagi Akademik :

Manfaat pelaksanaan penelitian bagi Akademik antara lain:

1. Menambah khasanah pustaka STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
2. Sebagai materi evaluasi bagi pengembangan peningkatan mutu pendidikan maupun mutu lulusan di masa yang akan datang antara teori-teori yang diberikan dalam kurikulum dan yang dibutuhkan di lapangan kerja.
3. Menjalin hubungan kerja sama yang baik dengan instansi terkait yakni SMP Negeri 1 Sawangan.

1.5.3 Bagi SMP Negeri 1 Sawangan :

Manfaat pelaksanaan penelitian bagi SMP Negeri 1 Sawangan antara lain:

1. Sebagai sarana pendukung untuk memperlancar kegiatan belajar mengajar pada SMP N 1 Sawangan.
2. Mengoptimalkan sistem informasi untuk membantu memudahkan petugas perpustakaan dan meningkatkan kecerdasan siswa.

1.6 Metodologi Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

Karya ilmiah ini dihasilkan dengan mengolah beberapa metode dalam pengumpulan informasi. Adapun metode untuk mengumpulkan data yang digunakan sebagai berikut :

1.6.1.1 Studi Pustaka

Merupakan upaya pengumpulan data dan teori melalui buku-buku, surat kabar serta sumber informasi non manusia sebagai penunjang penelitian (seperti

dokumen, agenda, hasil penelitian, catatan, klipping, jurnal) yang berkaitan perancangan sistem informasi perpustakaan.

1.6.1.2 Observasi

Pengamatan secara langsung dalam hal ini mencoba menganalisa terhadap kebutuhan informasi dari perpustakaan.

1.6.1.3 Wawancara

Metode yang langsung bertanya pada narasumber yang terkait.

1.6.2 Metode Analisis

Metode yang digunakan untuk menganalisis masalah yaitu:

1.6.2.1 PIECES

Analisis *PIECES* (*Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Security*). Biasanya digunakan untuk menganalisis masalah-masalah yang terjadi pada sistem lama sehingga dapat diusulkan sistem yang baru untuk mengatasi masalah yang terjadi.

1.6.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Tujuan dari fase analisis adalah memahami dengan sebenar-benarnya kebutuhan dari sistem baru dan mengembangkan sebuah sistem yang mawadahi kebutuhan tersebut, atau memutuskan bahwa sebenarnya pengembangan sistem baru tidak dibutuhkan.

1.6.3 Metode Perancangan

1.6.3.1 Normalisasi

Normalisasi merupakan teknik analisis data yang mengorganisasikan atribut-atribut data dengan cara mengelompokkan sehingga terbentuk entitas yang *non-redundant*, stabil, dan fleksibel.

1.6.3.2 Flowchart

Merupakan bagan (*chart*) yang menunjukkan alir (*flow*) di dalam program atau prosedur sistem secara logika. Bagan alir digunakan terutama untuk alat bantu komunikasi dan untuk dokumentasi.

1.6.3.3 DFD

Sebuah teknik grafis yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan pada saat data bergerak dari masukan menjadi keluaran.

1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang digunakan dalam penyusunan laporan ini maka penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan, agar mempermudah pemahaman terhadap isi karya ilmiah ini.

Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Menguraikan mengenai tinjauan pustaka dan landasan teori dari sistem informasi perpustakaan dan software yang digunakan dalam pengembangan layanan ini.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Tinjauan umum tentang SMP Negeri 1 Sawangan dan menjelaskan analisis kebutuhan sistem dan perancangan sistem.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada Bab ini akan diuraikan lebih rinci tentang implementasi dari perancangan sistem yang telah dibahas pada bab sebelumnya dan pembahasan *output* yang ditampilkan dari software yang digunakan.

BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari penelitian perancangan sistem informasi perpustakaan tersebut untuk pengembangan.

