

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam menghadapi persaingan pada jaman perkembangan teknologi seperti sekarang, perusahaan harus melakukan kegiatan operasional dengan menggunakan teknologi informasi agar dapat terus bersaing. Salah satu teknologi yang harus dikembangkan adalah perangkat lunak. Perangkat lunak digunakan untuk memudahkan transaksi antara pelanggan/karyawan kepada perusahaannya ataupun sebaliknya.

Pentingnya perangkat lunak dalam mendukung persaingan antar perusahaan menyebabkan kebutuhan akan perangkat lunak meningkat sehingga jumlah proyek perangkat lunak juga semakin banyak. Proyek pembuatan perangkat lunak menghabiskan biaya besar sehingga kegagalan proyek perlu diminimalisasi. Tetapi kenyataan mengatakan sebaliknya, banyak proyek pembuatan perangkat lunak gagal. Kegagalan pembuatan perangkat lunak dikarenakan oleh banyak faktor salah satunya ialah karena ketidaktepatan waktu penyelesaiannya proyek.

Dalam penyelesaian pembuatan perangkat lunak diharapkan dapat dilakukan dengan baik dan terarah maka dari itu selama masa pengembangan perlu dilakukan monitoring dan pengendalian untuk mengetahui apakah proyek tersebut sudah berjalan dengan lancar dan sesuai dengan tujuan yang diinginkan. Jika terdapat penyimpangan, nantinya dapat segera dideteksi dan dapat segera diambil langkah perbaikan. Jika hal itu tidak dilakukan maka akan menghambat pelaksanaan pengembangan proyek mulai dari waktu, biaya serta tenaga dan

tidak sesuai dengan estimasi yang diharapkan. Dengan pengawasan yang baik dapat dilakukan tindakan pencegahan terhadap kecenderungan penyimpangan yang akan terjadi.

Berdasarkan uraian-uraian diatas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian dengan judul "**Analisis Dan Perancangan Sistem Manajemen Project Berbasis Web Pada CV. Amanah Mulia Informatika**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Bagaimana merancang aplikasi yang dapat digunakan sebagai media manajemen proyek.
2. Bagaimana merancang aplikasi yang dapat digunakan untuk memantau proses kerja dan mempermudah pencarian informasi sejauh mana proyek tersebut berjalan.
3. Bagaimana merancang aplikasi yang dapat digunakan antar pegawai untuk saling berinteraksi tanpa harus bertatap muka.
4. Bagaimana membuat aplikasi manajemen proyek untuk menjalankan fungsi bisnis dalam sebuah perusahaan IT?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah di atas, batasan masalah dalam penelitian ini adalah:

1. Aplikasi manajemen proyek ini berbasis web.

2. Aplikasi manajemen proyek ini bersifat online sehingga bisa diakses dimana saja jika tersambung dengan jaringan internet.
3. Aplikasi manajemen dibangun dengan menggunakan framework Codeigniter dan Template Engine Smarty (CiSmart versi 2.0) yang dikembangkan oleh PT. Time Excelindo.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP.
5. Basis data menggunakan MySQL.
6. Tidak melakukan analisis keamanan secara rinci hanya sebatas *username* dan *password*.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Dalam penelitian tersebut, peneliti memiliki beberapa tujuan yang menjadi acuannya, yakni sebagai berikut:

1. Untuk mengetahui bagaimana proses pengelolaan proyek.
2. Untuk mengetahui bagaimana proses pelaporan perkembangan proyek.
3. Untuk merancang atau membuat sebuah aplikasi manajemen proyek yang mampu menangani fungsi monitoring yang ada di sebuah perusahaan software.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Bagi Perusahaan
 - a. Memudahkan pengelolaan pelaporan perkembangan proyek kepada klien.
 - b. Memudahkan dalam monitoring pengembangan sebuah aplikasi perangkat lunak yang sedang di kerjakan.
 - c. Dapat digunakan untuk acuan seorang manager maupun proyek manager dalam manajemen, perencanaan, pengelolaan proyek yang sedang/ingin dikerjakan.
2. Bagi Penulis
 - a. Memperoleh gelar sarjana komputer di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
 - b. Mempraktikan atau menerapkan ilmu pengetahuan yang telah dipelajari di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Untuk mempermudah dalam proses penelitian penulis membagi Metode Penelitian menjadi beberapa bagian dalam pengolahan data dan informasi yang digunakan untuk penyusunan skripsi ini antara lain:

1. Metode Observasi

Observasi merupakan metode pengumpulan data melalui pengamatan dan pemantauan secara langsung dilapangan dengan tujuan untuk memperoleh informasi yang sesuai dengan kondisi yang sebenarnya.
2. Literature

Literature terdiri dari pengumpulan data dan informasi secara kepustakaan melalui buku-buku referensi, modul dan catalog yang berkaitan dengan penelitian.

3. Wawancara

Dalam pengumpulan data, metode yang digunakan adalah metode wawancara, yaitu melakukan wawancara dengan pihak-pihak yang berkaitan langsung dengan permasalahan langsung.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulis memberikan sistematika berdasarkan bab-bab yang berurutan berdasarkan pokok-pokok permasalahannya untuk mempermudah penyusunan dalam penulisan skripsi yaitu sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini di bahas mengenai latar belakang, rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini di jelaskan mengenai landasan teori yang terdiri dari tinjauan pustaka, menguraikan teori-teori yang mendukung judul, dan mendasari pembahasan secara detail yang terkait dengan laporan ini.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam Bab ini di jelaskan tinjauan umum yang menguraikan tentang gambaran umum objek penelitian dalam hal ini CV.

Amanah Mulia Informatika. Dalam bab ini juga dijelaskan data yang dipergunakan untuk memecahkan masalah-masalah yang dihadapi, kebutuhan sistem serta perancangan sistem dan *database*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas proses pembangunan dan penerapan sistem manajemen proyek dengan di lengkapi uji coba baik dari user maupun admin. Sehingga memastikan sistem ini telah berjalan dengan baik.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari seluruh bab sebelumnya serta saran-saran yang membangun. Kesimpulan merupakan rangkuman dari seluruh bahasan sekaligus manfaat dan kelebihan aplikasi. Saran berisi tentang kekurangan atau kelemahan sistem itu sendiri serta kemungkinan pengembangan lebih lanjut dari pembahasan yang telah dilakukan.

DAFTAR PUSTAKA

Pada bagian ini berisi tentang referensi-referensi yang telah dipakai oleh penulis sebagai acuan dan penunjang serta parameter yang mendukung penyelesaian proyek akhir ini baik secara praktis maupun secara teoritis.