

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Berdasarkan pembahasan yang telah dijelaskan pada bab - bab sebelumnya dalam mengembangkan aplikasi *game* Hero Teleport, maka penulis dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Dengan adanya aplikasi ini maka bertambah pilihan *game* yang akan disuguhkan dalam sistem operasi Android.
2. Dengan adanya aplikasi ini maka terdapat aplikasi *game* yang mudah untuk dimainkan.
3. Dengan adanya aplikasi ini maka penulis dapat memastikan bahwa penulis bisa membangun aplikasi *game*.
4. Dengan adanya aplikasi ini maka semakin bertambah aplikasi *game* yang dapat dijadikan referensi dalam pengembangan aplikasi *game* lainnya.

#### **5.2 Saran**

Penulis sadar bahwa tidak ada sistem yang sempurna buatan manusia, seperti pembuatan *game* Hero Teleport pada platform Android menggunakan *framework* Andengine. Oleh karena itu, untuk mengurangi kekurangan aplikasi ini, ada beberapa saran dari penulis, yaitu:

1. Tampilan yang disajikan oleh masih sederhana dan kurang menarik, sehingga perlu ditingkatkan performa grafik gambarnya.

2. Pada konten bantuan / *Help* masih sedikit penjelasan yang bisa diberikan.
3. Pada performa gerakan aktor dalam permainan masih perlu ditingkatkan agar dapat menyerupai gerakan nyata.
4. Aplikasi ini masih terbatas pada layar dengan resolusi 480 x 320, sehingga perlu dikembangkan lagi agar dapat di-*install* pada resolusi layar yang lain.
5. Performa yang ditampilkan pada aplikasi *game* Hero Teleport masih kurang seperti perpindahan tampilan yang kurang halus, sehingga perlu sekali ditingkatkan.

