

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada pembuatan film kartun 2D 'Sebab dan Akibat Banjir', penulis dapat mengambil beberapa kesimpulan yaitu sebagai berikut :

1. Film kartun 'Sebab dan Akibat Banjir' dibuat dengan menggunakan teknik digital penggambaran tiap adegan dan pengeditan dikerjakan menggunakan komputer dengan software CorelDraw X4 dan Adobe After Effect CS6.
2. Sebagian gerakan karakter pada film ini dikerjakan menggunakan fitur Puppet Pin Tool yang tersedia dalam Adobe After Effect CS6. Fitur ini memudahkan untuk penganimasian agar gerakan terlihat lebih halus.
3. Film kartun dapat dijadikan media yang baik untuk menghibur, menjadi alternatif orang tua untuk menyampaikan pendidikan moral kepada anak, dan tentunya dapat dijadikan industri yang menghasilkan keuntungan secara ekonomi.

5.2 Saran

Adapun saran dari laporan tugas akhir ini adalah, sebagai berikut :

1. Pergunakanlah *shortcut* yang ada karena akan memudahkan pengerjaan pembuatan film kartun.
2. Bagi para rekan-rekan yang ingin membuat film kartun, perbanyaklah menonton film-film kartun yang populer untuk memperbanyak referensi.
3. Kesabaran dan ketelitian seorang animator sangat menentukan kualitas film animasi yang akan dibuat.