

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kompleksitas kebutuhan manusia, telah mendorong berbagai usaha manusia dalam mencari solusi pemenuhan kebutuhan-kebutuhan yang beraneka ragam. Semakin berkembangnya teknologi merupakan suatu bukti dimana manusia secara dinamis terus menerus mencari sesuatu yang dapat memberikan nilai tambah bagi kehidupan manusia. Apalagi di iklim global seperti sekarang ini, dimana batas-batas suatu negara sudah tidak menjadi halangan lagi bagi bangsa-bangsa diseluruh dunia untuk saling berinteraksi sehingga proses transformasi teknologi menjadi semakin relatif mudah dan cepat penemuan komputer pada beberapa dasawarsa yang lalu merupakan salah satu faktor pendorong kemajuan tersebut.

Sejak ditemukannya komputer peradaban dunia telah memasuki era baru yaitu era teknologi informasi. Pemrosesan informasi berbasis komputer mulai dikenal dan hingga saat ini sudah banyak software yang dapat digunakan orang sebagai alat pengolahan data untuk menghasilkan informasi. Penggunaan teknologi informasi terbukti telah meningkatkan kinerja dan memungkinkan berbagai kegiatan dapat dilaksanakan dengan tepat, cepat dan akurat, sehingga akhirnya akan meningkatkan produktivitas. Maka banyak organisasi yang berorientasi financial seperti kantor-kantor dan sekolah yang ada di MTsN Yogyakarta 2.

Penerapan teknologi informasi secara benar sehingga menjadi suatu teknologi tepat guna memang akan memberikan banyak keuntungan dibandingkan dengan penerapan secara manual. Tetapi walaupun demikian, masih banyak organisasi yang belum memanfaatkannya, dengan alasan dibutuhkan sumber daya yang terlatih yang mengerti tentang penggunaan teknologi baru tersebut. Selain itu dibutuhkan suatu investasi financial untuk dapat membangun suatu sistem berbasis komputer.

MTsN Yogyakarta 2 merupakan salah satu sekolah/ instansi yang bergerak dalam bidang operasional dimana masyarakat sangat membutuhkan pelayanan pendidikan. Salah satu fasilitas pendukung yang diperlukan adalah perpustakaan. Sekolah/instansi merupakan salah satu instansi pemerintah dalam melayani masyarakat dalam bidang pendidikan, maupun pendataan di perpustakaan yang masih manual.

Oleh karena itu penulis mencoba membuat sebuah sistem yang dapat memberikan keamanan dan kemudahan bagi pengguna dan mampu menampung data dengan skala besar. Sehingga dapat memberikan informasi dan menghasilkan informasi sesuai yang diinginkan atau yang dibutuhkan dengan waktu yang cepat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang diatas, maka pokok permasalahan yang akan dijawab dalam penelitian ini dirumuskan dengan sebuah rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana merancang dan membangun sebuah Sistem Informasi perpustakaan Berbasis Website pada MTsN Yogyakarta 2?
2. Bagaimana perpustakaan dapat menyampaikan informasi yang akurat, tepat waktu, relevan, jelas dan lengkap terhadap informasi yang dibutuhkan oleh customer?
3. Bagaimana membangun sebuah system yang mampu mengelola dan menghasilkan informasi yang cepat, tepat dan up to date?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan rumusan masalah diatas, maka Sistem Informasi Perpustakaan yang akan dibangun memiliki batasan masalah sebagai berikut :

1. Sistem akan berisi diskripsi jenis buku, peminjaman, pengembalian, serta laporan – laporan.
2. Software yang digunakan untuk membuat Sistem Informasi Perpustakaan berbasis Website di "MTsN Yogyakarta 2" yaitu Adobe Dreamweaver CS3, XAMPP, Mozilla Firefox, Script PHP, MySQL, Script HTML.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian ini antara lain :

1. Membuat sebuah aplikasi sistem informasi perpustakaan berbasis web untuk "MTsN Yogyakarta 2" berbasis web.
2. Sebagai bahan dalam penulisan laporan skripsi untuk memenuhi persyaratan menyelesaikan pendidikan program Strata 1 (S1) STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari pembuatan website sistem informasi perpustakaan ini adalah sebagai berikut :

1. Bagi MTsN Yogyakarta 2
 - a. Memberikan solusi dalam mengelola perpustakaan sehingga didapat informasi yang berkualitas.
 - b. Meningkatkan pelayanan dalam peminjaman buku.
 - c. Laporan – laporan peminjaman lebih cepat dan akurat.
2. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta
 - a. Dokumentasi karya ilmiah mahasiswa dalam bentuk laporan skripsi maupun software sistem informasi berbasis web.
 - b. Referensi penulisan karya ilmiah dalam bentuk laporan skripsi bagi mahasiswa akhir yang sedang mengambil skripsi.
3. Bagi Penulis
 - a. Penerapan ilmu pengetahuan yang pernah diperoleh saat kuliah.
 - b. Pembuatan karya ilmiah sebagai bukti turut berperan serta dalam pengembangan ilmu pengetahuan bidang keilmuan IT.
 - c. Pengembangan kemampuan diri sehingga meningkatkan kompetensi yang dimiliki
4. Bagi Masyarakat / Konsumen
 - a. Sebagai pemicu untuk mengembangkan sistem informasi berbasis website untuk semua jenis usaha lain yang baru berkembang sebagai media promosi yang efektif saat ini.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam penelitian yang penulis lakukan, penulis menggunakan beberapa metode, antara lain :

1. Pengumpulan Data

Pada pengumpulan data, metode-metode yang digunakan adalah sebagai berikut :

a. Metode Observasi

Suatu metode pengumpulan dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang akan diteliti serta pendataan secara cermat dan diplomatic.

b. Metode Interview

Pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan petugas perpustakaan. Hal ini penulis mengajukan pertanyaan yang sesuai dengan masalah yang akan dipecahkan dan semua hal mengenai perpustakaan.

c. Metode Pustaka

Pengumpulan data dengan cara mengumpulkan literature, jurnal, paper dan bacaan-bacaan yang ada kaitannya dengan judul penelitian.

2. Analisis

a. Identifikasi Masalah

Mengidentifikasi masalah merupakan langkah pertama yang dilakukan dalam analisis sistem. Masalah dapat di definisikan

sebagai sesuatu hal yang di inginkan untuk dipecahkan.Masalah inilah yang menyebabkan sasaran sistem tidak dapat dicapai.

b. Analisis Kelemahan Sistem

Analisis terhadap kelemahan bertujuan untuk mengenali lebih jauh apakah aplikasi yang digunakan selama ini masih layak digunakan atau tidak. Untuk lebih mudah dengan cara analisis PIECES.

c. Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sangat dibutuhkan guna menunjang penerapan aplikasi baru, apakah aplikasi baru yang akan diterapkan itu sesuai dengan kebutuhan pepustakaan atau belum.

3. Implementasi dan Pembahasan

Mengembangkan sistem dengan mengikuti alur SDLC (*Systems Development Life Cycle*) yang merupakan metodologi umum dalam pengembangan sistem.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan ini diharapkan agar pembaca dan pihak-pihak yang berkepentingan dapat dengan mudah memahami isi laporan. Adapun sistematika penulisan laporan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini penulis menguraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, metodologi pengumpulan data dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Dalam bab ini membahas berbagai konsep dasar teori yang mendukung penulisan skripsi diantaranya ecommerce, website, perangkat lunak yang digunakan, bahasa pemrograman yang dipakai.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini berisi tentang tinjauan umum dan analisis sistem perpustakaan yang ada di MTs Negeri Yogyakarta 2 yang digunakan untuk titik ukur apakah sistem yang sudah ada hanya perlu dimodifikasi atau harus ada sistem baru yang dibangun untuk mempermudah dalam proses pelayanan kepada seluruh pihak sekolah.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

Dalam bab ini berisi hasil implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat mulai dari pengimplementasian database dan pengimplementasian program secara keseluruhan, untuk selanjutnya dilakukan pengujian sehingga diketahui apakah sistem sudah memenuhi syarat atau masih terdapat kesalahan maupun kekurangan pada program yang telah dibuat.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisikan tentang kesimpulan dari penelitian dan saran yang ditujukan pada pihak yang terkait.