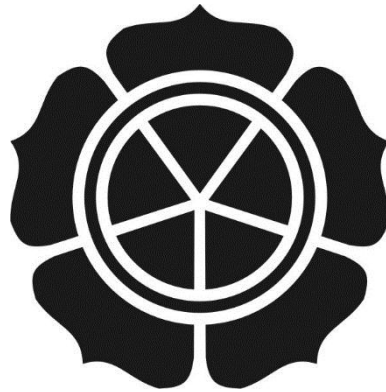


**PERANCANGAN APLIKASI ENSIKLOPEDIA CANDI BOROBUDUR
BERBASIS HTML5 PADA BALAI KONSERVASI BOROBUDUR**

SKRIPSI



disusun oleh

Dony Agung Prawoto

10.12.5171

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN APLIKASI ENSIKLOPEDIA CANDI BOROBUDUR
BERBASIS HTML5 PADA BALAI KONSERVASI BOROBUDUR**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Dony Agung Prawoto

10.12.5171

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**PERANCANGAN APLIKASI ENSIKLOPEDIA CANDI BOROBUDUR
BERBASIS HTML5 PADA BALAI KONSERVASI BOROBUDUR**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dony Agung Prawoto

10.12.5171

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 26 Maret 2014

Dosen Pembimbing,



Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

PENGESAHAN

SKRIPSI

PERANCANGAN APLIKASI ENSIKLOPEDIA CANDI BOROBUDUR BERBASIS HTML5 PADA BALAI KONSERVASI BOROBUDUR

yang disusun oleh

Dony Agung Prawoto

10.12.5171

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 3 Juni 2015

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Bayu Setiadi, M.Kom
NIK. 190302216

Drs. Bambang Sudaryatno, M.M
NIK. 190302029


Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302105

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 11 Juni 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya' sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 28 April 2015



Dony Agung Prawoto

NIM. 10.12.5171

MOTTO

”Lakukanlah sesuatu hal apapun dengan sungguh-sungguh,jangan pernah meremehkan sesuatu hal yang kecil,karena dari hal yang kecil yang dilakukan sungguh-sungguh akan menghasilkan sesuatu hal yang luar biasa untuk diri kita ”



PERSEMBAHAN

Karya ini penulis persembahkan untuk orang-orang yang berperan penting dalam kehidupan penulis serta ikut andil dalam penyusunan skripsi ini, skripsi ini penulis persembahkan untuk :

1. Ibu Lamirah dan Bapak Sarwoto, ibu dan bapak ,berkat doa restu kalian akhirnya penul dapat menyelesaikan skripsi ini,dan juga tanpa kalian penulis tidak dapat terlahir di dunia ini.
2. Mama Erny Susanti dan Alvaro Aidano Mikayla Prawoto ,keluarga kecil penulis yang memotifasi agar Penulis menyelesaikan skripsi ini, tanpa semangat serta motifasi dukungan setiap hari mungkin penulis tidak dapat menyelesaikan skripsi ini walaupun banyak hal-hal yang sudah di hadapi bersama.
3. Teman dekatku di perkuliahan adie,fajar,arip,dwi,cahyo, mr.he dan masih banyak lagi.trimaksih atas bantuan kalian selama ini untuk telah bahu membahu menyelesaikan tugas-tugas perkuliahan sehingga dengan semangat kalian perkuliahan menjadi menyenangkan.
4. Mas Heri dan mbak Yayuk aku tahu kalian selalu mendukung penulis .
5. Kelas K ,10S1SI10,11S1SI11,11S1SI12 terimakasih kalian menjadi bagian yang penting dalam kehidupan penulis.
6. Seluruh karyawan Balai Konservasi Borobudur dan seluruh Anggota Satuan Pengamanan pada Balai Konservasi Borobudur khususnya kalian Luar biasa. Terimakasih juga pada Bapak Sugiono,bapak Iskandar M sieregar Ibu Wiwit ,Bapak Nahar Cahya Ndaru serta Yth bapak Marsis Sutopo terimakasih tidak terhingga pada kalian.

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Wr. Wb

Puji dan Syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat limpahan Rahmat dan Karunia-Nya sehingga penulis dapat menyusun skripsi ini dengan baik. Dalam skripsi ini penulis membahas mengenai Perancangan Sistem Informasi Akademik pada sebuah sekolah.

Skripsi ini dibuat dengan berbagai observasi dan beberapa bantuan dari berbagai pihak untuk membantu menyelesaikan tantangan dan hambatan selama mengerjakan skripsi ini.. terselesaikannya skripsi ini tentunya tak lepas dari dorongan dan uluran tangan berbagai pihak. Oleh karena itu, tak salah kiranya bila penulis mengungkapkan rasa terima kasih dan penghargaan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta.
3. Bapak dan Ibu Dosen pengajar serta seluruh staff pegawai jurusan Sistem Informasi yang selalu membantu selama perkuliahan.
4. Bapak Melwin Safrizal S.Kom., M.Eng selaku Dosen pembimbing yang dengan sabar serta kesediaan meluangkan waktu untuk membimbing penulis dalam menyelesaikan skripsi.
5. Bapak Drs Marsis Sutopo M.si selaku kepala dari Balai Konservasi Borobudur.

6. Bapak Iskandar M Sieregar S.si dan Ibu Wiwit kasiati S.si selaku Kepala Seksi Layanan Konservasi dan Kepala Sub Bagian tata usaha yang telah mengizinkan penulis menggunakan Obyek Balai Kongsrvasi Borobudur sebagai bahan karya Aplikasi Penulis.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan yang mendasar pada skripsi ini. Oleh karena itu penulis mengundang pembaca untuk memberikan saran serta kritik yang dapat membangun penulis. Kritik konstruktif dari pembaca sangat penulis harapkan untuk penyempurnaan skripsi selanjutnya.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi kita sekalian.

Wassalamu'alaikum Wr. Wb

Yogyakarta, 10 juni 2015



Dony Agung Prawoto

DAFTAR ISI

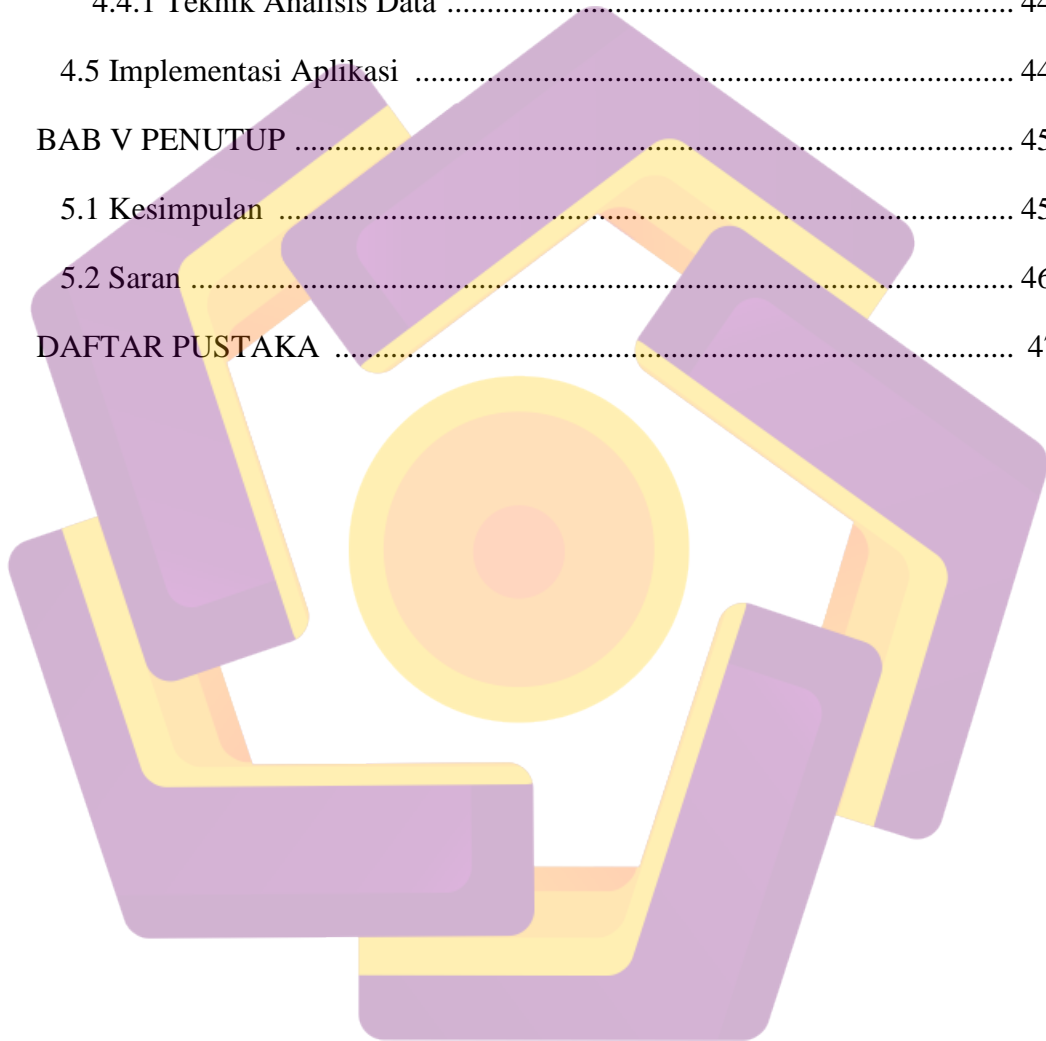
HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat penelitian	2
1.6 Metode Penelitian	3
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	3
1.6.1.1 Metode Observasi	3
1.6.1.2 Metode Wawancara	3
1.6.1.3 Metode Kearsipan	3

1.6.1.4 Metode Kepustakaan (library)	3
1.6.2 Metode Analisis	4
1.6.3 Metode Perancangan	4
1.6.4 Metode Pengembangan Aplikasi	4
1.6.5 Metode Testing	4
1.6.6 Metode Implementasi Pemeliharaan oprasional	5
1.7 Sistematika Penulisan	5
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Tinjauan Pustaka	7
2.2 Dasar Teori	8
2.2.1 Definisi Sistem	8
2.2.2 Definisi Informasi	9
2.2.3 Definisi Sistem Informasi	9
2.2.4 Karakteristik Sistem Informasi	9
2.2.4.1 Batasan Sistem (Boundary)	10
2.2.4.2 Lingkungan Luar Sistem (Environment)	10
2.2.4.3 Penghubung sistem (Interface)	10
2.2.4.4 Masukan Sistem	11
2.2.4.5 Kluaran Sistem (output)	11
2.2.4.6 Pengolahan Sistem (Process)	11
2.2.4.7 Sasaran Sistem	11
2.2.5 Konsep Arsitektur Sistem	12
2.2.5.1 Item Data	12
2.2.5.2 Informasi	12
2.2.5.3 Pengetahuan	12

2.2.6 Konsep Permodelan Sistem	13
2.2.6.1 HTML5	13
2.2.6.1.1 Tujuan dibuatnya HTML5	13
2.2.6.1.2 Fitur baru dalam HTML5	14
2.2.6.2 Website	14
2.2.7 Unsur-unsur penunjang dalam Website	15
2.2.7.1 Nama Domain	15
2.2.7.2 Web Hosting	15
2.2.7.3 Bahasa Pemrograman	16
2.2.7.4 Desain Website	16
2.2.7.5 Publikasi Website	16
2.3 Metode Analisis	
2.4 Langkah-langkah pengembangan Aplikasi	17
2.4.1 Investigasi Sistem	22
2.4.2 Analisis Sistem	22
2.4.3 Desain Program	22
2.4.4 Implementasi Sistem	23
2.4.5 Pemeliharaan Sistem	23
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	23
3.1 Tinjauan Umum	24
3.2 Analisis Masalah	24
3.2.1 Analisis Masalah	25
3.2.2 Wawancara dengan Narasumber	25
3.2.3 Analisis SWOT	25
3.3 Analisis Permasalahan	26

3.4 Solusi Permasalahan	28
3.5 Analisis Kebutuhan Fungsional	28
3.6 Analisis ebutuhan Non-Fungsional	28
3.7 Struktur Link Website	29
3.8 Analisis Kebutuhan untuk Pengembangan Sistem	29
3.8.1 Hardware	29
3.8.1.1 Kamera	29
3.8.1.2 Komputer	30
3.8.2 Analisis Kebutuhan Hardwear	30
3.8.3 Analisis Kebutuhan Softwear	30
3.8.4 Analisis Kebutuhan Biaya	31
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	33
4.1 Alur Pembuatan Aplikasi	33
4.1.1 Mengambil Gambar dan Scaning Gambar	33
4.1.2 Memasukan File ke dalam Komputer (mengelompokkan)	34
4.1.3 Menyesuaikan Ukuran Buku dengan Ukuran Default Aplikasi	35
4.1.4 Memasukan Buku kedalam Aplikasi	36
4.1.5 Menyesuaikan Layout dengan tampilan Aplikasi	35
4.1.6 Mepublish Aplikasi Buku	37
4.1.7 Memasukan Aplikasi Buku kedalam Dreamweaver	37
4.1.8 Membuat Menu dengan Dreamweaver	38
4.1.9 Menyimpan Aplikasi Buku ke dalam Dreamweafer	39
4.1.10 Upload Aplikasi ke dalam Hosting	40
4.3 Pemeliharaan Sistem	41
4.3.1 Pemeliharaan Korektif	41

4.3.2 Pemeliharaan Adaptif	41
4.3.3 Pemeliharaan Prefektif (penyempurnaan)	42
4.3.4 Pemeliharaan Preventif	42
4.4 Quesioner Pengguna Aplikasi	42
4.4.1 Teknik Analisis Data	44
4.5 Implementasi Aplikasi	44
BAB V PENUTUP	45
5.1 Kesimpulan	45
5.2 Saran	46
DAFTAR PUSTAKA	47



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Diagnosis SWOT	20
Tabel 2.3 Matriks SWOT	20
Tabel 3.1 Analisis SWOT	26
Tabel 3.2 Tabel Analisis Kebutuhan Biaya	31
Table 3.3 perancangan dan Gambaran Aplikas	31
Tabel 4.1 Tabel gambaran printscreen aplikasi yang sudah jadi dari awal pembuatan sampai jadi.	40
Tabel 4.2 Tabel Kriteria Analisis Deskriptif Persentase	43
Tabel 4.3 Tabel Hasil Testing Kuesioner	44
Tabel 4.4 Tabel Pengujian menggunakan PC yang telah support dan blum support adobe flash player	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram SWOT	19
Gambar 4.1 Alur Pembuatan Aplikasi	29
Gambar 4.2 mengelompokan gambar	34
Gambar 4.3 gambar buku dengan tampilan vertical	35
Gambar 4.4 buku dengan tampilan horizontal	35
Gambar 4.5 memasukan buku ke dalam aplikasi	36
Gambar 4.6 Menyesuaikan layout dengan aplikasi	36
Gambar 4.7 proses publish ke dalam flipbook maker	37
Gambar 4.8 cara memasukan aplikasi ke dalam dreamweafer	37
Gambar 4.9 coding membuat menu dengan dreamweaver	38
Gambar 4.10 Proses measukan aplikasi kedalam dreamweaver	39
Gambar 4.11 Tapilan setelah aplikasi dimasukan	39
Gambar 4.12 Proses upload aplikasi dengan FileZilla	40

INTISARI

perkembangan dunia informatika saat ini sangatlah pesat. perkembangan yang paling signifikan ialah perkembangan Website. Di katakan demikian karena suatu objek dapat memiliki pengaruh maupun kesan terhadap masyarakat apabila objek tersebut memiliki suatu alat penyalur informasi yang detail.

Penerapan Perancangan Aplikasi Ensiklopedia berbasis HTML5 ini di tujukan untuk menjadi suatu daya tarik yang lebih terhadap objek, dan menjadi acuan informasi detail mengenai objek serta memudahkan masyarakat mengetahui sejarah yang terkandung dalam objek. dalam penulisan skripsi ini penulis juga melakukan observasi yaitu dengan persepsi sistematis untuk pergi ke objek langsung [dilakukan / dilaksanakan] dengan indera mata sehingga menghasilkan hasil yang obyektif .

selain penulis melakukan wawancara dengan para staf ahli pada objek. penulis juga menggunakan acuan buku - buku yang terdapat pada objek sehingga mengurangi kesalahan penjelasan objek yang terdapat pada aplikasi. dalam penyusunan skripsi ini tidak lepas dari kekurangan serta kelebihan dan kekurangan, kekurangan yang terdapat pada aplikasi ini ialah kurangnya detail pada tiap tiap penjelasan. kelebihan adalah seseorang dapat mengetahui lebih jauh tentang objek sehingga dapat menimbulkan rasa ketertarikan dan rasa memiliki dan memelihara objek yang memiliki nilai luhur dalam sejarah.

Kata Kunci: Aplikasi Ensiklopedia Berbasis HTML5 , Balai Konservasi

Borobudur

ABSTRACT

development of informatics is currently very rapid. The most significant development is perkembangan Website. di say this because an object can memiliki influence and impression on society if the object has a dispenser suatau detailed information.

Designing the application of this HTML5-based Encyclopedia Aplikasi aimed to be an appeal more to the object, and a reference detailed information about the object and allows people to know the history contained in the object. in the writing of this skripsi authors also conducted a systematic observation of the perception to go to the direct object [done / conducted] with the sense of the eye so as to produce objective results.

other than the authors conducted interviews with experts on the object Setaf. the authors also use reference books - books that are the object of reducing the errors contained in the object description aplikasi. dalam skripsi preparation is not separated from the shortcomings and advantages and disadvantages, shortcomings contained in this application ne lack of detail on each of each explanation. the excess is one can learn more tentang objects that can cause a sense of interest and a sense of belonging and maintain objects that have noble values in history.

Keyword: *Applications HTML5-Based Encyclopedia, Borobur Conservation Center*