

APLIKASI PERAWATAN DAN BUDIDAYA ZOSTEROPS

**SKRIPSI
BERBASIS ANDROID**



disusun oleh

Satriya Widyo Prabowo

09.11.3071

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

APLIKASI PERAWATAN DAN BUDIDAYA ZOSTEROPS

BERBASIS ANDROID

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Satriya Widyo Prabowo

09.11.3071

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2016**

**PERSETUJUAN
SKRIPSI
APLIKASI PERAWATAN DAN BUDIDAYA
ZOPSTEROPS**

Yang disusun oleh

Satriya Widyo Prabowo

09.11.3071

Telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 26 Januari 2016

Dosen Pembimbing,

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng.

NIK. 190302107

**PENGESAHAN
SKRIPSI
APLIKASI PERAWATAN DAN BUDIDAYA
ZOPSTEROPS**

Yang disusun oleh

Satriya Widyo Prabowo

09.11.3071

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 21 Januari 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Sudarmawan, MT.

NIK. 190302035

Erik Hadi Saputra, S.Kom, M.Eng.

NIK. 190302107

M. Rudyanto Arief, MT.

NIK. 190302098

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 21 Januari 2016

**KEJURUSAN MANAJEMEN INFORMATIKA
STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 25 Februari 2016

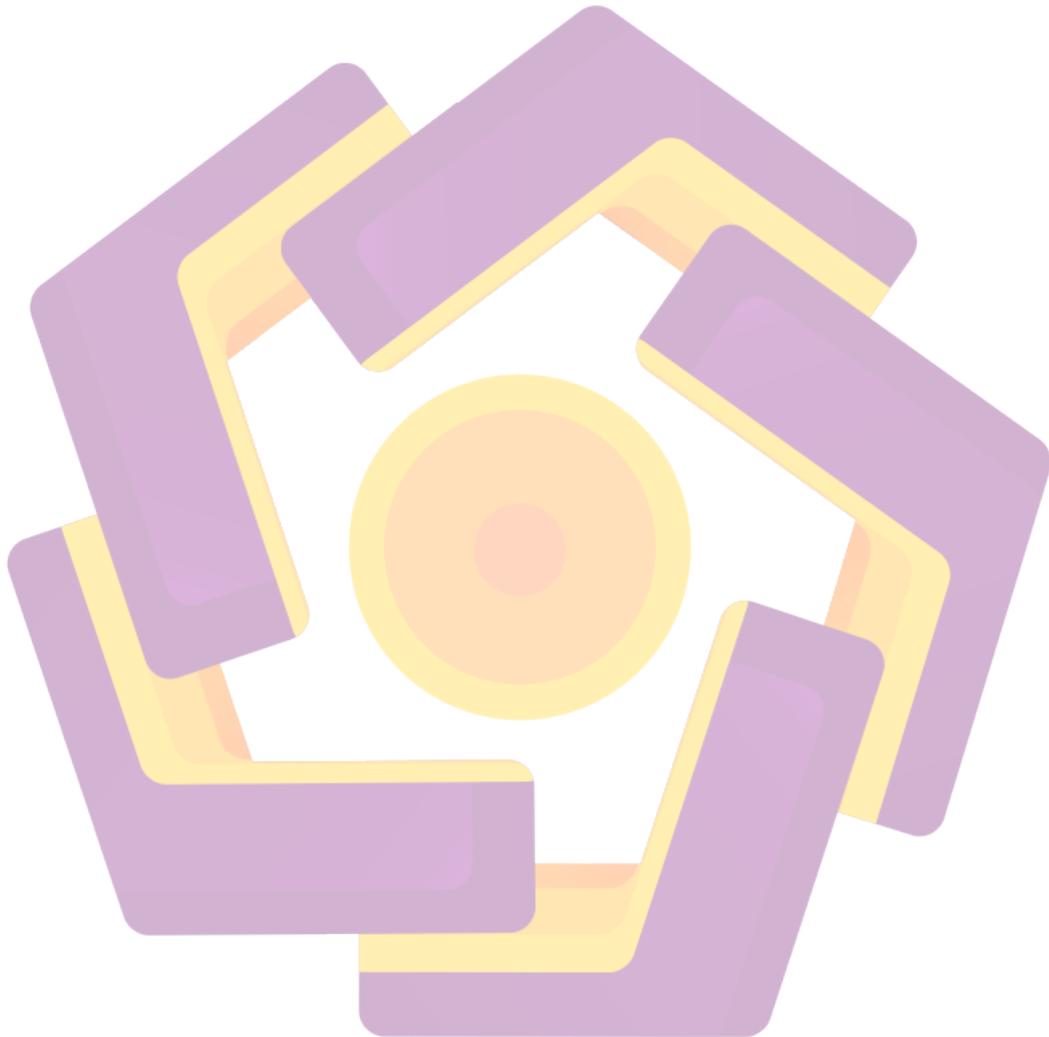


Satriya Widyo Prabowo

NIM. 09.11.3071

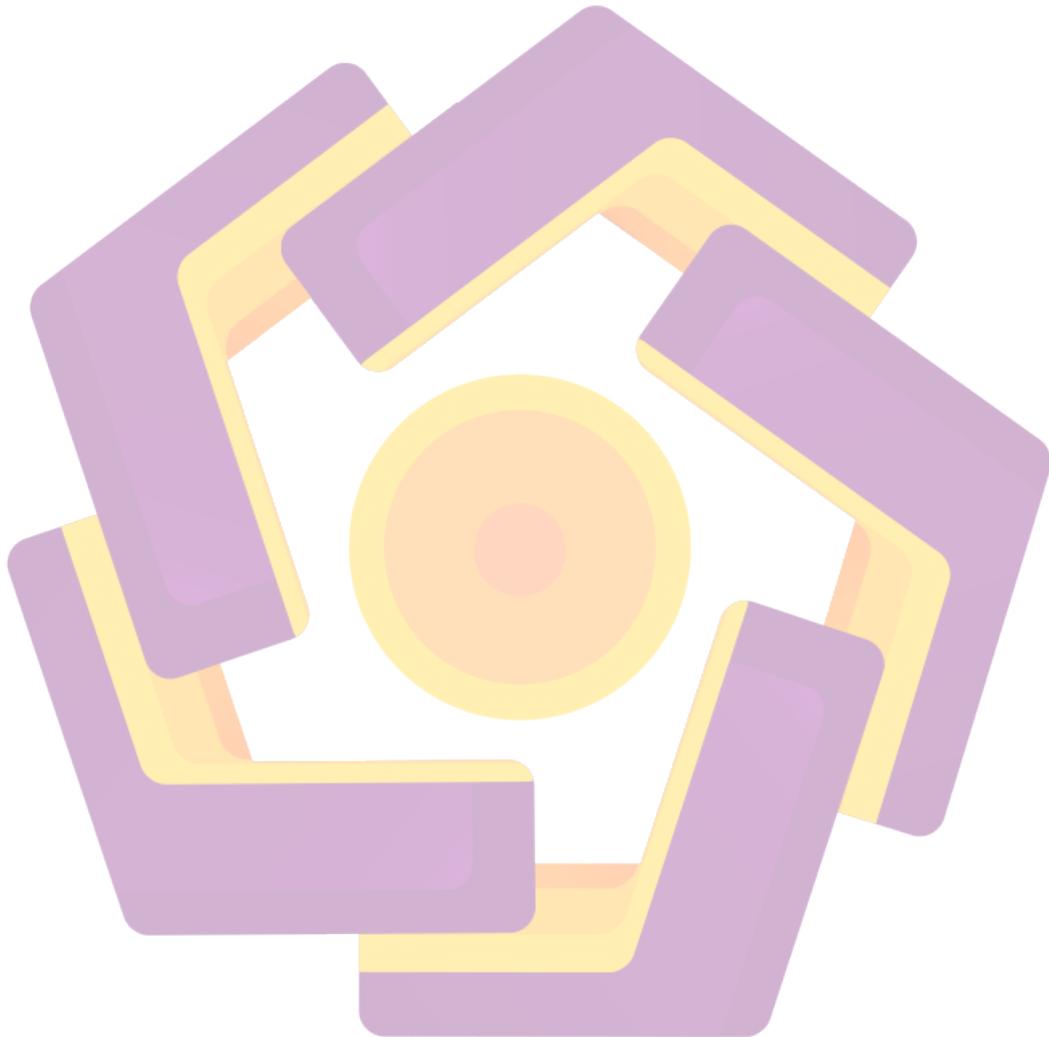
MOTTO

“Jangan pernah menyesali hidup, selalu jalani dengan penuh rasa syukur. Ubah rasa malu menjadi semangat dan buktikan kepada dunia bahwa kita mampu.



PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk kedua orang tua saya, dan juga untuk manusia – manusia yang tidak pernah takut untuk menantang dunia.



Kata Pengantar

Assalamualaikum Wr. Wb.

Puji Syukur saya panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan karunia-Nya serta sholawat dan salam saya curahkan kepada junjungan Nabi Muhammad SAW, sehingga skripsi berjudul “Aplikasi Perawatan Dan Budidaya Zosterops” ini dapat terselesaikan.

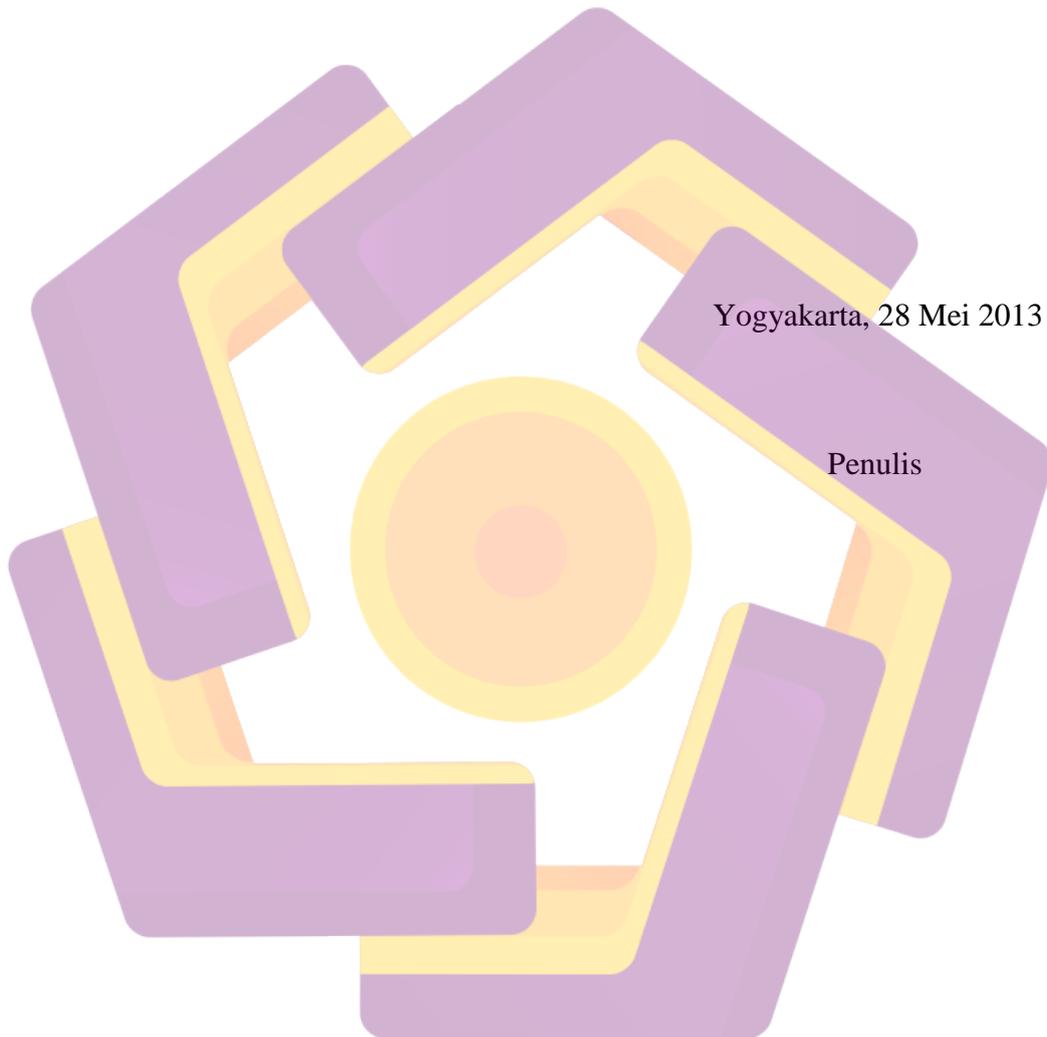
Penyelesaian skripsi ini tidak lepas dari bantuan dari berbagai pihak, oleh karena itu saya ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT. sebagai ketua jurusan STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Erik Hadi Saputra, S.kom, M.Eng. selaku dosen pembimbing saya yang telah member kritik dan saran untuk penyelesaian skripsi ini.
4. Ayah dan Ibu saya yang telah menyemangati dan mendoakan saya agar terpacu untuk menyusun skripsi ini.
5. Para sahabat yang tiddak pernah lelah memberi saya semangat dan masukan.
5. Dan semua pihak yang tidak bisa saya sebutkan yang telah banyak membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Saya menyadari bahwa penyusunan skripsi ini jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan saran maupun kritik yang membangun agar

kedepannya menjadi lebih baik lagi. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pembaca pada umumnya dan saya sendiri.

Wassalamualaikum Wr. Wb.



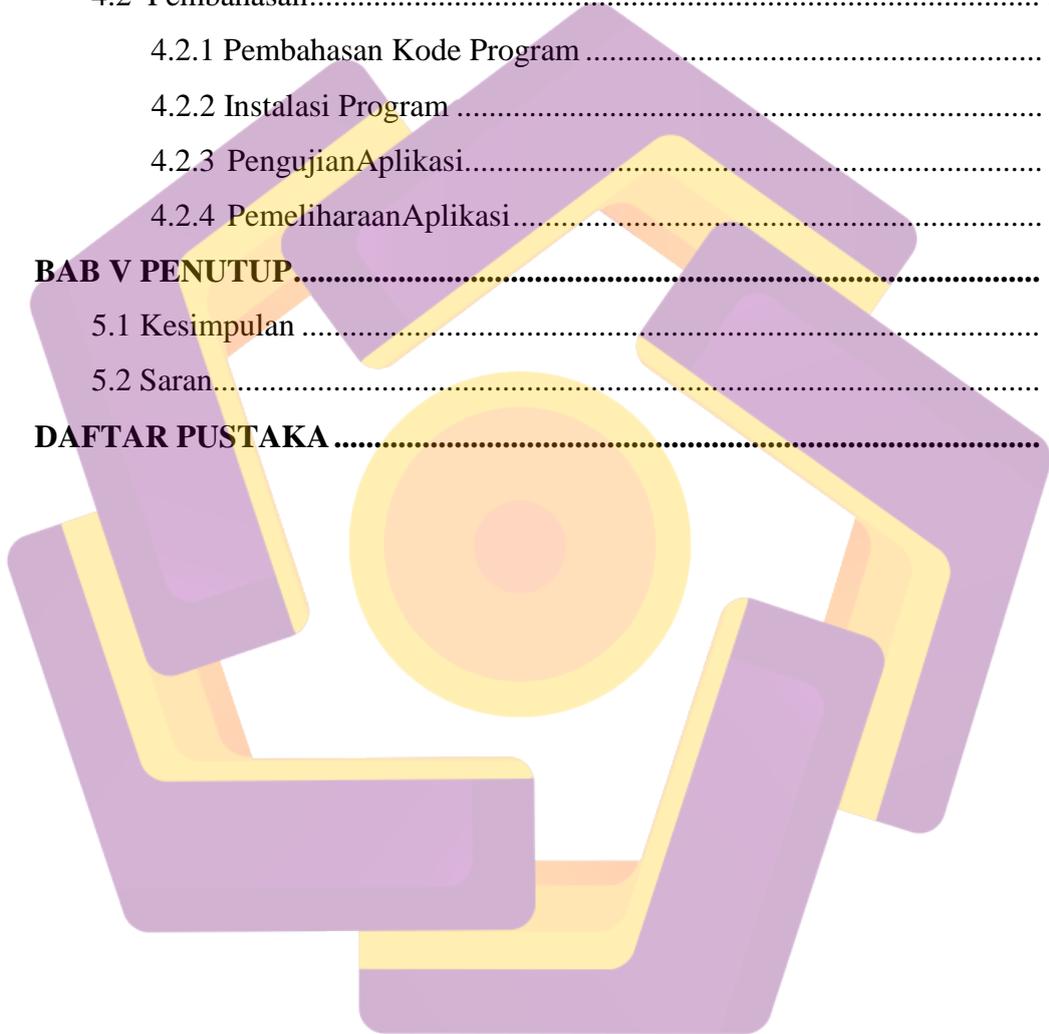
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
<i>MOTTO</i>	v
PERSEMBAHAN.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.3.1 Ruang Lingkup Penelitian.....	2
1.3.2 Software Yang Digunakan.....	2
1.4 Maksud Dan Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian	3
1.6 Metodologi Penelitian.....	4
1.6.1 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6.1.1 Metode Observasi.....	4
1.6.1.2 Metode <i>Download</i> Data.....	4
1.6.1.3 Metode Wawancara	5
1.6.2 Metode Perancangan	5
1.6.3 Pembuatan Aplikasi	5
1.6.4 Pengujian Aplikasi	5
1.7 Sistematika Penulisan	5

BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1 Kajian Pustaka	7
2.2 Aplikasi	8
2.1.1 Pengertian Aplikasi	8
2.1.2 Klasifikasi Aplikasi	8
2.1.3 Aplikasi <i>Mobile</i>	9
2.3 <i>Android</i>	9
2.3.1 Pengenalan Dan Sejarah <i>Android</i>	9
2.3.2 Versi <i>Android</i>	10
2.3.2.1 <i>Android 1.0</i>	10
2.3.2.2 <i>Android 1.1</i>	10
2.3.2.3 <i>Android 1.5 (Cupcake)</i>	10
2.3.2.4 <i>Android 1.6 (Donut)</i>	10
2.3.2.5 <i>Android 2.0/2.1 (Eclair)</i>	11
2.3.2.6 <i>Android 2.2 (froyo : Frozen Yoghurt)</i>	11
2.3.2.7 <i>Android 2.3 (Gingerbread)</i>	11
2.3.2.8 <i>Android 3.0/3.1 (Honeycomb)</i>	12
2.3.2.9 <i>Android 4.0 (Ice Cream Sandwich)</i>	12
2.3.2.10 <i>Android 4.1 (Jelly Bean)</i>	13
2.3.2.11 <i>Android 4.2 (Jelly Bean)</i>	13
2.3.2.12 <i>Android 4.3 (Jelly Bean)</i>	13
2.3.2.13 <i>Android 4.4 (Kitkat)</i>	13
2.3.2.14 <i>Android 5.0 (Lolipop)</i>	14
2.3.3 Fitur <i>Android</i>	14
2.3.4 Arsitektur <i>Android</i>	15
2.3.4.1 <i>Linux Kernel</i>	16
2.3.4.2 <i>Libraries</i>	16
2.3.4.3 <i>Android Runtime</i>	17
2.3.4.4 <i>Appllication Framework</i>	17
2.3.4.5 <i>Appllication And Widget</i>	17
2.4 <i>Eclipse</i>	18

2.4.1 Pengenalan <i>Eclipse</i>	18
2.4.2 Versi <i>Eclipse</i>	18
2.5 <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	19
2.5.1 Pengertian <i>Unified Modelling Language (UML)</i>	19
2.5.2 <i>Use Case Diagram</i>	19
2.5.3 <i>Class Diagram</i>	21
2.5.4 <i>Sequence Diagram</i>	23
2.5.5 <i>Activity Diagram</i>	24
2.6 Perawatan Dan Budidaya	26
2.7 <i>Zosterops</i>	26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	28
3.1 Analisis	28
3.1.1 Analisis <i>SWOT</i>	28
3.1.1.1 <i>Strength</i> (Kekuatan)	29
3.1.1.2 <i>Weakness</i> (Kelemahan)	29
3.1.1.3 <i>Opportunity</i> (Peluang)	30
3.1.1.4 <i>Threats</i> (Ancaman)	30
3.1.2 Analisis Kebutuhan	30
3.1.2.1 Analisis Kebutuhan Fungsional	30
3.1.2.2 Analisis Kebutuhan Non Fungsional	31
3.1.2.2.1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras	31
3.1.2.2.2 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak	32
3.1.3 Analisis Kelayakan	32
3.1.3.1 Analisis Kelayakan Teknologi	32
3.1.3.2 Analisis Kelayakan Hukum	33
3.1.3.3 Analisis Kelayakan Ekonomi	33
3.2 Perancangan Sistem	34
3.2.1 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	34
3.2.1.1 <i>Use Case Diagram</i>	34
3.2.1.4 <i>Class Diagram</i>	36
3.2.1.3 <i>Sequence Diagram</i>	38

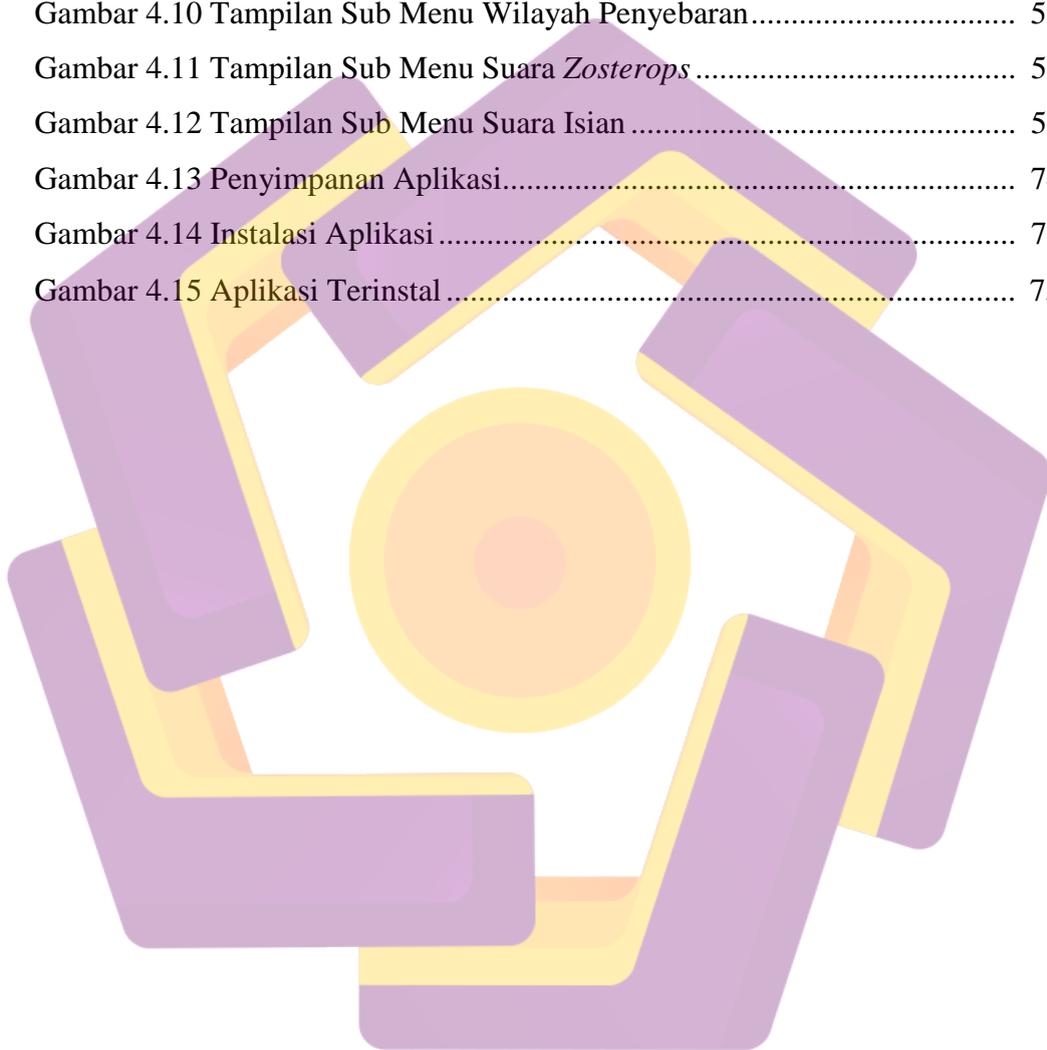
3.2.1.2 <i>Activity Diagram</i>	40
3.2.2 <i>User Interface</i>	42
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	50
4.1 Implementasi.....	50
4.1.1 Implementasi <i>User Interface</i>	50
4.2 Pembahasan.....	56
4.2.1 Pembahasan Kode Program	57
4.2.2 Instalasi Program	74
4.2.3 Pengujian Aplikasi.....	75
4.2.4 Pemeliharaan Aplikasi.....	79
BAB V PENUTUP.....	81
5.1 Kesimpulan	81
5.2 Saran.....	82
DAFTAR PUSTAKA	83



DAFTAR GAMBAR

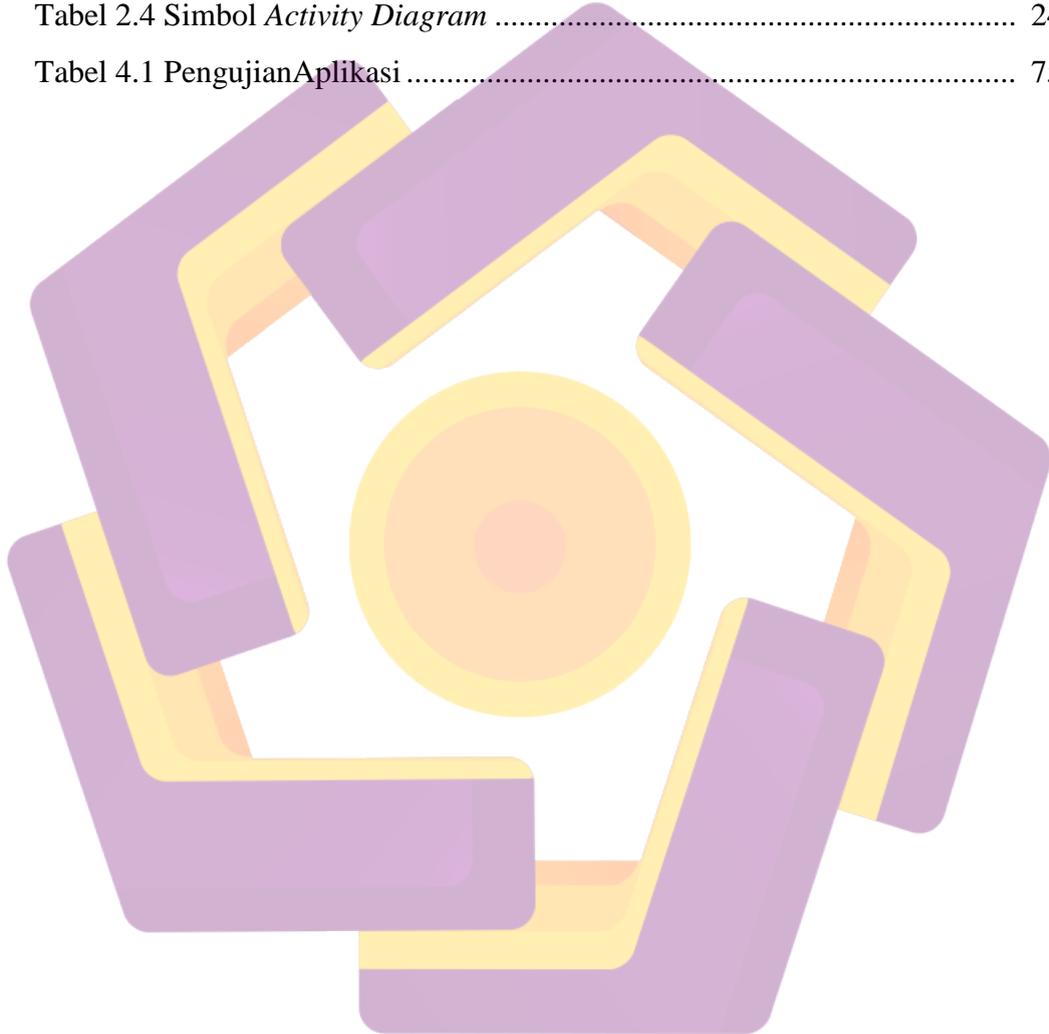
Gambar 2.1 Arsitektur <i>Android</i>	16
Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	35
Gambar 3.2 <i>Class Diagram</i>	37
Gambar 3.3 <i>Sequence Diagram</i> Jenis	38
Gambar 3.4 <i>Sequence Diagram</i> Perawatan Harian.....	38
Gambar 3.5 <i>Sequence Diagram</i> Perawatan Lomba	39
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram</i> Budidaya	39
Gambar 3.7 <i>Sequence Diagram</i> Suara Master	39
Gambar 3.8 <i>Sequence Diagram</i> Bantuan	40
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> Jenis	40
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Perawatan Harian.....	41
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Perawatan Lomba	41
Gambar 3.12 <i>Activity Diagram</i> Budidaya.....	41
Gambar 3.13 <i>Activity Diagram</i> Suara Master	42
Gambar 3.14 <i>Activity Diagram</i> Bantuan.....	42
Gambar 3.15 Perancangan <i>UI Splash Screen</i>	43
Gambar 3.16 Perancangan <i>UI Menu Utama</i>	44
Gambar 3.17 Perancangan <i>UI</i> Jenis	44
Gambar 3.18 Perancangan <i>UI</i> Perawatan Harian.....	45
Gambar 3.19 Perancangan <i>UI</i> Perawatan Lomba	46
Gambar 3.20 Perancangan <i>UI</i> Budidaya.....	46
Gambar 3.21 Perancangan <i>UI</i> Suara Master	47
Gambar 3.22 Perancangan <i>UI</i> Bantuan.....	47
Gambar 3.23 Perancangan <i>UI</i> Suara Isian	48
Gambar 3.24 Perancangan <i>UI</i> Jenis-jenis <i>Zosterops</i>	49
Gambar 4.1 Tampilan <i>Splash Screen</i>	51
Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama.....	51
Gambar 4.3 Tampilan Menu Jenis	52
Gambar 4.4 Tampilan Menu Perawatan Harian.....	52

Gambar 4.5 Tampilan Menu Perawatan Lomba	53
Gambar 4.6 Tampilan Menu Budidaya.....	53
Gambar 4.7 Tampilan Menu Suara Master	54
Gambar 4.8 Tampilan Menu Bantuan.....	54
Gambar 4.9 Tampilan Sub Menu Ciri-Ciri	55
Gambar 4.10 Tampilan Sub Menu Wilayah Penyebaran.....	55
Gambar 4.11 Tampilan Sub Menu Suara <i>Zosterops</i>	56
Gambar 4.12 Tampilan Sub Menu Suara Isian	56
Gambar 4.13 Penyimpanan Aplikasi.....	74
Gambar 4.14 Instalasi Aplikasi	74
Gambar 4.15 Aplikasi Terinstal	75



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Versi <i>Eclipse</i>	18
Tabel 2.2 Simbol <i>Use Case Diagram</i>	20
Tabel 2.3 Simbol <i>Class Diagram</i>	21
Tabel 2.3 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	23
Tabel 2.4 Simbol <i>Activity Diagram</i>	24
Tabel 4.1 Pengujian Aplikasi	75



INTISARI

Aplikasi Perawatan Dan Budidaya *Zosterops* Berbasis *Android*. Aplikasi ini saya buat untuk mempermudah para penghobi dan pembudidaya untuk belajar atau ingin tau tata cara perawatan dan budidaya burung *Zosterops* yang ingin anda kembangkan atau yang anda rawat di rumah sendiri.

Aplikasi ini saya kembangkan supaya para penghobi dan pembudidaya bisa lebih dekat mengenal lebih jauh tentang burung *Zosterops*. Maka saya akan membuat aplikasi ini supaya penikmat burung lebih mudah mengakses dan mempelajari tentang perawatan dan budidaya burung *Zosterops* ini.

Dimana pun dan kapan pun selalu bisa membaca dan memahami perawatan dan budidaya burung tersebut . karna itu saya buat aplikasi ini supaya lebih banyak peminat dan pembudidaya burung *Zosterops*.

Kata Kunci: Aplikasi, Perawatan dan Budidaya, *Zosterops*, *Android*.

ABSTRACT

Application-Based Care and Cultivation Zosterops Android. I created this app to make it easier for hobby and hobbies learners to learn or want to know the procedures for the care and cultivation of birds Zosterops who want to develop the same that you are cared for in their own home.

I developed this application so that the hobby and farmers could be closer to know further each bird Zosterops. then I will make this application in order to more easily access the bird lovers and learn about the care and cultivation of this Zosterops birds.

Wherever and whenever always be able to read and understand the care and cultivation of the bird. it's because I made this application in order to more enthusiasts and bird farmers Zosterops.

Keyword: *Application, Bassed Care and Cultivation, Zosterops, Android.*