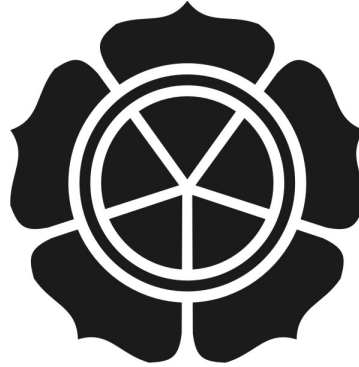


**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE PADA  
PREDATOR SKATESHOP**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Rifky Perdhana**

**09.12.3938**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA**

**2015**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE PADA**

**PREDATOR SKATESHOP**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagai persyaratan

mencapai derajat Sarjana S1

pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Rifky Perdhana**

**09.12.3938**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE PADA PREDATOR  
SKATESHOP**

yang disusun oleh

**Rifky Perdhana**

**09.12.3938**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 2 Oktober 2013

**Dosen Pembimbing,**



**Kusnawi, S.Kom, M.Eng**

**NIK. 190302112**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE PADA PREDATOR  
SKATESHOP**

yang disusun oleh

**Rifky Perdhana**  
09.12.3940

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 3 Juni 2015

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Kusnawi, S.Kom, M.Eng**  
NIK. 190302112

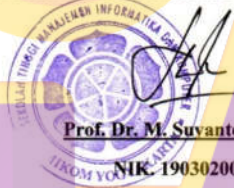
**Agus Purwanto, M. Kom**  
NIK. 190302229

**Bayu Setiaji, M.Kom**  
NIK. 190302216



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 14 September 2015

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suvanto, M.M.**  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 14 September 2015



Rifky Perdhana  
NIM. 09.12.3938

## MOTTO

“Hanya orang bodoh yang memulai pertarungan yang tidak bisa dia menangkan”

(Sora)

“Jika kamu bagus dalam suatu hal, jangan pernah lakukan itu untuk cuma-cuma”

(Joker)

“Apa yang tidak membunuhmu akan membuatmu lebih kuat”

(Anonymous)



## PERSEMBAHAN

Segala puji hanya untuk Allah SWT, yang maha memberi lagi maha penyayang. Dengan ini saya mempersembahkan karya terakhir ini bagi orang-orang yang senantiasa mendukung saya selama ini dalam masa-masa sulit.

1. Bapak dan Ibu tercinta yang selalu memberikan doa serta dukungannya tanpa lelah.
2. Adik tersayang yang selalu membantu mencari informasi yang selama ini saya butuhkan.
3. Seluruh penghuni kost dari Ibu dan bapak kost sampai anak-anak kostnya yang sudah memberikan lingkungan yang nyaman.
4. Pak Danang yang sudah mengizinkan saya meneliti di tokonya.
5. Teman-teman kelas seangkatan, terima kasih atas bantuannya dalam mendukung dan membantu dalam penyelesaian skripsi ini
6. Tamkot Skate Crew yang sudah menyarankan saya dalam mengambil tema skripsi tentang skateboard.
7. Pak Kusnawi yang sudah membantu saya dalam mengoreksi skripsi ini serta memberikan masukan untuk kedepannya.
8. Barisan para mantan pacar yang (dulu) pernah mendukung dalam menyelesaikan pendidikan.
9. Seluruh rekan-rekan yang selama ini sudah mengenal saya selama di Jogja yang tidak bisa disebutkan satu-persatu namanya.
10. Kepada para pembaca karya ini, terima kasih banyak.

## KATA PENGANTAR

*Assalamu'alaikum Warohmatullohi Wabarokaatuh*

Alhamdulillah, Puji Syukur kehadiran Allah SWT yang senantiasa memberikan rahmat, hidayah dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Skripsi yang berjudul “Perancangan dan Pembuatan Website pada Predator Skateshop”.

Laporan skripsi ini disusun sebagai syarat kelulusan di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Jurusan sistem Informasi. Laporan ini dimaksudkan untuk memberikan kepada mahasiswa agar melihat, mengamati, membandingkan, menganalisis, serta menerapkan pengetahuan yang diperoleh di perkuliahan.

Dalam penulisan laporan skripsi ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M selaku ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta
2. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, M.M selaku ketua jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan izin dan surat pengantar dalam mendapatkan tempat untuk penelitian
3. Bapak Kusnawi, S.Kom, M. Eng selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis.



4. Bapak Danang Sisnurwantoro selaku Owner dari Toko Skateboard “Predator” yang telah memberikan izin untuk mengadakan penelitian di tempat beliau.
5. Seluruh rekan-rekan yang turut membantu dalam menyelesaikan penulisan laporan skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa laporan ini sangat jauh dari kesempurnaan, itu semua karena keterbatasan penulis dalam hal pengetahuan dan sumber daya. Kritik dan saran bersifat membangun guna mencapai kesempurnaan akan selalu penulis harapkan sehingga dapat lebih bermanfaat bagi penulis serta pihak-pihak yang membutuhkan.

Akhir kata dengan Rahmat Allah SWT, semoga laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta,

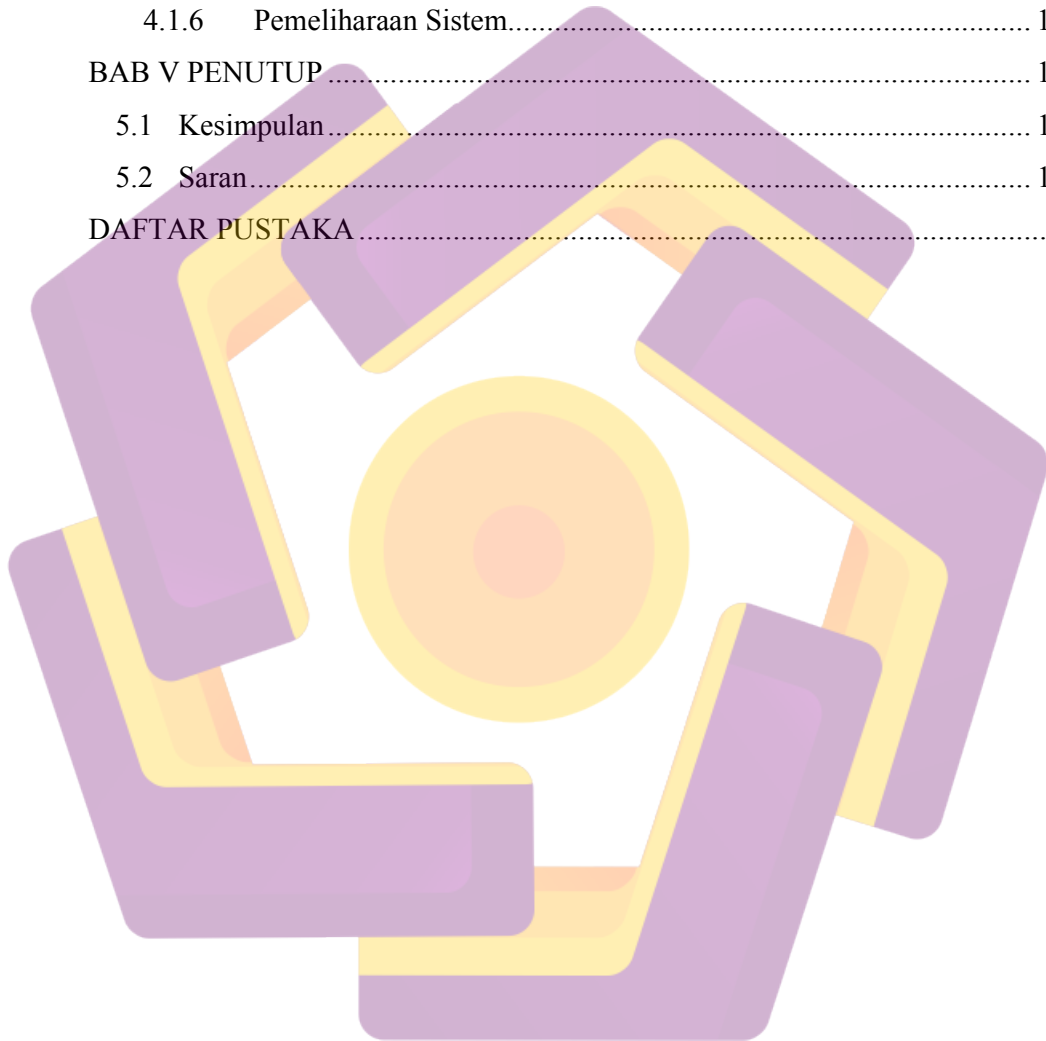
Penulis

## DAFTAR ISI

PERNYATAAN .....	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
INTISARI .....	xvii
ABSTRACT .....	xviii
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Penelitian .....	5
1.6.1 Metode pengumpulan data .....	5
1.6.2 Tahap Pengembangan Sistem .....	6
1.7 Objek Penelitian .....	8
1.8 Sistematika Penulisan Laporan .....	8
BAB II LANDASAN TEORI .....	10
2.1 Tinjauan Pustaka .....	10
2.2 Definisi Sistem .....	11
2.2.1 Karakteristik Sistem .....	11
2.3 Pengertian Sistem Informasi .....	13
2.3.1 Komponen Sistem Informasi .....	13
2.3.2 Tipe-tipe Sistem Informasi .....	14
2.3.3 Karakteristik Sistem Informasi .....	15
2.4 Internet .....	15

2.4.1 .....	16
Fasilitas Utama Internet .....	16
2.4.2 Domain.....	17
2.4.3. Web Hosting .....	17
2.4.4 Pemograman Web .....	17
2.4.5 HTTP (Hypertext Transfer Protocol) .....	18
2.4.6 Definisi World Wide Web (WWW).....	19
2.4.7 Bahasa Pemrograman PHP .....	19
2.4.8 CSS (Cascading Style Sheet).....	20
2.5 Promosi.....	20
Manfaat promosi online .....	20
2.6 Analisis dan Perancangan Sistem .....	21
2.7 Metodologi Pengembangan Sistem.....	21
2.8 Flowchart.....	22
2.8.1 .....	22
Simbol Flowchart Program .....	22
2.9 Konsep Pemodelan Sistem .....	23
2.9.1 .....	24
DFD (Data Flow Diagram) .....	24
2.10 Konsep Basis Data .....	25
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM .....</b>	<b>28</b>
3.1 Tinjauan Umum Perusahaan.....	28
3.2 Analisis Sistem .....	29
3.2.1 Identifikasi Masalah .....	29
3.2.2 Analisis SWOT .....	30
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	32
3.2.4 Analisis Kelayakan.....	35
3.3 Perancangan sistem.....	37
3.3.1 Perancangan Permodelan sistem.....	37
3.3.2 Perancangan Basis Data.....	41
3.3.3 Perancangan Interface / Antarmuka.....	47

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	49
4.1 Implementasi.....	49
4.1.1 Implementasi Pembuatan Basis Data.....	49
4.1.3 Pengujian Sistem.....	99
4.1.4 Manual Program.....	103
4.1.5 Manual Instalasi.....	106
4.1.6 Pemeliharaan Sistem.....	108
BAB V PENUTUP.....	110
5.1 Kesimpulan.....	110
5.2 Saran.....	110
DAFTAR PUSTAKA.....	xx



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Perbandingan SWOT.....	32
Tabel 3.2 Rancangan tabel admins.....	43
Tabel 3.3 Rancangan tabel orders.....	43
Tabel 3.4 Rancangan tabel kategori.....	43
Tabel 3.5 Rancangan tabel orders_detail.....	43
Tabel 3.6 Rancangan tabel mainmenu.....	44
Tabel 3.7 Rancangan tabel produk.....	44
Tabel 3.8 Rancangan tabel hubungi.....	44
Tabel 3.9 Rancangan tabel submenu.....	44
Tabel 3.10 Rancangan tabel modul.....	44
Tabel 3.11 Rancangan tabel shop_pengiriman.....	45
Tabel 3.12 Rancangan tabel orders_temp.....	45
Tabel 3.13 Rancangan tabel banner.....	45
Tabel 3.14 Rancangan tabel download.....	45
Tabel 3.15 Rancangan tabel header.....	45
Tabel 3.16 Rancangan tabel kota.....	45
Tabel 3.17 Rancangan tabel mod_bank.....	46
Tabel 3.18 Rancangan tabel mod_ym.....	46
Tabel 3.19 Rancangan tabel poling.....	46
Tabel 3.20 Rancangan tabel sekilasinfo.....	46
Tabel 3.21 Rancangan tabel statistik.....	46
Tabel 4.1 Hasil uji coba pada admin.....	102
Tabel 4.2 hasil uji coba pada halaman utama.....	103

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tampilan Flowchart Predator Skateshop .....	37
Gambar 3.2 Tampilan Diagram Konteks .....	38
Gambar 3.3 Data Flow Diagram Level 1 .....	39
Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 2 .....	40
Gambar 3.5 Tampilan Entity Relationship Diagram .....	41
Gambar 3.6 Tampilan Relasi Antar Tabel .....	42
Gambar 3.7 Tampilan Halaman Utama .....	47
Gambar 3.8 Tampilan Halaman Login Administrator .....	48
Gambar 3.9 Tampilan Halaman Utama Login Administrator .....	48
Gambar 4.1 Tampilan membuat database .....	50
Gambar 4.2 Menambah database .....	50
Gambar 4.3 Tabel admin .....	51
Gambar 4.4 Tabel Banner .....	51
Gambar 4.5 Tabel download .....	52
Gambar 4.6 Tabel header .....	52
Gambar 4.7 Tabel hubungi .....	53
Gambar 4.8 Tabel kategori .....	53
Gambar 4.9 Tabel kota .....	54
Gambar 4.10 Tabel main menu .....	54
Gambar 4.11 Tabel modul .....	55
Gambar 4.12 Tabel mod bank .....	55
Gambar 4.13 Tabel mod ym .....	56
Gambar 4.14 Tabel order .....	56
Gambar 4.15 Tabel orders detail .....	57
Gambar 4.16 Tabel Orders temp .....	57
Gambar 4.17 Tabel poling .....	57
Gambar 4.18 Tabel produk .....	58

Gambar 4.19 Tabel sekilas info.....	58
Gambar 4.20 Tabel shop pengiriman.....	59
Gambar 4.21 Tabel statistik .....	59
Gambar 4.22 Tabel submenu .....	59
Gambar 4.23 Tampilan pada beranda.....	60
Gambar 4.24 Script beranda.....	61
Gambar 4.25 Tampilan halaman profil.....	61
Gambar 4.26 Script profil .....	62
Gambar 4.27 Tampilan halaman produk .....	62
Gambar 4.28 Script produk.....	63
Gambar 4.29 Tampilan halaman keranjang belanja.....	63
Gambar 4.30 Script keranjang belanja.....	64
Gambar 4.31 Tampilan halaman cara pembelian.....	64
Gambar 4.32 Script cara pembelian .....	65
Gambar 4.33 Tampilan halaman download katalog.....	65
Gambar 4.34 Script download katalog .....	66
Gambar 4.35 Tampilan halaman kritik dan saran .....	66
Gambar 4.36 Script kritik dan saran.....	67
Gambar 4.37 Tampilan halaman hasil pencarian.....	67
Gambar 4.38 Script hasil pencarian.....	68
Gambar 4.39 Tampilan halaman hasil polling.....	68
Gambar 4.40 Script hasil polling.....	69
Gambar 4.41 Tampilan halaman detail produk.....	69
Gambar 4.42 Script detail produk .....	70
Gambar 4.43 Tampilan halaman selesai belanja.....	70
Gambar 4.44 Script selesai belanja.....	71
Gambar 4.45 Tampilan halaman transaksi selesai .....	71
Gambar 4.46 Script transaksi selesai.....	72
Gambar 4.47 Tampilan halaman login admin.....	72
Gambar 4.48 Script login admin .....	73
Gambar 4.49 Tampilan halaman admin.....	73

Gambar 4.50 Script halaman admin .....	74
Gambar 4.51 Tampilan edit menu utama.....	74
Gambar 4.52 Tampilan tambah menu utama .....	75
Gambar 4.53 Script edit menu utama .....	75
Gambar 4.54 Tampilan halaman edit sub menu.....	76
Gambar 4.55 Tampilan tambah sub menu .....	76
Gambar 4.56 Script edit sub menu .....	77
Gambar 4.57 Tampilan halaman edit profil.....	77
Gambar 4.58 Script edit profil.....	78
Gambar 4.59 Tampilan halaman edit selamat datang.....	78
Gambar 4.60 Script edit selamat datang .....	78
Gambar 4.61 Tampilan halaman cara pembelian.....	79
Gambar 4.62 Script cara pembelian .....	79
Gambar 4.63 Tampilan halaman kategori produk.....	80
Gambar 4.64 Tampilan halaman tambah kategori .....	80
Gambar 4.65 Script kategori produk .....	81
Gambar 4.66 Tampilan halaman tambah produk .....	81
Gambar 4.67 Tampilan halaman tambahkan produk.....	82
Gambar 4.68 Script tambah produk.....	82
Gambar 4.69 Tampilan halaman lihat order masuk.....	83
Gambar 4.70 Tampilan halaman detail order.....	83
Gambar 4.71 Script lihat order masuk.....	84
Gambar 4.72 Tampilan halaman lihat pesan masuk.....	84
Gambar 4.73 Tampilan halaman balas email.....	85
Gambar 4.74 Script lihat pesan masuk .....	85
Gambar 4.75 Tampilan halaman edit ongkos kirim .....	86
Gambar 4.76 Tampilan halaman tambah ongkos kirim.....	86
Gambar 4.77 Script edit ongkos kirim.....	87
Gambar 4.78 Tampilan halaman edit jasa pengiriman .....	87
Gambar 4.79 Tampilan tambah perusahaan pengiriman barang.....	88
Gambar 4.80 Script edit jasa pengiriman barang .....	88



Gambar 4.81 Tampilan halaman lihat laporan transaksi .....	89
Gambar 4.82 Script lihat laporan transaksi.....	89
Gambar 4.83 Tampilan halaman ganti header .....	90
Gambar 4.84 Tampilan halaman tambahkan header .....	90
Gambar 4.85 Script ganti header.....	91
Gambar 4.86 Tampilan halaman edit customer online.....	91
Gambar 4.87 Tampilan halaman tambah user YM .....	92
Gambar 4.88 Script edit customer online .....	92
Gambar 4.89 Tampilan halaman Edit rekening bank .....	93
Gambar 4.90 Tampilan halaman tambah rekening bank .....	93
Gambar 4.91 Script edit rekening bank .....	94
Gambar 4.92 Tampilan halaman edit link terkait.....	94
Gambar 4.93 Tampilan halaman tambah banner.....	95
Gambar 4.94 Script edit link terkait .....	95
Gambar 4.95 Tampilan halaman ganti password .....	96
Gambar 4.96 Script ganti password.....	96
Gambar 4.97 Tampilan halaman edit modul admin .....	97
Gambar 4.98 Tampilan halaman tambah modul .....	97
Gambar 4.99 Script edit modul admin.....	98
Gambar 4.100 Script lihat website .....	98
Gambar 4.101 Script Keluar .....	98
Gambar 4.102 Kesalahan pada penulisan .....	99
Gambar 4.103 Tampilan error pada browser .....	99
Gambar 4.104 Kesalahan pada logika .....	100
Gambar 4.105 Tampilan website yang tidak sesuai .....	100
Gambar 4.106 Kesalahan pada proses .....	101
Gambar 4.107 Tampilan instalasi xampp .....	106
Gambar 4.108 Tampilan xampp control panel.....	107
Gambar 4.109 Input address halaman utama .....	107
Gambar 4.110 Input address halaman admin.....	107

## INTISARI

Dewasa ini internet sudah semakin berkembang di seluruh negara, keberadaannya tidak dapat dipisahkan dengan manusia yang semakin butuh akan pengetahuan yang berada di dunia ini. Dengan adanya internet, pengguna diberikan kemudahan dalam berkomunikasi serta mendapatkan info dari sumber yang terpercaya. Para pengguna internet tidak hanya dari kalangan orang dewasa saja, remaja dan anak-anak pun sudah mulai mengerti untuk menggunakan internet baik melalui komputer maupun melalui smartphone. Situs atau website pun sudah banyak tersedia sesuai dengan jenis kebutuhan sehari-hari pengguna internet. Dengan mengunjungi website, pengguna dapat mencari informasi yang terdapat dalam halaman situs tersebut.

Predator Skateshop yang merupakan toko skateboard atau papan seluncur yang memiliki perlengkapan dan aksesoris skateboard. Predator Skateshop yang beralamatkan di Jalan Kasongan Kasihan Bantul Yogyakarta. Predator Skateshop saat ini telah melayani pelanggan dari berbagai daerah hingga luar negeri, namun Predator Skateshop masih memiliki kesulitan dalam hal memberikan informasi kepada pelanggan dari luar daerah Yogyakarta.

Perangkat lunak yang digunakan yaitu Adobe Photoshop CS3, Adobe Dreamweaver 8, XAMPP, Windows 7

**Kata Kunci** : Skate, Website, Perancangan dan Pembuatan

## ABSTRACT

Today the internet is growing across the country, its existence can not be separated with expanding human knowledge would need to be in this world. With the Internet, the user is given the ease in communicating and getting information from a trusted source. Internet users not only among adults, youth and children had already started to understand to use the internet either through a computer or via smartphone. Website or any website already widely available in accordance with the type of the daily needs of Internet users. By visiting the website, users can search for the information contained in the web page.

Predator Skateshop which is a skateboard or surfboard shops that have equipment and skateboard accessories. Predator Skateshop are addressed in Jalan Kasongan Kasihan Bantul, Yogyakarta. Predator Skateshop has now serve customers from various regions to overseas, but the Predator Skateshop still have difficulties in terms of providing information to customers from outside the area of Yogyakarta.

The software used is Adobe Photoshop CS3, Adobe Dreamweaver 8, XAMPP, Windows 7.

**Keywords:** Skate, Website, Designing and Making