

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi dari bab - bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan pembahasan mengenai game Duel Rocket, maka diambil suatu kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk merancang game ini dilakukan beberapa langkah yaitu merancang konsep permainan, membuat flowchart sistem permainan, membuat storyboard dan membuat perancangan antar muka. Hasil rancangan tersebut diimplementasikan ke dalam Adobe Flash CS3
2. Game ini dapat dimainkan oleh usia remaja dan dewasa.
3. File game yang kecil sehingga tidak memakan space hardisk yang besar.
4. Game ini memiliki level yang masih terbatas dengan tingkat kesulitan yang kurang.

5.2 Saran

Berdasarkan analisis dan kesimpulan yang telah dibuat sebelumnya, ada beberapa saran yang ingin disampaikan diantaranya adalah sebagai berikut.

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif sebaiknya dikerjakan dalam team sehingga dapat berbagi tugas. Tugas dibagikan berdasarkan kemampuan sehingga pembuatan game dapat selesai tepat waktu.
2. Game akan lebih bagus apabila ditambahkan beberapa level.

3. Untuk sekarang game Duel Rocket hanya bisa dimainkan pada komputer dan notebook saja. Harapanya game ini dapat dikembangkan sehingga dapat digunakan di *mobile phone*.
4. Untuk pembuatan game yang lebih baik diperlukan imajinasi dan kreatifitas yang lebih tinggi serta pemahaman terhadap logika pemrograman.

