

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN ANIMASI CARA MERAawat GIGI  
YANG BAIK DI TK KARTINI KARANGGAYAM  
DEPOK SLEMAN YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**RachmadArdianes**

**07.12.2493**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN ANIMASI CARA MERAawat GIGI  
YANG BAIK DI TK KARTINI KARANGGAYAM  
DEPOK SLEMAN YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**RachmadArdianes**

**07.12.2493**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN ANIMASI CARA MERAWAT GIGI  
YANG BAIK DI TK KARTINI KARANGGAYAM  
DEPOK SLEMAN YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**RachmadArdianes**

**07.12.2493**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 20 Oktober 2014

Dosen Pembimbing,



**Mei P Kurniawan, M.Kom**  
**NIK.190302187**

# PENGESAHAN

## SKRIPSI

### PERANCANGAN DAN PEMBUATAN ANIMASI CARA MERAWAT GIGI YANG BAIK DI TK KARTINI KARANGGAYAM DEPOK SLEMAN YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Rachmad Ardianes**  
07.12.2493

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 22 Desember 2014

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

M. Rudyanto Arief, MT  
NIK. 190302098

Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom  
NIK. 190302187

Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng  
NIK. 190302105

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 14 Januari 2015



**KETUA SEMIK AMIKOM YOGYAKARTA**

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK. 190302001

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini karya tangan saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah digunakan orang lain untuk memperoleh gelar akademis disuatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dalam naskah ini dan di sebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, 20 Oktober 2014



Rachmad Ardianes

NIM 07.12.2493

## MOTTO

- Hidup adalah sebuah pilihan yang harus dijalani baik buruknya jalan hidup yang harus di lalui itu adalah sebuah tantangan di mana kita harus mengambil sebuah keputusan untuk suatu tujuan mencapai impian cita-cita yang di harapkan agar mencapai suatu kesuksesan.
- Tidak ada sesuatu yang tidak bias dilakukan selama kesempatan dan keinginan masih ada.
- Kesuksesan seseorang bukan diukur dari tua mudanya umur seseorang akan tetapi diukur seberapa besar orang tersebut untuk mencapainya.

(Rachmad Ardianes)



## HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini kupersembahkan kepada:

- Yang pertama dan utama adalah ALLAH SWT dan Nabi besar Muhammad SAW atas berkat, rahmat, nikmat dan anugrah yang diberikan.
- Kedua Orang Tua ku Bapak Tan Malaka, Sos dan Ibu Rusma Murti Erlin, S.Pd yang sangat kusayangi dan ku banggakan. Terima kasih atas support, keuangan selama kuliah dan doanya.
- Ayukku : Devi Zona Foresta, SH. , Vera Yoanita, ST. , Dian Ovita, Ssi  
Abangku : Jerry Fernandes, Amd. , Leo Ardiles, Amd.  
Atas doa, dorongan semangat serta support yang tak habis-habisnya.
- Terima kasih buat sahabatku Mas Yus alias Emon atas saran serta dukungannya.
- Buat mancungku sayang Nabela Lia Listina terima kasih atas pengertiannya, perhatiannya dan waktunya (you are my passion street lights).
- Sanak family, Nenek serta Om, Mamang, Bibi yg di Sumatera Selatan terima kasih banyak atas doanya.
- Terimakasih Kepada TK Kartini Karanggayam Caturtunggal Depok Sleman Yogyakarta.

## KATA PENGANTAR

Assalamu'Alaikum Wr. Wb

Alhamdulillah adalah kata yang paling pantas kita ucapkan atas kehadiran ALLAH SWT yang mana telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang menyangkut tentang “Perancangan Pembuatan Animasi Cara Merawat Gigi Berbasis Multimedia di TK. Kartini Karangayam Caturtunggal Yogyakarta”.

Skripsi ini diajukan untuk memenuhi sebagian persyaratan Program Strata I Jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta. Dengan keterbatasan yang ada, penulis berusaha menyelesaikan skripsi yang merupakan bahan mata kuliah yang harus ditempuh ataupun dilalui karena merupakan salah satu syarat utama untuk menyelesaikan program sarjana pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Pada kesempatan ini penulis menyampaikan rasa hormat dan terimakasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Mohammad Suyanto, MM selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta .
2. Bapak Mei P Kurniawan, M.Kom selaku Dosen Pembimbing Skripsi, yang telah banyak memberi masukan dan arahan serta kebijakan-kebijakannya selama proses pembuatan skripsi ini.



3. Serta semua pihak yang telah membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.

Semoga jasa dan amal baiknya mendapat rahmat dan imbalan yang setimpal dari-Nya. Amin

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa segala apapun tak ada yang sempurna, maka dari skripsi yang telah dibuat ini tentunya terdapat banyak kekurangan, oleh karena itu penulis sangat mengharapkan adanya saran dan kritik. Mungkin dari dua hal tersebut yang nantinya dapat membantu memperbaiki segala kekurangan yang terdapat dalam skripsi ini.

Terakhir, semoga saja laporan skripsi ini dapat bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.



Yogyakarta, 20 Oktober 2014

Penulis

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN KATA PENGANTAR .....	vii
HALAMAN DAFTAR ISI .....	ix
HALAMAN DAFTAR TABEL .....	xiii
HALAMAN DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI .....	xv
<i>ABSTRACT</i> .....	xvi
BAB I PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	2
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Pengumpulan Data .....	3
1.7 Sistematika Penulisan .....	4

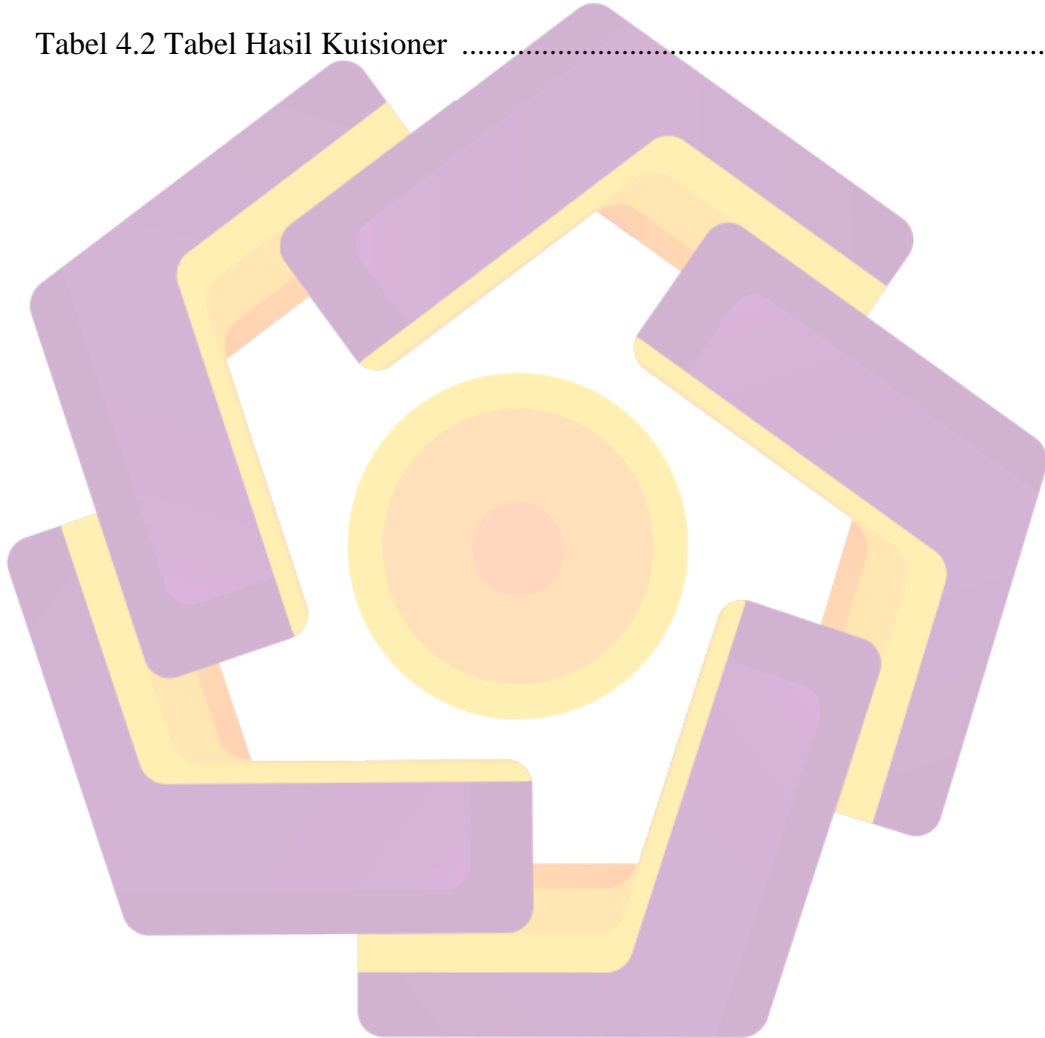
BAB II LANDASAN TEORI .....	5
2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
2.1.1 Sistem (Aplikasi) Pembelajaran .....	5
2.2 Konsep Dasar Multimedia .....	6
2.2.1 Sejarah Multimedia .....	6
2.2.2 Pengertian Multimedia .....	6
2.2.3 Elemen-Elemen Multimedia .....	7
2.3 Sejarah Animasi .....	10
2.4 Teknik Dasar Animasi .....	11
2.5 Fungsi Animasi .....	12
2.6 Prinsip Dasar Animasi .....	14
2.7 Konsep Dasar Media Pembelajaran .....	17
2.7.1 Sejarah Media Pembelajaran .....	17
2.7.2 Pengertian Media Pembelajaran .....	18
2.7.3 Jenis Media Pembelajaran .....	18
2.8 Tahapan Pembuatan Media Pembelajaran Animasi 2D .....	19
2.8.1 Tahap Pra Produksi .....	19
2.8.2 Tahap Produksi .....	21
2.8.3 Tahap Pasca Produksi .....	23
2.9 Software yang Digunakan .....	25
2.10 Hardware yang Digunakan .....	27

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN .....	28
3.1 Tinjauan Umum .....	28
3.1.1 Pentingnya Kesehatan Gigi .....	28
3.1.2 Perawatan Kesehatan Gigi pada Anak .....	28
3.1.3 Faktor yang Mempengaruhi Kesehatan Gigi pada Anak .....	30
3.1.4 Peran Orang Tua dalam Menjaga Kesehatan Gigi Anak .....	31
3.1.5 Peran Seorang Guru untuk Membantu Meningkatkan Kesehatan Gigi pada Anak Usia Dini .....	34
3.2 TK Kartini .....	35
3.2.1 Sejarah TK Kartini .....	35
3.2.2 Visi, Misi, dan Tujuan TK Kartini .....	36
3.2.3 Struktur Organisasi TK Kartini .....	37
3.3 Metode Pembelajaran .....	38
3.4 Analisis Sistem .....	38
3.4.1 Mengidentifikasi Masalah .....	38
3.4.2 Studi Kelayakan .....	39
3.5 Analisis Kebutuhan Sistem .....	41
3.5.1 Analisis Kebutuhan Sistem Fungsional .....	41
3.5.2 Analisis Kebutuhan Sistem Non Fungsional .....	41
3.6 Perancangan Aplikasi .....	43
3.6.1 Perancangan Konsep .....	43
3.6.2 Merancang Isi .....	43
3.6.3 Perancangan Skenario dan Storyboard .....	44

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....	49
4.1 Implementasi .....	49
4.1.1 Batasan Implementasi .....	49
4.1.2. Implementasi Pembuatan Aplikasi .....	49
4.2 Hasil .....	51
4.2.1 Halaman TK Kartini.....	51
4.2.2. Halaman Logo Dokter Gigi.....	52
4.2.3. Halaman Dokter Gigi di Kelas .....	52
4.2.4 Halaman Animasi Cara Menggosok Gigi yang Baik dan Benar.....	53
4.2.5 Halaman Dampak Tidak Menggosok Gigi .....	54
4.2.6 Halaman Cara Merawat Gigi .....	55
4.2.7 Halaman Dokter Gigi .....	56
4.3 Pengujian Aplikasi .....	57
4.4 Analisis Kinerja Aplikasi .....	57
4.5 Analisis Kelebihan Dan Kekurangan Aplikasi .....	63
BAB V PENUTUP .....	64
5.1 Kesimpulan .....	64
5.2 Saran .....	64
DAFTAR PUSTAKA .....	66
LAMPIRAN	

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel Storyboard.....	47
Tabel 3.2 Tabel Storyboard.....	48
Tabel 4.1 Tabel Responden .....	59
Tabel 4.2 Tabel Hasil Kuisisioner .....	60



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh Storyboard .....	20
Gambar 2.2 Contoh Karakter Animasi 2D.....	21
Gambar 2.3 Contoh Key Animation .....	22
Gambar 2.4 Contoh Gambar In Between.....	22
Gambar 2.5 Contoh Latar Belakang.....	23
Gambar 2.6 Tampilan Start Page Aobe Flash CS6.....	25
Gambar 2.7 Tampilan Lembar Kerja Adobe Flash CS6.....	25
Gambar 3.1 Struktur Organisasi TK Kartini .....	37
Gambar 4.1 Halaman TK Kartini.....	51
Gambar 4.2 Halaman Logo Dokter Gigi.....	52
Gambar 4.3 Halaman Dokter Gigi di Kelas .....	53
Gambar 4.4 Halaman Cara Menggosok Gigi yang Baik dan Benar .....	54
Gambar 4.5 Halaman Dampak Tidak Menggosok Gigi .....	55
Gambar 4.6 Halaman Cara Merawat Gigi.....	56
Gambar 4.7 Halaman Dokter Gigi .....	57



## INTISARI

Cara menggosok dan merawat kesehatan gigi merupakan teknik dasar yang diajarkan kepada anak balita, untuk merawat kesehatan giginya sendiri. Perawatan gigi yang baik dan benar sangatlah penting bagi anak khususnya anak yang sedang dalam masa pertumbuhan. Dengan perawatan gigi yang baik dan benar akan membawa dan membiasakan anak untuk sejak dini dapat merawat gigi. Selain itu, kebiasaan anak yang masih suka memakan makanan yang manis-manis akan dapat memicu rusaknya gigi pada anak. Di program ini, saya akan membuat mengenai cara menggosok gigi, dampak jika tidak menggosok gigi, hingga cara merawat kesehatan gigi yang baik dan benar. Maka dari itu saya mengambil judul penelitian untuk skripsi yakni “Perancangan dan Pembuatan Animasi Cara Merawat Gigi yang Baik di TK Kartini Karanggayam, Depok, Sleman Yogyakarta”.

Dengan memberikan informasi kepada anak yang sedang dalam masa pertumbuhan melalui pembelajaran berbasis multimedia membuat anak yang sedang dalam masa pertumbuhan mudah memahami dan mempelajari untuk memperoleh informasi kebersihan dan perawatan serta menjaga gigi agar tetap terawat dengan baik serta dampak buruknya kalau tidak merawat gigi dengan baik, dengan memakai pembelajaran berbasis multimedia ini diharapkan anak didik yang sedang dalam masa pertumbuhannya bisa menyerap informasi secara efektif dan efisien.

Tujuan pembuatan skripsi ini adalah membangun sebuah aplikasi berupa panduan yang dapat membantu dan memudahkan anak dalam mempelajari cara merawat gigi yang baik. Aplikasi ini berisikan animasi berupa teks, gambar dan dilengkapi backsound untuk memperjelas informasi tentang cara merawat gigi yang baik. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan anak lebih tertarik untuk merawat gigi, serta mudah dalam memahami cara merawat gigi.

**Katakunci** : multimedia, animasi, cara merawat gigi yang baik.

## **ABSTRACT**

*By brushing and dental health care is a basic technique that is taught to young children, to care for their own teeth health. Dental care is good and right is very important for children, especially children who are growing. With good dental care and the right will bring and get children to early can take care of your teeth. In addition, the habit of children who still like to eat sweet foods may lead to damage to the teeth in children. In this program, I would make about how to brush their teeth, the impact if not brushed his teeth, and how to take care of dental health is good and right. So I took the title of the research for the thesis "Design and Making Animation How to Take Care of Good Teeth in kindergarten Kartini Karanggayam, Depok, Sleman Yogyakarta".*

*By providing information to children who are in a period of growth through multimedia-based learning makes children who are in a period of growth is easy to understand and learn to acquire information and maintain hygiene and dental care to keep it well maintained and its devastating consequences if not properly care for your teeth, with use of multimedia-based learning is expected of the students who are in a period of growth can absorb information effectively and efficiently.*

*The purpose of making this thesis is to build an application form which can help guide and facilitate the child to learn how to care for teeth. This application contains the animation in the form of text, images and comes back sound to clarify information about how to care for teeth. With this application, it is expected that children are more interested in taking care of your teeth, as well as easy to understand how to care for your teeth.*

**Keywords:** *multimedia, animation, how to care for teeth.*