

**PERANCANGAN WEBSITE PENJUALAN PADA TOKO AINE SPORT  
YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**R. Sasnita Hia**

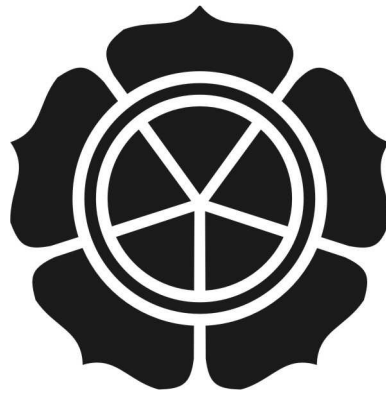
**10.12.4993**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERANCANGAN WEBSITE PENJUALAN PADA TOKO AINE SPORT  
YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada Jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**R. Sasnita Hia**

**10.12.4993**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN WEBSITE PENJUALAN PADA TOKO AINE SPORT  
YOGYAKARTA**

yang diperlengkapi dan disusun oleh

**R. Sasmita Hia**

**10.12.4993**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 28 November 2013

Dosen Pembimbing



**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**

**NIK. 190302163**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN WEBSITE PENJUALAN PADA TOKO AINE SPORT  
YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**R. Sasmita Hita**  
10.12.1993

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 25 November 2014

Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Anggit Dwi Hariyanto, M.Kom  
NIK.190302163



Heri Siswanto, M.Kom  
NIK.19030205

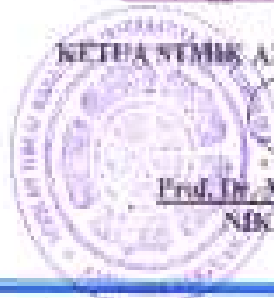


Ahmad Dahlan, M.Kom  
NIK.190302174




Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 09 Desember 2014

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



Prof. Dr. M. Suranto, M.M.  
NIK. 190302001



## **PERNYATAAN KEASLIAN**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang sebelumnya pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/tidak diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 09 Desember 2014

**R. Sasnita Hia**  
**NIM 10.12.4993**

## Motto

✦ Aku percaya bahwa apapun yang aku terima saat ini adalah yang terbaik dari Tuhan Yesus dan aku percaya Dia akan selalu memberikan yang terbaik untukku pada waktu yang telah Ia tetapkan.

✦ Jagalah hatimu dengan segala kewaspadaan, karena dari situlah terpancar kehidupan (Amsal 4:23)

✦ Takut akan Tuhan adalah permulaan pengetahuan, tetapi orang bodoh menghina hikmat dan didikan (Amsal 1:7)

✦ Serahkanlah Perbuatan mu Kepada Tuhan maka Terlaksanalah Segala Rencana mu (Amsal 16:3)

✦ Karena masa depan sungguh ada dan harapanmu tidak akan hilang (Amsal 23:18)

✦ Do the Best, and God Will Do The Rest

## *Persembahan*

*Dengan penuh rasa syukur skripsi ini penulis persembahkan kepada :*

- ✚ Tuhan Yesus Kristus Tuhan Yesus Kristus, Firman Allah yang hidup, yang oleh-Nya penulis mendapat kekuatan untuk melalui semua perkara.*
- ✚ Kedua orangtuaku Alm. Yason Hia dan Kartini Sihombing*
- ✚ Kakak Perempuanku RF. Yanti Hia dan Kakak Ipar Heri Wibowo, RN. Elvisari Hia yang selalu mendukung saya dalam Doa.*
- ✚ Abang-abangku PH. Arman Hia dan istri, FM. Putera Hia dan istri, PT. Sonni Hia abang yang luar biasa yang tidak pernah berhenti memberi dukungan, perhatian serta biaya kuliah dan biaya hidup selama di Jogja*
- ✚ Adikku yang sangat ku kasihi R. Hartati Hia*
- ✚ Keponakanku Dispen Valen Hia, Melan Hia, Juan Andre Wicaksono Wibowo, Felisha Kusuma Ningrum.*
- ✚ My Beloved Sister Dhenayu Tresnadya Hendrik*
- ✚ Keluarga Besar Jubilee Jogja*
- ✚ Cell Group All of Grace yang selalu mendorong saya untuk tetap setia dalam Panggilan dan pengenalan akan Yesus Kristus.*
- ✚ Keluarga Besar IKNA (Ikatan Keluarga Nasrani Amikom) tempat berbagi sukka dan dukka, belajar arti melayani dan dilayani, mengasihi dan dikasihi.*

*Segala perkara dapat kutanggung di dalam Dia  
yang memberi kekuatan kepadaku.  
Filipi 4:13*

## KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan Kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan berkatNya, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan lancar.

Skripsi ini disusun dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk memperoleh gelar Strata I di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta. Penulis melaksanakan penelitian di Toko Aine Sport Yogyakarta, dan mengambil judul **“Perancangan Website Penjualan Pada Toko Aine Sport Yogyakarta”**.

Dalam mempersiapkan, menyusun, dan menyelesaikan skripsi ini, penulis mendapat bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dengan rasa syukur yang tulus penulis senantiasa mengucapkan terimakasih kepada :

1. Tuhan Yesus Kristus, Firman Allah yang hidup, yang oleh-Nya penulis mendapat kekuatan baru untuk melalui semua nya.
2. Kedua orangtua penulis Alm. Yason Hia, papa yang luar biasa yang menjadi sumber inspirasi bagi penulis. Kartini Sihombing, mama yang tercinta serta saudara-saudara yang tersayang ; RF. Yanti Hia, PH. Arman Hia, FM. Putra Hia, RN. Elvisari Hia, PT. Sonni Hia, R. Hartati Hia yang tiada henti mendoakan penulis untuk selalu sukses dan juga yang telah memberi dukungan baik moril maupun materiil.



3. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “STMIK AMIKOM” Yogyakarta, yang telah membantu memberikan fasilitas-fasilitas untuk kepentingan studi.
4. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM. selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta.
5. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.kom. selaku dosen pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktu untuk membimbing serta memberikan pengarahan dan masukan didalam penyusunan skripsi ini sehingga terselesainya skripsi ini.
6. Qtizananto Z.F.H, A.Md. Sebagai katalisator yang sangat berperan penting dalam penyelesaian tugas akhir ini dengan bantuan nyata kepada penulis.
7. CG All Of Grace ; Kak Ditto Che, Kak Sarah, Kak Tea\_tea, Zimon, Syella, Samuel, Erik, Greg yang berjuang bersama-sama dalam pengenalan akan Tuhan. I Love U All ☺☺☺
8. Dhenayu Thresnadya Hendrik yang selalu menemani dan menyemangati penulis.
9. Mella Maretha Sebagai teman dekat yang tiada hentinya ngingatin penulis.
10. Kak Ocha sebagai kakak yang selalu memberi support dan semangat.
11. Bapak dan Mama di polongan, Kalimantan Barat (orangtua angkat).
12. Keluarga Jubilee Jogja yang merupakan *big family* yang berdiri bersama-sama sebagai garam dan terang bagi dunia.
13. Bang Rudi Laila selaku pemilik toko yang telah memberikan ijin untuk penelitian dan segenap Karyawan toko yang sudah memberikan kemudahan

dalam pengambilan data yang dibutuhkan trimakasih atas bantuan dan dukungannya.

14. Teman-teman Seperjuangan SI-08 yang tidak dapat disebutkan nama satu per satu.
15. Teman-teman kos ku di Gorongan ada Mbak Asti, Rosi, Nisa, Kiki, Wani, Yohan, Anti dan Tidak lupa juga buat bapak/ibu kos beserta keluarga besar Miss you so much.
16. Segenap staf tenaga kerja civitas akademika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta.
17. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah banyak membantu penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa didalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna karena terbatasnya kemampuan penulis. Oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga skripsi ini bermanfaat sehingga dipakai sebagai bahan referensi bagi para pembaca.

Yogyakarta, 09 Desember 2014

R. Sasnita Hia

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERSETUJUAN .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iii
HALAMAN PERNYATAAN .....	iv
HALAMAN MOTTO .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	x
DAFTAR TABEL .....	xv
DAFTAR GAMBAR .....	xvi
INTISARI .....	xviii
<i>ABSTRACT</i> .....	xix
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang Masalah .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Batasan Masalah .....	3
1.4 Tujuan Penelitian .....	4
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
1.6 Metode Penelitian .....	5
1.6.1 Pengumpulan Data .....	5
1.6.2 Analisis Sistem .....	6
1.6.3 Perancangan Sistem .....	6
1.6.4 Implementasi .....	6
1.6.5 Pengujian Terhadap Sistem Yang Dibuat .....	7
1.7 Sistematika Penulisan .....	7
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>9</b>
2.1 Landasan Teori .....	9
2.1.1 Konsep Dasar Sistem .....	9

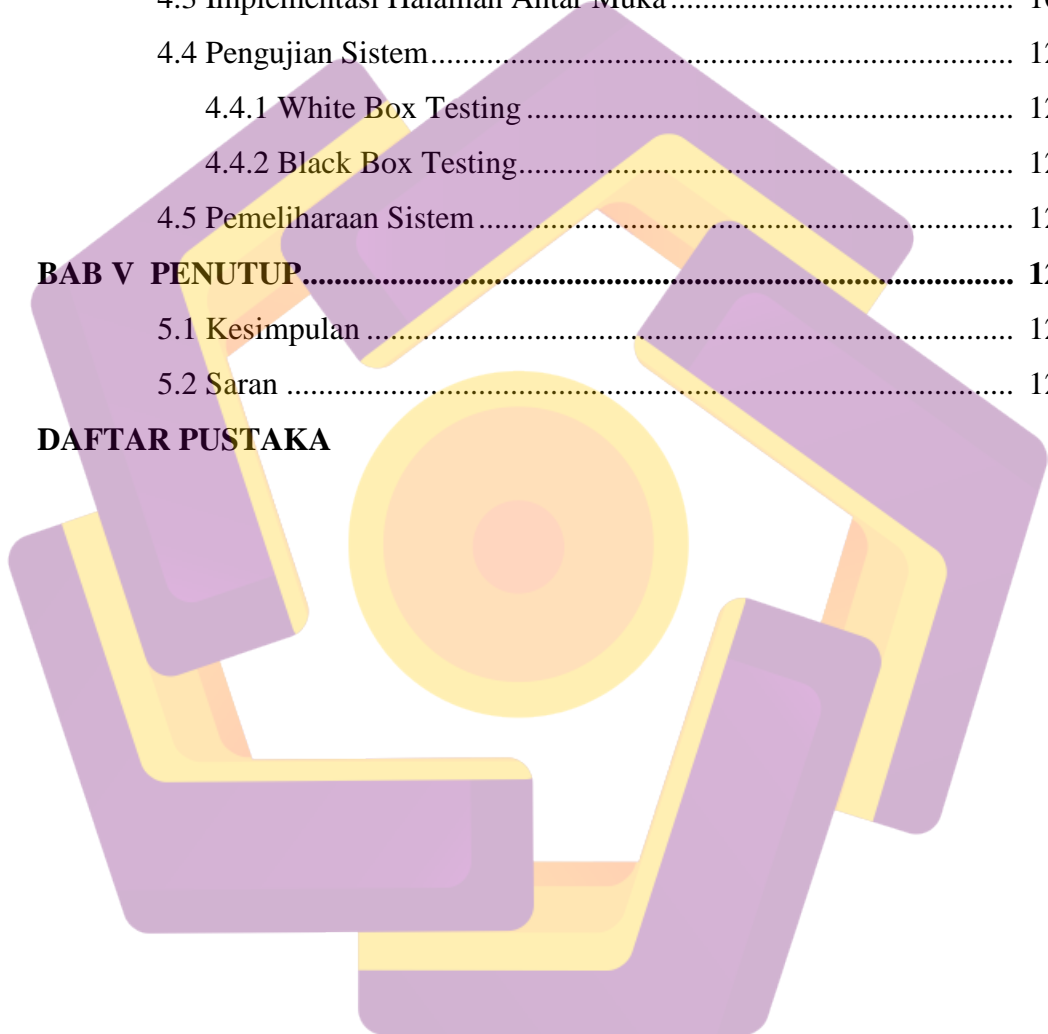
2.1.1.1	Pengertian Sistem .....	9
2.1.1.2	Karakteristik Sistem .....	10
2.1.2	Konsep Dasar Informasi .....	12
2.1.2.1	Pengertian Informasi .....	12
2.1.2.2	Kualitas Informasi .....	12
2.1.3	Konsep Sistem Informasi .....	13
2.1.3.1	Pengertian Sistem Informasi.....	13
2.1.3.2	Komponen Sistem Informasi.....	14
2.1.3.3	Arsitektur Sistem Informasi .....	15
2.1.4	Konsep Dasar SDLC .....	17
2.1.4.1	Pengertian SDLC.....	17
2.1.4.2	Tahap-tahap SDLC.....	17
2.1.4.2.1	Identifikasi Dan Seleksi Proyek .....	18
2.1.4.2.2	Inisiasi Dan Perencanaan Proyek .....	19
2.1.4.2.3	Tahapan Analisis .....	19
2.1.4.2.4	Tahapan Desain .....	21
2.1.4.3	Implementasi .....	22
2.1.4.4	Pemeliharaan .....	22
2.1.5	Konsep Pemodelan Sistem .....	23
2.1.5.1	Flowchart.....	23
2.1.5.2	Data Flow Diagram (DFD).....	24
2.1.6	Konsep Basis Data.....	27
2.1.6.1	Pengertian Sistem Basis Data .....	27
2.1.6.2	Tujuan Penggunaan Sistem Basis Data .....	27
2.1.6.3	Komponen Sistem Basis Data .....	27
2.1.6.4	Kunci Dalam Basis Data .....	28
2.1.7	Teknik Normalisasi .....	31
2.1.7.1	Teori Normalisasi .....	31
2.1.7.2	Tujuan Normalisasi .....	32
2.1.7.3	Proses Normalisasi .....	32
2.1.8	Teori SQL.....	33

2.1.8.1 SQL Query.....	34
2.1.9 Internet.....	34
2.1.9.1 Pengertian Internet.....	34
2.1.9.2 E-commerce.....	35
2.1.9.2.1 Jenis E-commerce.....	35
2.1.9.2.2 Manfaat E-commerce .....	36
2.1.9.3 Pengertian Website dan Situs .....	37
2.1.9.3 Konsep Dasar Pembuatan Website.....	38
2.1.10 Bahasa Pemograman dan Perangkat Lunak .....	39
2.1.10.1 CSS .....	39
2.1.10.2 Javascript .....	39
2.1.10.3 JQuery.....	40
2.1.10.4 Framework.....	41
2.1.10.5 Model View Controller (MVC).....	42
2.1.10.6 CodeIgniter .....	43
2.1.10.7 Adobe Dreamweaver CS3 .....	44
2.1.10.8 Xampp .....	45
2.1.10.9 Adobe Photoshop CS3.....	48
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>49</b>
3.1 Tinjauan Umum .....	49
3.1.1 Sejarah Berdirinya Aine Sport.....	49
3.1.2 Lokasi Usaha.....	50
3.2 Analisis Sistem.....	50
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	51
3.2.2 Analisis SWOT .....	51
3.2.2.1 Strenght (Kekuatan) .....	52
3.2.2.2 Weakness (Kelemahan) .....	54
3.2.2.3 Opportunity (Peluang) .....	55
3.2.2.4 Threat (Ancaman) .....	56
3.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	58
3.3.1 Kebutuhan Fungsional .....	58

3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional .....	61
3.4 Analisis Kelayakan Sistem .....	63
3.4.1 Kelayakan Operasional .....	63
3.4.2 Kelayakan Hukum .....	64
3.4.3 Kelayakan Ekonomi .....	64
3.4.4 Kelayakan Teknologi .....	65
3.5 Analisis Biaya dan Manfaat .....	65
3.5.1 Metode Periode Pengembalian .....	69
3.5.2 Metode Pengembalian Investasi .....	70
3.5.3 Metode Nilai Sekarang .....	71
3.6 Perancangan Sistem .....	73
3.6.1 Flowchart Sistem .....	74
3.6.2 Diagram Konteks .....	75
3.6.3 Data Flow Diagram .....	76
3.6.4 Sistem Perancangan Basis Data .....	77
3.6.4.1 Normalisasi .....	77
3.6.4.2 Relasi Antar Tabel .....	80
3.6.4.3 Perancangan Tabel .....	81
3.7 Perancangan Tampilan .....	85
3.7.1 Rancangan Tampilan Menu Utama .....	85
3.7.2 Rancangan Tampilan Menu Admin .....	87
3.7.3 Rancangan Halaman Register .....	88
3.7.4 Rancangan Halaman Profil Member .....	89
3.7.5 Rancangan Halaman Edit Profil Member .....	90
3.7.6 Rancangan Halaman Daftar Member .....	91
3.7.7 Rancangan Halaman Daftar Transaksi .....	92
3.7.8 Rancangan Halaman Daftar Produk .....	93
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>94</b>
4.1 Pengertian Implementasi .....	94
4.1.1 Menerapkan Rencana Implementasi .....	94
4.1.2 Kegiatan Implementasi .....	95

4.1.3 Pembuatan Database .....	95
4.2 Implementasi Program .....	103
4.2.1 Koneksi ke Database .....	103
4.2.2 Script Login Member .....	103
4.2.3 Script logout .....	104
4.3 Implementasi Halaman Antar Muka .....	105
4.4 Pengujian Sistem .....	120
4.4.1 White Box Testing .....	121
4.4.2 Black Box Testing .....	122
4.5 Pemeliharaan Sistem .....	124
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>125</b>
5.1 Kesimpulan .....	125
5.2 Saran .....	126

**DAFTAR PUSTAKA**



## DAFTAR TABEL

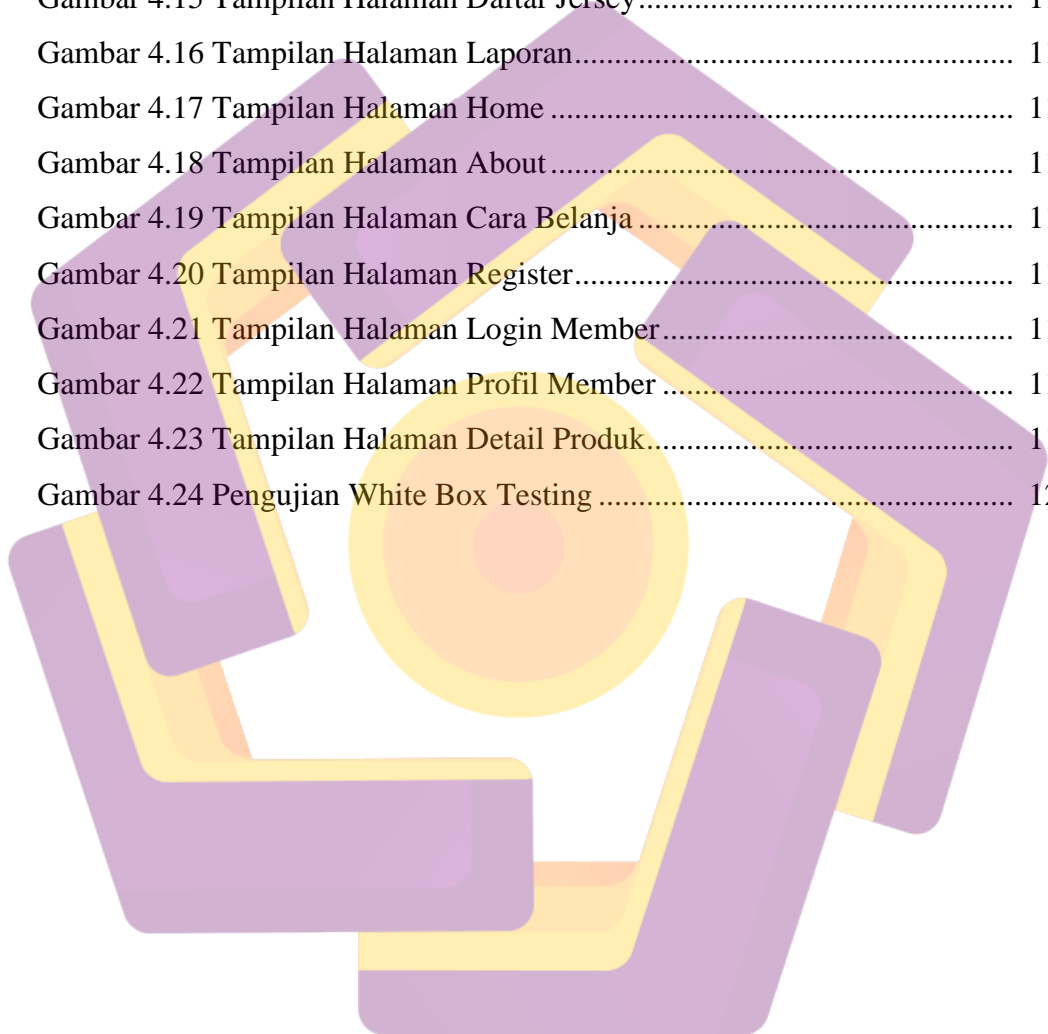
Tabel 2.1 Elemen-elemen dari flowchart dan lambangnya.....	23
Tabel 2.2 Elemen-elemen DFD dan lambangnya .....	26
Tabel 3.1 Matrik Strategi SWOT.....	57
Tabel 3.2 Kebutuhan Fungsional .....	59
Tabel 3.3 Komponen-komponen Manfaat .....	66
Tabel 3.4 Rincian Biaya dan Manfaat Pengembangan System .....	67
Tabel 3.5 Perhitungan Biaya dan Manfaat.....	73
Tabel 3.6 Bentuk Normal 1 Tabel Admin.....	77
Tabel 3.7 Bentuk Normal 1 Tabel Member .....	77
Tabel 3.8 Bentuk Normal 1 Tabel Orderan.....	78
Tabel 3.9 Bentuk Normal 1 Tabel Barang .....	78
Tabel 3.10 Bentuk Normal 1 Tabel O_detail.....	78
Tabel 3.11 Tabel Admin .....	81
Tabel 3.12 Tabel Member.....	82
Tabel 3.13 Tabel Kategori .....	82
Tabel 3.14 Tabel Barang.....	83
Tabel 3.15 Tabel Orderan .....	83
Tabel 3.16 Tabel Order_detail .....	84
Tabel 3.17 Tabel Jersey .....	84
Tabel 3.18 Tabel Sepatu .....	84
Tabel 3.19 Tabel Tas.....	85
Tabel 4.1 Black Box Testing.....	123
Tabel 4.2 Daftar Fitur / Menu Akses .....	123



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Contoh Code jQuery .....	40
Gambar 2.2	Konsep MVC .....	42
Gambar 2.3	Adobe Dreamweaver CS 3.....	44
Gambar 2.4	XAMPP .....	47
Gambar 2.5	Adobe Photoshop CS 3 .....	48
Gambar 3.1	Flowchart System.....	74
Gambar 3.2	Diagram Konteks .....	75
Gambar 3.3	Data Flow Diagram (DFD) Level 1 .....	76
Gambar 3.4	Normalisasi Bentuk Kedua .....	79
Gambar 3.5	Normalisasi Bentuk Ketiga .....	80
Gambar 3.6	Relasi Antar Tabel .....	81
Gambar 3.7	Rancangan Halaman Utama.....	86
Gambar 3.8	Rancangan Halaman Admin .....	87
Gambar 3.9	Rancangan Halaman Register .....	88
Gambar 3.10	Rancangan Halaman Profil Member.....	89
Gambar 3.11	Rancangan Halaman Edit Profil Member .....	90
Gambar 3.12	Rancangan Halaman Daftar Member.....	91
Gambar 3.13	Rancangan Halaman Daftar Transaksi.....	92
Gambar 3.14	Rancangan Halaman Daftar Produk.....	93
Gambar 4.1	Tampilan PhpMyAdmin .....	96
Gambar 4.2	Membuat Database Baru .....	97
Gambar 4.3	Tabel Admin .....	97
Gambar 4.4	Tabel Barang .....	98
Gambar 4.5	Tabel Jersey.....	98
Gambar 4.6	Tabel Kategori.....	99
Gambar 4.7	Tabel Member .....	100
Gambar 4.8	Tabel Orderan .....	100
Gambar 4.9	Tabel Order_Detail .....	101

Gambar 4.10 Tabel Sepatu.....	101
Gambar 4.11 Tabel Tas.....	102
Gambar 4.12 Tampilan Halaman Admin.....	105
Gambar 4.13 Tampilan Halaman Transaksi .....	106
Gambar 4.14 Tampilan Halaman Member .....	108
Gambar 4.15 Tampilan Halaman Daftar Jersey.....	110
Gambar 4.16 Tampilan Halaman Laporan.....	112
Gambar 4.17 Tampilan Halaman Home .....	114
Gambar 4.18 Tampilan Halaman About.....	115
Gambar 4.19 Tampilan Halaman Cara Belanja .....	116
Gambar 4.20 Tampilan Halaman Register.....	117
Gambar 4.21 Tampilan Halaman Login Member.....	118
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Profil Member .....	118
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Detail Produk.....	119
Gambar 4.24 Pengujian White Box Testing .....	121



## INTISARI

Aine Sport merupakan toko yang melayani penjualan produk olahraga seperti kaos dan sepatu olahraga. Toko ini berada di daerah selokan mataram Yogyakarta. Biasanya untuk promosi penjualan hanya menggunakan media brosur dan reklame yang di nilai kurang efektif. Disamping itu kurangnya informasi produk dari Aine Sport membuat pelanggan tidak mengetahui adanya produk baru dari toko tersebut.

Dalam Perkembangan Teknologi dan perkembangan pasar pada zaman sekarang ini, dalam merancang Skripsi ini penulis mencoba untuk memberikan layanan informasi produk dari Aine Sport melalui media website. Dari website ini di tampilkan produk Aine Sport terbaru, sehingga wilayah pemasaran produk tidak hanya di area yogyakarta tetapi juga dapat merambah daerah-daerah lain diluar Yogyakarta. Sistem ini memiliki fitur pemesanan, pencarian produk, shopping cart, pengelolaan data produk dan data user dan menampilkan laporan penjualan per bulan.

Penulis berharap web ini mampu meningkatkan pendapatan dari perusahaan. Sistem ini dikembangkan dengan menggunakan DBMS MySQL dan bahasa pemrograman PHP dengan CodeIgniter sebagai framework-nya.

**Kata kunci :** Website, Aine Sport

## **ABSTRACT**

*Aine Sport is a store that caters selling sport products such as t-shirts and sport shoes. This store places at mataram Yogyakarta city.as usual to promote selling product only use brochure and reclame which not effectively. Despitefully the minuss of information from product of Aine Sport make costumer knowing that any new product from that shop.*

*In development of technology and development of marketing product in this year,indesigning minithesis writer try to give information product service from Aine Sport through website media. In designing this minithesis, author try to provide product information through the media of Aine Sport website. This website show the product catalog and the latest product information of Aine Sport, so that the area of marketing product not just in the area of Yogyakarta but will be clear away until other territory. The system has an ordering service feature, produk searching, shopping cart, user and produk management and a feature which display monthly sales report.*

*the author expect that this web will be increase the income of the company. The system is developed by using MySQL as DBMS and PHP as programming language and CodeIgniter as its framework.*

**Keywords :** Website, Aine Sport