

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu Pengetahuan dan Teknologi saat ini memicu banyak nya kalangan atau pelaku dunia bisnis untuk mencari alternative pemecah masalah di bidang teknologi dan informasi. Pengguna komputer sebagai alat bantu penyelesaian pekerjaan di bidang teknologi sistem informasi kian marak dan berkembang di segala bidang. Komputer di rasa memiliki banyak keunggulan, alasannya komputer dapat deprogram sehingga dapat disesuaikan dengan keinginan pemakainya.

Sementara itu sistem informasi berbasis komputer kini menjadi suatu hal yang penting bagi pemenuhan kebutuhan informai. Banyak bidang yang telah memanfaatkan sistem informasi berbasis komputer sebagai sarana untuk mempermudah pekerjaan. Mulai dari kalangan pebisnis sampai dengan kalangan akademis / pendidikan hampir semua memanfaatkan komputer sebagai alat bantu untuk mempermudah pekerjaan. Pada umumnya penjualan dan stok barang pada perusahaan masih dilakukan secara manual. Agar dapat mengambil suatu keputusan butuh ketelitian yang tinggi,oleh karna itu degan bantuan mesin seperti komputer pekerjaan akan lebih mudah. Umumnya program komputer yang digunakan antara perusahaan satu dengan dengan perusahaan yang lain akan berbeda, yang dimaksud disini berbeda bukan terletak pada transaksi penjualan akan tetapi perbedaan pada sisi platform dari program komputer tersebut.

Perbedaan platform dapat dilihat dari sisi sistem operasi yang digunakan untuk menjalankan program komputer tersebut, bahasa pemrograman yang digunakan untuk membangun program tersebut, database engine yang digunakan untuk menyimpan data-data, dan perbedaan-perbedaan lainnya. UD.Bangun Jaya adalah salah satu usaha dagang yang didirikan oleh Bapak wandi yang berlatam di Desa Pengambengan Negara Bali. Sistem yang digunakan pada UD.Bangun Jaya masih menggunakan cara manual dan belum terkomputerisasi oleh karena itu, dari latar belakang di atas maka penulis mengambil topik untuk dijadikan sebagai bahan tugas akhir untuk syarat kelulusan "STRATA 1", dengan judul "**System Informasi penjualan Bahan bangunan pada UD.Bangun Jaya.**"

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang di atas, dapat dimunculkan rumusan masalah sebagai berikut;

1. Bagaimana wujud sistem informasi penjualan dan stok barang dalam memberikan kemudahan bagi pegawai UD.Bangun Jaya dalam mengelola pencatatan transaksi penjualan maupun transaksi stok barang di UD.Bangun Jaya?
2. Bagaimana cara merancang dan mendesain sistem informasi penjualan dan stok barang pada UD.Bangun Jaya.?

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang ada, penulis membuat ruang lingkup permasalahan yang meliputi;

1. Pengolahan data transaksi penjualan.
2. Pengolahan data pembelian.
3. Pengolahan data stok barang.
4. Laporan yang dihasilkan adalah laporan barang, laporan penjualan, dan laporan pemasok.

1.4 Tujuan Penelitian.

Adapun tujuan penelitian ini adalah;

1. Mengkomputerisasi Sistem Penjualan UD.BANGUN JAYA Pengembangan supaya proses transaksi penjualan, dan stok data barang, dapat dilakukan secara cepat, relevan, memberikan informasi yang lebih akurat dan menekan terjadinya kesalahan sekecil mungkin.
2. Memudahkan dalam pembuatan laporan informasi penjualan dan persediaan stok barang pada UD.BANGUN JAYA Pengembangan Negara.
3. Sebagai salah satu syarat kelulusan program pendidikan jenjang strata I di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer" AMIKOM" Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini bermanfaat untuk menambah referensi tentang rancangan bangun sistem informasi penjualan dan untuk mengoptimalkan kinerja dalam pengolahan data.

- a. Manfaat bagi UD.BANGUN JAYA Pengembangan Negara.
 1. Memberikan kemudahan bagi karyawan dalam melakukan proses transaksi penjualan.
 2. Memberikan kemudahan dalam melakukan pengecekan stok barang.
 3. Memberikan kemudahan dalam membuat laporan dan mencari laporan apa bila sewaktu-waktu di perlukan oleh pemilik UD.BANGUN JAYA.
- b. Manfaat bagi Penulis.
 1. Sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang STRATA 1 di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.
 2. Menerapkan teori-teori dan praktek yang telah didapat selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.6 Metode Penelitian

Untuk pengumpulan data, akan digunakan beberapa metode untuk menentukan kebutuhan yang akan dibangun. Adapun metode yang akan di gunakan yaitu;

1. Metode observasi.

Observasi adalah pengamatan dan pencatatan sesuatu objek dengan sistematis fenomena yang diselidiki, dalam arti yang luas observasi sebenarnya tidak hanya terbatas kepada pengamatan yang dilakukan baik secara langsung maupun tidak langsung.

2. Wawancara.

Wawancara adalah sebuah dialog yang dilakukan oleh pewawancara (*interviewer*) untuk memperoleh informasi dari yang di wawancarai.

3. Kepustakaan.

Metode pengumpulan data yang digunakan penulis dengan menggunakan buku atau referensi yang berkaitan dengan masalah yang akan di bahas sebagai referensi dan bahan pembanding.

1.7 Sistematika Penulisan

Berdasarkan metode yang akan digunakan penulis maka penulis dapat merumuskan sistematika penyusunan, agar mempermudah dalam pemahaman.

Adapun sistematika penyusunan sebagai berikut:

1. BAB I :PENDAHULUAN

Dalam bab I akan diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab II menguraikan mengenai pengertian sistem secara umum, tinjauan pustaka, teori-teori yang mendukung system informasi penjualan, dan mendasari pembahasan secara detail, landasan teori dapat berupa

definisi-definisi atau model yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah penjualan, pada bab ini juga dituliskan tentang *tools/software* yang digunakan untuk pembuatan aplikasi.

3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab III merupakan uraian tentang penggambaran umum UD.BANGUN JAYA Pengembangan Jembrana, seperti latar belakang UD.Bangun jaya dan profil nya, serta analisis sistem yang sedang berjalan. Selain itu, dalam bab ini juga akan di bahas tentang rancangan sistem yang akan di buat.

4. BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini akan membahas secara rinci mengenai implementasi dari perancangan sistem yang telah di bahas pada bab sebelumnya, melakukan kegiatan implementasi dan pembahasan output yang akan di tampilkan dan beberapa software yang di gunakan.

5. BAB V : PENUTUP

Kesimpulan merupakan jawaban atas pertanyaan-pertanyaan pada sub perumusan masalah dan saran merupakan kumpulan saran dan rekomendasi dari penulisan untuk pengembangan sistem yang dibuat.