

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Sistem Informasi berkembang dengan sangat pesat. Diberbagai bidang, kemajuan evolusi sistem berkembang menuju arah media informasi yang semakin maju. Selama ini SMA Negeri 2 Bengkulu Selatan dalam mengelolah data masih melakukan secara manual dan disimpan dalam arsip. Hal tersebut menyebabkan tingginya resiko kerusakan dan kehilangan data sekolah, Keamanan data juga kurang terjamin karena dengan pengarsipan manual memungkinkan semua orang dapat melihat data-data sekolah. Ini yang membuat SMA Negeri 2 Bengkulu Selatan perlu membutuhkan Sistem Informasi Akademik berbasis web yang informatif, edukatif dan sesuai dengan kreteria interaksi manusia dan komputer dengan memanfaatkan teknologi internet untuk membantu pengelolaan data.

Dalam perancangan Sistem Informasi Akademik berbasis web penulis menggunakan metode PHP, *Cascading Style Sheet* (CSS) sebagai representasi content, Adobe Dreamweaver, database MySQL sebagai penyimpanan data. PHP itu sendiri adalah bahasa server-side programming yang power full untuk membuat halaman web yang dinamis dan interaktif.

Sistem Informasi Akademik menangani dan mengolah data siswa, data guru, data nilai, data materi, dan penyajian informasi. Sistem Informasi Akademik perlu memberikan tingkatan akses pengguna terhadap data-data tersebut, tidak semua pengguna dapat mengakses data tertentu dan melakukan perubahan

terhadapnya. Sehingga masing-masing pengguna hanya akan memperoleh hak kuasa terhadap informasi tertentu.

Latar belakang dipilihnya judul skripsi ini oleh penulis adalah bahwa sistem informasi akademik berbasis web ini dapat menjadi salah satu jalan dalam mengatasi kelemahan dan kekurangan dalam pengelolaan data sekolah. Selain itu, tingkat efisiensi yang tinggi, memudahkan siswa mendapatkan informasi secara cepat dan akurat sehingga penulis memilih judul skripsi ini.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang dapat diambil berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya adalah sebagai berikut: Bagaimana cara membuat sebuah sistem informasi akademik berbasis web pada SMA Negeri 2 Bengkulu Selatan cepat dan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari penelitian ini adalah:

1. Sistem informasi akademik yang akan dibahas adalah pengolahan data guru, data siswa, nilai, matpel, materi dan informasi.
2. Untuk informasi nilai meliputi nilai tugas, nilai pertengahan semester dan nilai akhir persemester, tidak termasuk UAN.
3. Data Guru yang akan diolah adalah guru resmi yang mengajar di SMA Negeri 2 Bengkulu Selatan, tidak termasuk guru honorer.

4. Pendaftaran siswa baru dan proses seleksi siswa baru tidak ditangani oleh sistem informasi yang akan dirancang.
5. Website sistem informasi akademik ini dirancang dengan perangkat lunak sebagai berikut: Adobe Dreamweaver, PHP, MySQL.
6. Pembagian kelas untuk siswa tidak ditangani oleh sistem informasi akademik yang akan dirancang.

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Untuk mengetahui bagaimana proses pengolahan data siswa, data guru, data nilai dan data matpel yang dilakukan di SMA Negeri 2 Bengkulu Selatan.
2. Untuk mengetahui bagaimana pembuatan aplikasi yang dapat digunakan untuk membantu pengolahan data di SMA Negeri 2 Bengkulu Selatan.
3. Untuk mengetahui apa saja cara yang telah dilakukan oleh pihak SMA Negeri 2 Bengkulu Selatan dalam penyebaran informasi kepada para siswanya.

Maksud dari penelitian ini adalah untuk merancang dan menganalisis sistem informasi akademik pada SMA Negeri 2 Bengkulu Selatan agar dapat membantu untuk mengatasi masalah pihak sekolah dalam mengelola data dan menyajikan informasi akademik.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian yang akan dilakukan adalah:

1.5.1 Bagi pembaca :

1. Mempermudah siswa mengetahui nilai, jadwal dan download materi secara cepat.
2. Mempermudah siswa untuk mendapatkan informasi tentang sekolah.

1.5.2 Bagi Penulis :

1. Manfaat yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah penulis dapat menerapkan ilmu yang sudah penulis dapatkan dari bangku perkuliahan dan diharapkan penulis mendapat banyak pengalaman dari penelitian ini yang akan berguna nantinya di masa mendatang.
2. Dapat menambah wawasan kedepannya dan sebagai bahan referensi untuk melakukan penelitian dimasa mendatang.
3. Dapat membuat aplikasi Sistem Informasi Berbasis web yang dapat digunakan untuk mengelolah sistem akademik serta melihat sumber daya yang ada untuk memanfaatkan teknologi yang sedang berkembang saat ini.

1.6 Metode Penelitian

1.6.1 Metode Pengumpulan Data

1.6.1.1 Observasi

Observasi dilakukan dengan melakukan pengamatan langsung ke objek penelitian SMA Negeri 2 Bengkulu Selatan.

1.6.1.2 Wawancara

Wawancara (*interview*) merupakan proses tanya jawab antara dua atau beberapa orang. Teknik wawancara ini penulis gunakan untuk mengetahui bagaimana proses pengolahan data siswa, data guru, data niki dan data jadwal siswa yang dilakukan di SMA Negeri 2 Bengkulu Selatan.

1.6.1.3 Studi Pustaka

Studi Pustaka merupakan penelitian yang dilakukan berdasarkan data yang diperoleh dari teori-teori yang bisa didapat dari buku-buku penunjang berhubungan dengan topik yang diambil sebagai bahan referensi.

1.6.2 Metode Pengembangan Sistem

Sistem ini menggunakan Metode SDLC model waterfall. Model ini melakukan pendekatan secara sistematis dan urut mulai dari level kebutuhan sistem lalu menuju ke tahap analisis, desain, coding, testing / verification, dan maintenance. Disebut dengan waterfall karena tahap demi tahap yang dilakui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan.

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang deskripsi umum isi skripsi yang meliputi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori-teori yang menjadi landasan dan mendasari penelitian yang mendukung penyusunan skripsi sesuai dengan judul yang diambil.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang analisis dan perancangan perangkat lunak, perancangan *database*, perancangan antarmuka serta penjelasan tentang perancangan perangkat lunak yang dibangun.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menyajikan tahap pengembangan program yang akan dijelaskan tiap langkahnya serta contoh tampilan dari setiap program.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran dari sistem yang dibangun.