

**PERANCANGAN MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA PROMOSI SMK  
MUHAMMADIYAH 1 SALAM MAGELANG**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Badarudin**

**10.12.4743**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERANCANGAN MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA PROMOSI SMK  
MUHAMMADIYAH 1 SALAM MAGELANG**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

**Badarudin**

**10.12.4743**

**JURUSAN SISTEM INFORMASI  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA PROMOSI SMK  
MUHAMMADIYAH 1 SALAM MAGELANG**

yang disusun oleh

**Badrudin**

**10.12.4743**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 21 November 2013

**Dosen Pembimbing,**



**Kusnawi, S.Kom, M.Eng**  
**NIK. 190302112**

**PENGESAHAN**

**SKRIPSI**

**PERANCANGAN MULTIMEDIA SEBAGAI MEDIA PROMOSI SMK  
MUHAMMADIYAH 1 SALAM MAGELANG**

yang disusun oleh

**Badarudin**

**10.12.4743**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 24 November 2014

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

Kusnawi, S.kom, M.Eng  
NIK. 190302112

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.Cs  
NIK. 190302235

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom  
NIK. 190302215

**Tanda Tangan**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 1 Desember 2014

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.  
NIK. 190302001

## HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta,

Badarudin

NIM. 10.12.4743

## HALAMAN MOTTO

- ✓ *“Ojo rumangsa bisa, biso’o rumangsa”*
- ✓ *“Jangan pernah takut berjalan sendirian karena ada Allah yang selalu ada dalam hidupmu”*
- ✓ *“Setiap orang berhak merasakan keindahan dan kebebasan dalam hidup ini”*
- ✓ *“Doa ibu adalah salah satu jembatan menuju kesuksesan, maka mintalah restu ibumu disetiap langkah kakimu”*
- ✓ *“Jangan takut menemui kegagalan dalam hidupmu, yakinlah Allah telah memberikan hikmah disetiap kegagalan yang kita temui”*

## PERSEMBAHAN

Segala puji syukur saya panjatkan kehadirat Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya sehingga saya dapat menyelesaikan Skripsi ini. Dengan Segala ketulusan dan kerendahan hati, skripsi ini Saya persembahkan untuk :

1. Ayahanda dan Ibunda Tercinta yang senantiasa membimbing, mengarahkan, mendorong, dan mendo'akan hingga aku menjadi seperti sekarang ini.
2. Semua keluarga yang saya sayangi, yang saya cintai, dukungan dan bantuan doa dan nasehatnya, sekali lagi saya ucapkan terima kasih.
3. Semua sahabat saya terutama anak-anak kos yang saya cintai, Wachid, Daniel, Koko, Luthfi, Herry dll, saya ucapkan banyak terimakasih karena telah mensupport saya untuk menyelesaikan skripsi ini.
4. kakak saya Elys Zuliningsih yang telah membantu saya dan memberi dorongan untuk menyelesaikan skripsi saya saya ucapkan terimakasih sebanyak-banyaknya
5. Untuk dosen STMIK AMIKOM terutama dosen pembimbing saya bpk. Kusnawi saya ucapkan banyak terimakasih telah membimbing saya.

## KATA PENGANTAR

Segala puja dan puji syukur kehadiran Allah SWT, Tuhan semesta alam, yang telah melimpahkan rahmat-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Selesainya penyusunan skripsi ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, oleh karena itu penyusun menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M Suyanto, MM, Ph.D selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Kusnawi, S.Kom, M.Eng selaku Dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan, dan masukan selama proses penyusunan Laporan Skripsi ini hingga Selesai.
3. Bapak Bambang Sudaryatno, Dr, MM Selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
4. Tim Penguji, segenap Dosen dan Karyawan STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan banyak ilmu pengetahuan dan dukungan moralnya.
5. Smk Muhammadiyah 1 Salam Magelang yang telah mengizinkan saya mengadakan penelitian.
6. Serta semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, yang telah membatu dalam penyelesaian penyusunan laporan Skripsi ini.



Kebaikan yang ada dalam skripsi ini semata-mata datangnya dari Allah SWT, dan kekurangan yang ada merupakan kekhilafan dari penulis. Maka dari itu kritik dan saran penulis harapkan demi kesempurnaan skripsi ini. Semoga skripsi ini bermanfaat bagi penulis dan pembaca sekalian.

Yogyakarta, 06 Desember 2014

Badarudin  
10.12.4743

## DAFTAR ISI

JUDUL.....	I
HALAMAN PERSETUJUAN.....	<b>ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.</b>
HALAMAN PENGESAHAN.....	<b>ERROR! BOOKMARK NOT DEFINED.</b>
HALAMAN PERNYATAAN .....	IV
HALAMAN MOTTO .....	V
PERSEMBAHAN .....	VI
KATA PENGANTAR.....	VII
DAFTAR ISI.....	IX
DAFTAR TABEL.....	XIII
DAFTAR GAMBAR .....	XIV
INTISARI.....	XVII
<i>ABSTRACT</i> .....	XVIII
BAB I.....	1
1.1 RUMUSAN MASALAH .....	2
1.2 BATASAN MASALAH.....	2
1.3 TUJUAN PENELITIAN DAN MANFAAT PENELITIAN.....	3
1.4 METODOLOGI PENGUMPULAN DATA .....	4
1.5 SISTEMATIKA PENULISAN.....	5
BAB II.....	8
2.1. KONSEP DASAR MULTIMEDIA .....	8
2.1.1. Pengertian Multimedia .....	8
2.1.2. Pengertian Promosi .....	10
2.1.3. Pengertian Informasi .....	10
2.2. ELEMEN-ELEMEN MULTIMEDIA .....	11

2.2.1. Teks (Text) .....	11
2.2.2. Audio (Suara) .....	11
2.2.3. Image (gambar) .....	12
2.2.4. Video .....	13
2.2.5. Animasi .....	13
2.3. STRUKTUR SISTEM INFORMASI MULTIMEDIA .....	15
2.3.1. Struktur Linear .....	15
2.3.2 Struktur Herarki.....	16
2.3.3. Struktur Piramida .....	16
2.3.4. Struktur polar.....	16
2.4. LANGKAH-LANGKAH DALAM MENGEMBANGKAN SISTEM MULTIMEDIA ....	17
2.4.1 Siklus Hidup Pengembangan Multimedia.....	17
2.4.2. Pendefinisian Masalah Multimedia .....	19
2.4.3 Studi Kelayakan .....	19
2.4.4. Analisis Kebutuhan Sistem .....	19
2.4.5. merancang Konsep .....	20
2.4.6. Merancang Isi.....	20
2.4.7. Merancang Naskah.....	20
2.4.8. Merancang Grafik .....	21
2.4.9. Memproduksi Sistem Multimedia .....	21
2.4.10. Pengetesan Sistem Multimedia .....	21
2.4.11. Penggunaan Sistem Multimedia.....	22
2.4.12. Peeliharaan Sistem Multimedia.....	22
2.5. SOFTWARE YANG DIGUNAKAN .....	22
2.5.1. Adobe Photoshop CS6 .....	22
2.5.2. Adobe Flash CS3 Professional.....	25
2.5.3. Adobe Soundbooth CS3 .....	27
<b>BAB III.....</b>	<b>28</b>
3.1. TINJAUAN UMUM .....	28
3.1.1. Gambaran Umum SMK MUHAMMADIYAH 1 SALAM Magelang	28

3.1.2. Struktur organisasi.....	31
3.2. MENDEFINISIKAN MASALAH.....	31
3.2.1 Analisis PIECES .....	32
3.3 STUDI KELAYAKAN.....	38
3.3.1 Faktor Teknis.....	39
3.3.2 Faktor Ekonomi.....	39
3.3.3 Faktor Operasi.....	39
3.3.4 Faktor Hukum .....	39
3.3.5 Faktor Jadwal .....	40
3.3.6 Faktor Strategik .....	40
3.4 ANALISIS KELAYAKAN SISTEM .....	40
3.4.1 Analisis Kelayakan Teknologi .....	40
3.4.2 Analisis Kelayakan Operasional .....	41
3.4.3 Analisis Kelayakan Ekonomi .....	41
3.5 ANALISIS KEBUTUHAN MULTIMEDIA PROMOSI SMK MUHAMMADIYAH 1 SALAM .....	42
3.5.1 Analisis Kebutuhan Fungsional .....	42
3.5.2 Analisis Kbutuhan Non Fungsional .....	43
3.6 MERANCANG KONSEP .....	44
3.7 MERANCANG ISI .....	45
3.8 MERANCANG NASKAH .....	48
3.9 MERANCANG GRAFIK.....	48
BAB IV .....	57
4.1. MEMPRODUKSI SISTEM .....	57
4.1.1. Membuat <i>Background</i> Menggunakan Adobe Photoshop CS6.....	58
4.1.2 Pengolahan Suara .....	60
4.1.3 Menggabungkan semua elemen Multimedia di Adobe Flash CS3 .....	61
4.3 MENGGUNAKAN SISTEM .....	81
4.4 MEMELIHARA SISTEM .....	81
4.4.1 Memelihara Perangkat Keras .....	82

4.4.2 Memelihara Perangkat Lunak .....	82
4.5 MANUAL PROGRAM.....	83
4.5.1 Intro .....	83
4.5.2 Halaman Utama .....	83
4.5.3 Halaman Profil .....	84
4.5.4 Halaman Jurusan .....	85
4.5.5 Halaman Galeri .....	85
4.5.6 Halaman Kegiatan.....	86
4.5.7 Halaman About .....	86
4.5.8 Halaman Keluar.....	87
4.6 KEUNGGULAN DAN KELEMAHAN.....	87
4.6.1 Keunggulan Aplikasi.....	87
4.6.2 Kelemahan Aplikasi.....	88
BAB V.....	90
5.1 KESIMPULAN.....	90
5.2 SARAN.....	90
DAFTAR PUSTAKA .....	92

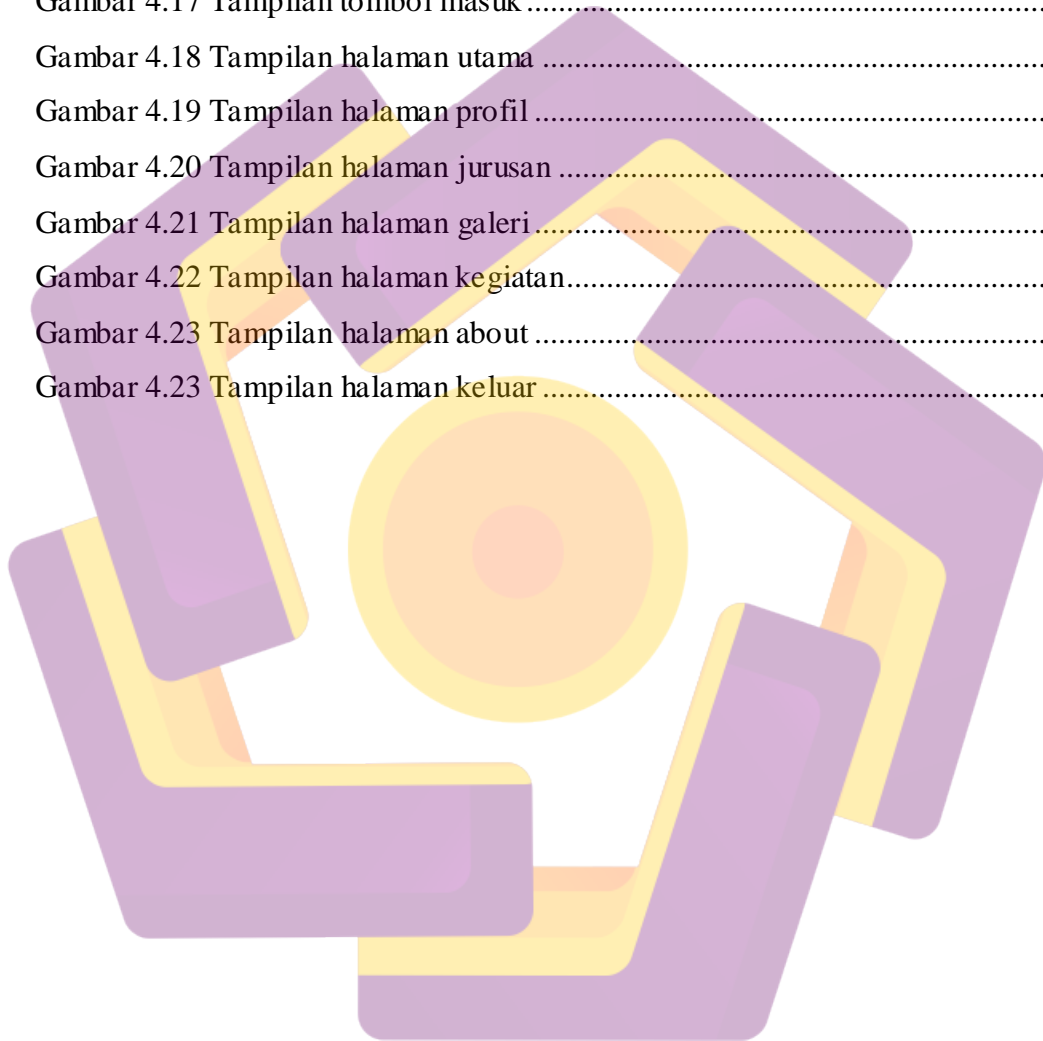
## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisa kerja.....	34
Tabel 3.2 Analisa informasi .....	35
Tabel 3.3 Analisa ekonomi.....	36
Tabel 3.4 Analisa pengendalian .....	37
Tabel 3.5 Analisa efisiensi .....	38
Tabel 3.6 Analisa pelayanan .....	39
Tabel 3.7 Analisa kelayakan teknologi .....	41
Tabel 3.9 biaya perancangan.....	42
Tabel 4.1 Black box testing.....	76
Tabel 4.2 Uji coba aplikasi dengan beberapa hardware .....	78
Tabel 4.3 Pengujian error sistem.....	79
Tabel 4.4 Kuisisioner .....	81

Daftar Gambar

Gambar 2.1 Struktur Linier .....	15
Gambar 2.2 Struktur Hierarki.....	16
Gambar 2.3 Struktur Piramida .....	16
Gambar 2.4 Struktur polar.....	17
Gambar 2.5 Siklus pengembangan sistem multimedia .....	18
Gambar 2.6 Tampilan adobe photoshop CS6.....	23
Gambar 2.7 Tampilan awal adobe flas CS3 .....	25
Gambar 2.8 Tampilan jendela kerja adobe flash CS3 .....	26
Gambar 2.9 Interface adobe soundbooth CS3.....	27
Gambar 3.1 Struktur organisasi smk muhammadiyah 1 salam.....	31
Gambar 3.2 Struktur hierarki .....	46
Gambar 3.3 Sketsa halaman intro .....	49
Gambar 3.4 Sketsa halaman utama .....	49
Gambar 3.5 Sketsa menu profil.....	51
Gambar 3.6 Sketsa menu jurusan.....	52
Gambar 3.7 Sketsa menu galeri.....	54
Gambar 3.8 Sketsa menu kegiatan .....	55
Gambar 3.9 Sketsa menu about.....	56
Gambar 3.10 Sketsa menu keluar.....	56
Gambar 4.1 Kotak dialog new di adobe photoshop CS6 .....	60
Gambar 4.2 Tampilan background .....	61
Gambar 4.3 Kotak adobe soundbooth CS3 .....	62
Gambar 4.4 Tampilan awal adobe flash cs3 .....	63
Gambar 4.5 Pengaturan dokumen baru.....	63
Gambar 4.6 Jendela import to lybrary.....	64
Gambar 4.7 Tampilan library di adobe flash CS3.....	64
Gambar 4.8 layer layer .....	66
Gambar 4.9 Up, over, down .....	67
Gambar 4.10 Script stop pada layer script .....	67
Gambar 4.11 Halaman intro .....	68

Gambar 4.12 Tampilan menu utama .....	69
Gambar 4.13 Jendela convert to symbol .....	70
Gambar 4.14 Jendela customisasi tombol .....	70
Gambar 4.15 Jendela publish setting .....	71
Gambar 4.16 Tampilan halaman intro .....	72
Gambar 4.17 Tampilan tombol masuk .....	84
Gambar 4.18 Tampilan halaman utama .....	85
Gambar 4.19 Tampilan halaman profil .....	85
Gambar 4.20 Tampilan halaman jurusan .....	86
Gambar 4.21 Tampilan halaman galeri .....	87
Gambar 4.22 Tampilan halaman kegiatan .....	87
Gambar 4.23 Tampilan halaman about .....	88
Gambar 4.23 Tampilan halaman keluar .....	88





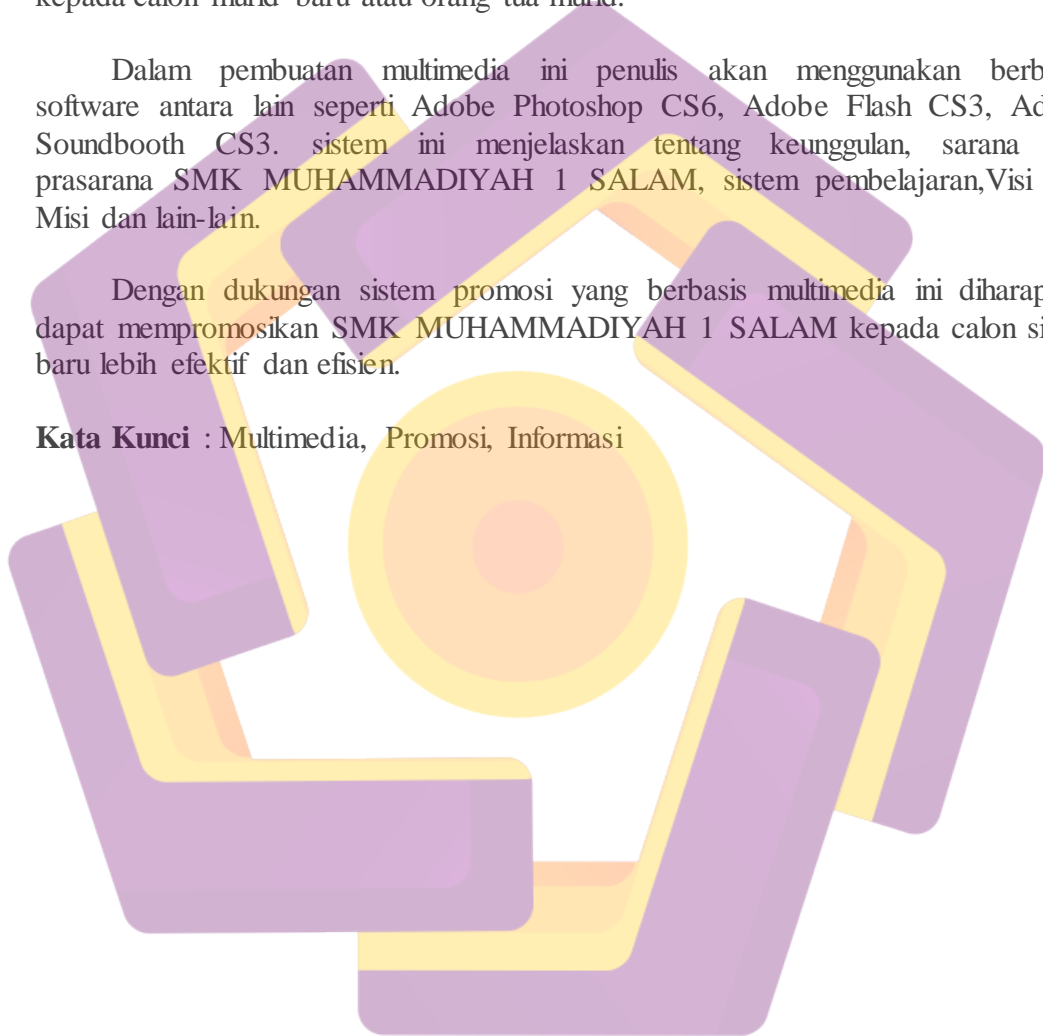
## INTISARI

Kebutuhan informasi pada zaman sekarang sangatlah penting untuk mengikuti perkembangan dunia yang semakin cepat. Dengan adanya teknologi informasi yang berkembang pesat dan semakin mendunia disemua kalangan, penulis akan mencoba membuat sistem promosi dan informasi berbasis multimedia pada SMK MUHAMMADIYAH 1 SALAM guna mempromosikan kepada calon murid baru atau orang tua murid.

Dalam pembuatan multimedia ini penulis akan menggunakan berbagai software antara lain seperti Adobe Photoshop CS6, Adobe Flash CS3, Adobe Soundbooth CS3. sistem ini menjelaskan tentang keunggulan, sarana dan prasarana SMK MUHAMMADIYAH 1 SALAM, sistem pembelajaran, Visi dan Misi dan lain-lain.

Dengan dukungan sistem promosi yang berbasis multimedia ini diharapkan dapat mempromosikan SMK MUHAMMADIYAH 1 SALAM kepada calon siswa baru lebih efektif dan efisien.

**Kata Kunci :** Multimedia, Promosi, Informasi



## **ABSTRACT**

*Information needs today is very important for follow the increasingly rapid development of the world. With the rapidly growing information technology and increasingly global in all walks of life, the authors will try to create a system of promotion and multimedia-based information on SMK Muhammadiyah 1 SALAM to promote to potential new students or parents.*

*In making this multimedia authors will use a variety of software, among others, such as Adobe Photoshop CS6, Adobe Flash CS3, Adobe Soundbooth CS3. This system describes the advantages, facilities and infrastructure SMK Muhammadiyah 1 SALAM, learning systems, Vision and Mission and others.*

*With the support of multimedia-based promotion system that is expected to promote SMK Muhammadiyah 1 SALAM to prospective new students more effectively and efficiently.*

**Keywords:** *Multimedia, Promotion, Information*

