

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Media Informasi saat ini berkembang pesat sekali. Sejak komputer ditemukan dan program aplikasi dibuat oleh banyak vendor, muncullah berbagai macam bentuk program aplikasi. Pada generasi awal dikenal program aplikasi berbasis desktop (*desktop based*), lalu diawal tahun 90-an ketika internet mengalami perkembangan yang cukup pesat dengan banyaknya komputer yang terhubung ke internet, banyak pula aplikasi dan layanan yang berjalan di internet. Salah satunya adalah aplikasi berbasis (*web based application*). Seiring dengan iitu semakin banyak perusahaan yang mulai melirik internet sebagai salah sat media pemasaran yang cukup menjanjikan. Sehingga di awal tahun 2000-an banyak perusahaan yang berlomba melakukan promosi di internet dengan membuat situs web perusahaan untuk tujuan promosi. Era ini disebut awal dari era web generasi 1.0 (Web 1.0). Salah satu cirinya adalah web ini relatif statis dari sisi isinya dan interaksinya hanya bersifat satu arah. Interaksi terjadi hanya dari pengunjung web yang dapat memberikan komentar pada fasilitas buku tamu yang disediakan di halaman web tersebut<sup>1</sup>.

Media promosi pendidikan sekolah yang masih menggunakan pamflet, brosur dan spanduk memerlukan banyak waktu dan biaya pada Sekolah

---

<sup>1</sup> Arief, Rudyanto, Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MySQL, Yogyakarta: Andi Offset, 2011, hal 1.

Menengah Pertama Taman Dewasa Jetis Yogyakarta, dan masyarakat atau kalangan siswa yang membutuhkan informasi sekolah harus datang dan bertanya langsung ke sekolah, sehingga menyebabkan penyampaian informasi kurang efektif dan efisien.

Sistem promosi yang demikian menjadikan kendala bagi sekolah untuk bisa lebih dikenal dan diketahui oleh masyarakat luas disebabkan jangkauan informasi yang sangat sempit dan terbatas karena informasi sekolah yang tidak bisa diakses sewaktu-waktu.

Berdasarkan masalah di atas maka penulis melakukan penelitian dengan mengambil judul yaitu "Pembuatan Company Profile SMP Taman Dewasa Jetis Yogyakarta Berbasis Web". Sehingga diharapkan dengan menggunakan sistem informasi yang berbasis web, masyarakat dan warga sekolah dapat mengakses informasi sekolah dengan mudah, cepat, dan hemat, serta dapat dilakukan kapanpun dan dimanapun mereka berada tanpa mengenal jarak dan waktu.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Sesuai permasalahan yang sudah dikemukakan pada pembahasan latar belakang di atas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah:

"Bagaimana membuat sebuah website sebagai media promosi dan informasi seputar sekolah SMP Taman Dewasa Jetis Yogyakarta?"

### 1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah dan rumusan masalah diatas, maka permasalahan dibatasi sebagai berikut:

1. Perancangan web dinamis.
2. Hanya menggunakan 2 level yaitu level admin dan level user.
3. Sistem informasi yang meliputi: Sambutan kepala sekolah, profil yang terdiri visi, misi, tujuan, struktur organisasi, sejarah sekolah, prestasi, ekstrakurikuler, info sekolah, info pendaftaran, fasilitas, galeri, kontak, berita terkini.
4. Pembuatan website menggunakan bahasa PHP.
5. Software yang digunakan Adobe Dreamweaver CS 3, Adobe Photoshop CS 3.
6. Database menggunakan server database MySQL dan PHPMyAdmin sebagai manajemen database.

### 1.4 Tujuan Penelitian

Dari latar belakang masalah dan rumusan masalah diatas, dapat dikemukakan tujuan penelitian sebagai berikut:

1. Sebagai media informasi supaya keberadaan SMP Taman Dewasa Jetis Yogyakarta lebih dikenal dan diketahui banyak orang.
2. Sebagai media promosi sekolah SMP Taman Dewasa Jetis Yogyakarta yang berbasis website.

### 1.5 Manfaat Penelitian

- a. Manfaat bagi penulis

1. Mempraktekkan ilmu desain web dan bahasa pemrograman PHP yang telah diberikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
  2. Sebagai syarat mendapat gelar sarjana.
- b. Manfaat bagi SMP Taman Dewasa Jetis Yogyakarta
1. Sebagai media promosi dan informasi sekolah kepada masyarakat umum.
  2. Mempermudah pihak sekolah untuk mengedit informasi.
  3. Memaksimalkan koneksi internet yang ada di sekolah.
- c. Manfaat bagi umum
1. Meningkatkan perkembangan teknologi informasi berbasis website sehingga dapat menjangkau ke seluruh daerah Indonesia.
  2. Meningkatkan mutu kualitas pendidikan di Indonesia

#### **1.6 Metode Pengumpulan Data**

Adapun metode - metode pengumpulan data yang digunakan sebagai berikut:

##### **1. Observasi (Pengamatan)**

Dalam metode ini penulis mengadakan pengamatan langsung di SMP Taman Dewasa Jetis Yogyakarta guna mendapatkan data yang akurat.

##### **2. Wawancara**

Metode ini dilakukan dengan cara mengadakan Tanya jawab dengan pihak sekolah tempat penulis melakukan penelitian.

##### **3. Studi kepustakaan**

Merupakan pengumpulan data dengan cara mengambil data dari catatan kuliah, buku-buku perpustakaan serta browsing internet untuk mendapatkan hal yang berkaitan dengan desain, pemrograman dan perancangan website.

### **1.7 Sistematika Penulisan Laporan**

Untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi, maka peneliti menggunakan sistematika penulisan secara sederhana yang terdiri dari :

#### **BAB I PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Tujuan dan Manfaat Penelitian, Metode Pengumpulan data dan Sistematika Penulisan.

#### **BAB II LANDASAN TEORI**

Pada bab ini berisi tentang landasan teori yang digunakan dalam proses perancangan dan pembuatan sebuah website dan teori-teori yang berhubungan dengan pemrograman internet.

#### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Bab ini menguraikan tentang analisis terhadap permasalahan yang terdapat di kasus yang sedang di teliti. Meliputi analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisis hasil solusinya, analisis kebutuhan terhadap system yang di usulkan, analisis kelayakan sistem yang di usulkan. Perancangan sistem berisikan

model-model penyelesaian masalah sistem lama dengan membuat rancangan untuk sistem baru yang diusulkan.

#### BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini, dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, implementasi desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik. Kecuali itu, sebaiknya hasil penelitian juga dibandingkan dengan hasil penelitian terdahulu yang sejenis atau keadaan sebelumnya.

#### BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran.

#### DAFTAR PUSTAKA

Daftar Pustaka yaitu suatu daftar yang berisi semua sumber bacaan yang digunakan sebagai bahan acuan dalam penulisan karya ilmiah seperti Makalah, Skripsi, Tugas Akhir, Laporan, Thesis, dan penelitian. Pemilihan daftar pustaka ini harus benar-benar sesuai dengan pokok permasalahan yang dibahas dalam makalah.