

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Berdasarkan proses-poses dalam pembuatan sebuah game yang dikerjakan, serta dari proses analisis, perancangan dan implementasi yang dilakukan sebelumnya, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk merancang game “Vision Challenge” ini dilakukan beberapa langkah yaitu Analisis, membuat konsep *gameplay*, membuat flowchart sistem permainan, dan membuat perancangan antar muka. Hasil tersebut diimplementasikan ke Game maker Studio.
2. Game “Visual Challenge” ini dapat dimainkan oleh semua umur terutama anak-anak.
3. Meskipun game ini memiliki level yang sedikit, tetapi masih cukup menarik untuk dimainkan

#### 5.2 Saran

Setelah menyelesaikan penyusunan skripsi ini, penyusun ingin menyampaikan beberapa saran sebagai berikut :

1. Jika ingin mengembangkan game ini lebih lanjut maka sebaiknya mengembangkan sistem permainannya yaitu dapat menambah level permainannya, menambah tingkat kesulitan pada tiap levelnya, ataupun mengacak letak objek-objek pada setiap memulai permainannya.

2. Game ini dibuat namun masih terdapat kekurangan dari segi tampilan, maka dari itu jika ingin mengembangkannya lebih lanjut lebih baik jika menggunakan 3D grafis agar lebih mengoptimalkan game tersebut dalam hal tampilan.
3. Harapan penyusun, semoga aplikasi game “Vision Challenge” ini dapat menjadi salah satu sarana hiburan sekaligus melatih pikiran kita.

