

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Media pembelajaran interaktif merupakan salah satu media yang dapat digunakan untuk menyampaikan pemahaman materi kepada masyarakat dengan sangat efektif dan efisien. Keunggulan utama media pembelajaran interaktif yaitu interaktivitas itu sendiri membuka berbagai peluang interaksi antara pengguna dengan media. Namun demikian, untuk membentuk interaktivitas yang baik diperlukan pengetahuan yang baik tentang desain antar muka dan teknik pemrograman, dua hal yang menjadi kelemahan bagi sebagian besar pengguna di Indonesia.

Melalui media ini, penulis mencoba mendeskripsikan proses pembuatan multimedia pembelajaran interaktif mulai dari storyboard hingga desain. Meskipun dalam media ini telah dibahas beberapa teknik dasar terkait proses pembuatan multimedia pembelajaran interaktif, akan tetapi pengembangan yang sesungguhnya dikembalikan kepada masing-masing pengguna.

Media pembelajaran interaktif yang dihasilkan dapat digunakan secara personal, maupun dipublikasikan untuk kepentingan komersial. Secara personal penggunaan media pembelajaran interaktif akan sangat membantu masyarakat dalam hal memahami apa itu covid-19 dan new normal dengan cara baru yang menyenangkan. Secara komersial, pasar multimedia pembelajaran interaktif masih terbuka luas dengan banyaknya pemilik perangkat yang mampu menjalankan aplikasi dan masih sedikit pengembang tanah air yang melirik bidang media pembelajaran interaktif secara serius.

Semoga media ini memberikan wawasan dan manfaat bagi penggunanya, sekaligus sebagai bahan acuan dalam pengemb (Wandah Wibawanto, 2017)angan media pembelajaran interaktif. Pada akhirnya pengembang ingin berterimakasih kepada seluruh pengguna nantinya dan semoga media ini ditindak lanjuti dengan banyaknya multimedia pembelajaran interaktif yang berkualitas

5.2 Saran

Beberapa saran yang dapat peneliti berikan berdasarkan hasil penelitian adalah sebagai berikut.

1. Multimedia interaktif ini dapat dimanfaatkan sebagai alternatif media dalam pemahaman masyarakat tentang menjaga kesehatan tubuh di era new normal.
2. Sebaiknya media pembelajaran interaktif ini perlu diuji keefektifannya terhadap peningkatan pemahaman pengguna yang telah menggunakan media pembelajaran ini.
3. Hendaknya implementasi tidak dilakukan pada satu tempat saja, sehingga dapat melihat kebermanfaatan dan keefektifan media pembelajaran pada tempat lain.
4. Diharapkan video ini dibuat lebih menarik dan padat akan informasi.

Demikian saran dari penulis yang dirasa perlu agar media pembelajaran ini bisa lebih berkembang. Untuk selanjutnya penulis berharap kritik dan saran yang sifatnya membangun bagi kesempurnaan media ini.