

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan pembahasan pembuatan model 3D Gedung Gramedia pada bab sebelumnya maka dari penulis dapat menarik kesimpulan bahwa :

1. Hasil 3d model mampu di review utuh lewat aplikasi mobile melalui sistem operasi Android dengan aplikasi yang sama.
2. Model Sebagai wahana informasi virtual dari gedung Gramedia cabang Yogyakarta sebagai promosi secara tidak langsung.
3. Penggunaan Google Sketchup adalah aplikasi teknik arsitektur yang yang lebih simple dari software sejenisnya.
4. Pada sebagian proses objek detail kecil seperti meja, kursi, display dan lainnya didapatkan secara gratis menggunakan dari layanan Google 3D Warehouse. Dan bahkan model yang kita buat dapat di bagi/share dan dapat digunakan oleh pengguna lain untuk kepentingan yang berbeda.
5. Pada proses texturing, material diperlukan dapat ditambahkan dengan proses yang sederhana. Hanya mengganti sumber gambar materi yang diperlukan maka jenis materi baru dapat digunakan.
6. Pada sebagian proses pembuatan model membutuhkan akses internet yang mumpuni agar proses dapat berjalan lancar.
7. Model dapat ditambahkan gambar citra satelit sebagai referensi pembangunan model bangunan.

5.2 Saran

Penulis menyadari bahwa dalam proses pembuatan model gedung Gramedia masih terdapat kekurangan. Untuk itu penulis mengharapkan saran-saran yang bersifat membangun dan bermanfaat untuk pengembangan selanjutnya, antara lain :

1. Model yang ditampilkan masih belum support menggunakan fasilitas Layer untuk mengatur visibility suatu model untuk memudahkan proses preview.
2. Semakin besar ukuran kapasitas model tersimpan dan terbatasnya model yang ditambahkan maka dibutuhkan bandwidth besar pula untuk load model di Google Earth.
3. Tidak banyak orang yang tahu secara luas tentang fasilitas google Earth sehingga jika model dilihat orang awam maka akan terlihat biasa saja.

Semoga pengelola aplikasi dapat menambahkan fitur-fitur lainnya agar aplikasi dapat lebih menarik.