

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penjelasan dari bab-bab sebelumnya maka dapat disimpulkan bahwa “Pembuatan Game “Guess The Picture” Menggunakan Adobe Flash” ini memiliki penjelasan sebagai berikut :

1. Perancangan Game Guess The Picture ini dibuat dengan beberapa tahapan, yaitu di mulai dengan pencarian tema, merancang sistem yaitu merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, mengolah grafik, dan menggabungkan semua elemen multimedia dengan Adobe Flash CS3. Setelah aplikasi selesai dibuat, dilakukan pengujian sistem untuk mengetahui apakah aplikasi berfungsi dengan benar dan sesuai dengan yang diharapkan. Kemudian dilakukan implementasi aplikasi ke masyarakat serta dilakukan tahap pemeliharaan.
2. Dari hasil pengujian terhadap komputer lain didapatkan hasil yang sangat baik serta tidak ada masalah pada aplikasi. Artinya aplikasi yang dibangun sudah sesuai dengan yang direncanakan.
3. Dari hasil pengujian berupa kuesioner, dilihat dari kesesuaian font judul, jelesan audio, tampilan game, tingkat kesulitan game, dan kesan tentang game Guess The Picture mendapatkan penilaian hasil yang Baik.

5.2 Saran

Beberapa saran yang sekiranya dapat membantu dalam pengembangan sistem ini selanjutnya :

1. Penambahan animasi yang lebih interaktif pada aplikasi ini akan menampilkan lebih menarik lagi dilihat dan menyenangkan saat dimainkan.
2. Penambahan level yang lebih banyak agar permainan lebih menantang lagi dan animasi soal gambar lebih dipersulit agar tidak terlalu mudah untuk ditebak gambarnya.

