

## BAB V

### PENUTUPAN

#### 5.1 Kesimpulan

Setelah menyelesaikan film animasi 3D “Menghormati Tidak Mengenal Usia” ini maka dapat diambil beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Pembuatan film kartun 3D ini terdiri dari 3 tahap. Tahap pertama adalah tahap pra produksi yaitu menyiapkan apa saja yang dibutuhkan dalam pembuatan film ini seperti ide cerita, tema, sinopsis, skenario, *story board*, *concept art* dan sebagainya. Tahap kedua adalah tahap produksi, pada tahap inilah pembuatan film kartun 3D yang sebenarnya berlangsung. Tahap yang terakhir adalah tahap pra produksi, semua file 3D hasil *render* dan file-file audio di satukan sesuai *storyboard* yang telah dibuat.
2. Penerapan *low-poly modeling* dalam perancangan karakter 3D membantu mempercepat proses *rendering*. Semakin sedikit jumlah *tris* yang dibaca dalam proses *rendering*, maka proses *real-time rendering* yang terjadi semakin cepat.
3. *Texturing* memberikan tampilan realistiknya tetap tinggi. Pemberian material (*texture*) pada objek 3D akan mendefinisikan rupa dan jenis bahan dari objek 3D.
4. *Rigging* menggunakan *Biped* akan mempermudah dalam pembuatan animasi, karena dapat mengatur struktur tulang seperti yang diinginkan.

5. Membuat *face ekspresion* dengan menggunakan modifier *Morpher* yang ada di Autodesk 3D studio Max 2010 akan menambah kesan ekspresi wajah yang natural ketika membuat animasi.
6. Pesan dalam film animasi ini adalah menghormati tidak mengenali usia.

## 5.2 Saran

Hal-hal yang perlu diperhatikan ketika dihadapkan pada sebuah project pembuatan film animasi:

1. Matangkan alur cerita, *character design*, ide cerita, tema, dan *storyboard* dari *project* yang akan dibuat di awal pembuatan.
2. Buatlah jadwal *deadline modeling, animating, rendering* yang jelas dan usahakan tepat waktu dalam mengeksekusinya agar tidak terus mengulur-ulur waktu ketika proses pengerjaannya berlangsung.
3. Pada saat modeling karakter, perhatikan *wireframe* nya agar pada saat *skinning* tidak banyak mengalami kesulitan.
4. Pengaturan *lighting* harus diperhatikan, agar ketika di render texturnya bisa lebih kelihatan realistis.