

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa, implementasi, dan pembahasan, maka Analisis dan Implementasi *Game Designer* Memilah Sampah Organik dan Non-organik Berbasis Android adalah sebagai berikut:

1. Dalam penelitian ini telah dihasilkan sebuah *game* yang berjudul Help Mr. Tom.
2. Dalam penelitian ini sampah dibagi menjadi 2 macam yaitu sampah organik dan sampah non-organik. Jenis-jenis sampah organik yaitu sisa apel, kulit pisang, tulang ikan, sisa semangka, kertas dan ranting. Jenis-jenis sampah non-organik yaitu bungkus snack, kaleng soda, tutup botol, botol plastic, botol kaca dan lampu.
3. Game Help Mr. Tom telah didownload lebih dari 1000 pengguna smartphone.
4. Dari tanggal 16 September 2014 sampai tanggal 16 oktober 2014 tercatat 81 pengguna baru. Dengan Android Versi OS 4.2.2 sebagai pengguna terbanyak. Dan memperoleh penghasilan sebanyak 0.22\$ dari google Admob.
5. Dari awal perancangan sampai tahap implementasi, *game* ini berjalan sesuai dengan yang direncanakan.

5.2 Saran

Pada penulisan penelitian ini, masih terdapat beberapa kekurangan yang perlu diperbaiki di penelitian berikutnya. Berdasarkan hasil implementasi yang telah dilakukan, maka saran-saran yang dapat diberikan untuk pengembangan selanjutnya adalah sebagai berikut:

1. Penambahan beberapa level yang lebih sulit agar pemain lebih tertantang lagi.
2. Perlu diperkaya konsep-konsep *physic* yang lain, seperti *flowing* (aliran), dan *anti-gravity* (terbang, seperti pada balon udara), agar permainan menjadi lebih menarik.
3. Objek Sampah yang perlu ditambahkan, agar pengguna semakin mengenal macam-macam sampah organik dan non-organik.