

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari uraian dan penjelasan secara keseluruhan maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pembuatan Hair and Fur dilakukan sesuai dengan kebutuhan dan harus dapat menentukan komposisi parameter yang tepat supaya terlihat lebih detail.
2. Dengan melakukan percobaan pada parameter Hair and Fur maka akan di dapat suatu komposisi yang pas antara kebutuhan hardware dan proses rendering.
3. Dengan menerapkan Hair and Fur untuk teknik detail seperti pemberian pada bulu binatang atau rambut manusia karakter tersebut akan terlihat lebih nyata dan lebih detail.

5.2 Saran

Berikut ini beberapa saran dari penulis yang nantinya diharapkan dapat dijadikan wacana dan wawasan bagi penulis sendiri maupun masyarakat luas dimasa yang akan datang, saran tersebut sebagai berikut :

1. Bagi para animator yang ingin membuat film dengan menerapkan detail bulu pada karakter diharapkan untuk lebih jeli lagi dalam membuat komposisi bulu maupun dalam pengaturan dinamis.
2. Bagi mahasiswa yang ingin mengangkat tema ini diharapkan dapat memperbaiki kekurangan yang terdapat dalam contoh film ini, kekurangan tersebut antara lain animasi yang masih kaku, gerakan bulu pada burung penguin belum sama dengan penguin yang asli, environment dan karakter masih belum menyatu dan masih terlihat mengambang.
3. Dibutuhkan Spesifikasi computer high end supaya lancar dalam menerapkan simulasi Hair and fur dan juga dalam proses rendering.

