

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah tahapan-tahapan penelitian dilakukan kesimpulan yang dapat diambil dalam penelitian kali ini adalah :

1. Perancangan Aplikasi dilakukan dengan menggambarkan sistem menggunakan beberapa diagram UML yaitu *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Sequence diagram*, dan *Class diagram*. Selanjutnya dilakukan perancangan antar muka untuk menghubungkan pengguna dan aplikasi.
2. Proses paling rumit dalam pembangunan sistem terletak pada tahapan analisis dan desain sistem karena diperlukan kehati-hatian agar sistem yang dibangun sesuai dengan kebutuhan.
3. Pemodelan proses dilakukan untuk mendapatkan alur sistem yang terjadi yang digambarkan dalam bentuk UML.
4. Pemodelan antarmuka yang dibuat meliputi antarmuka Splash screen, antarmuka Menu Awal, antarmuka Daftar Lagu, antarmuka Lirik Lagu, antarmuka Info. Fitur yang ada dalam aplikasi ini meliputi fitur menampilkan gambar beserta informasi mengenai Lagu Anak Indonesia disamping itu juga terdapat fitur memutar lagu dan mendownload lagunya yang dapat dilakukan oleh pengguna.

5. Implementasi dan perancangan yang dibuat menghasilkan :
 - a. Aplikasi yang dapat dijadikan media pembelajaran anak untuk mengafal lagu dan memainkan dengan alat musik.
 - b. Aplikasi yang dapat dijadikan media untuk membangkitkan dan mempopulerkan kembali kembali lagu anak yang sudah mulai hilang.
6. Pemodelan data yang dilakukan menghasilkan database dengan nama dataLaguAnak.db yang didalamnya memuat satu tabel yaitu tabel LaguAnak yang berisi id, nama_lagu, info.
7. Hasil dari pengujian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa aplikasi telah mampu menampilkan lirik lagu dan notasinya yang dilengkapi dengan lagu beserta informasi lagunya..

5.2 Saran

Pada penulisan Skripsi ini tentu masih banyak kekurangan , dan mungkin dapat disempurnakan oleh penelitian-penelitian berikutnya. Untuk lebih menyempurnakan program ini penulis memberikan beberapa saran diantaranya :

1. Pada aplikasi ini hanya menampilkan lagu anak tanpa adanya kategori. Untuk pengembangan lebih lanjut sebaiknya dapat di buat lebih tersusun sesuai kategori penyanyi dan pencipta lagu.

2. Pada aplikasi ini menggunakan gambar untuk menampilkan lirik dan notasi lagu, yang mengakibatkan tidak sama nya besar gambar dan terjadi perbedaan pada tiap lirik dan notasi. Untuk pengembangan selanjutnya dapat diperbaiki dibagian gambar lirik dan notasi lagu tersebut.
3. Pada aplikasi ini di bagian pilih lagu belum dapat menggunakan spasi pada judul lagu yang menggunakan dua kata atau lebih, solusinya dengan menggunakan underscore (_), untuk pengembangan selanjutnya dapat diperbaiki di bagian tersebut.
4. Masih banyaknya lagu anak yang belum termasuk dalam daftar lagu anak Indonesia, untuk itu dapat dikembangkan selanjutnya untuk menambah lagu-lagu anak Indonesia yang tidak terdaftar disini.

