

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dan internet membuat website menjadi suatu kebutuhan untuk mendapatkan informasi dengan cepat, tepat, dan akurat. Bagi suatu perusahaan, website sudah menjadi kebutuhan pokok sebagai media informasi maupun komunikasi karena website dapat diakses kapanpun dan dimanapun.

Studio Musik Impact merupakan perusahaan yang bergerak dalam sektor jasa penyewaan studio musik. Studio musik Impact ini menyediakan tempat latihan dengan fasilitas yang memadai dengan alat-alat band yang berkualitas. Selain sebagai tempat latihan band, di studio musik ini juga menyediakan cafe untuk bersantai sebelum atau setelah latihan.

Penulis mengamati sering terjadi kesalahan pada proses administrasi, maupun penjadwalan rental studio dikarenakan pemesanan studio bisa di pesan melalui pesan singkat. Sehingga sering menimbulkan masalah seperti keterlambatan informasi, laporan, serta perulangan pencatatan data. Permasalahan tersebut menjadi gagasan bagi penulis untuk menuangkannya kedalam tugas akhir ini dan mengambil judul **"PERANCANGAN SISTEM INFORMASI RENTAL STUDIO MUSIK PADA STUDIO MUSIK IMPACT BERBASIS WEB"**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan pada bagian latar belakang, maka dapat dirumuskan permasalahan sebagai berikut:

“Bagaimana membuat sistem informasi pemesanan studio berbasis website pada Studio Musik Impact dengan sistem komputerisasi untuk pengolahan data keuangan dan pemesanan shift yang cepat?”

1.3 Batasan Masalah

Sistem informasi ini hanya menampilkan informasi yang berhubungan dengan Studio Musik Impact Yogyakarta yang meliputi:

- a. Harga penyewaan per shift.
- b. Jadwal shift yang tersedia, terpakai, maupun libur.
- c. Berita seputar Studio Musik Impact.
- d. Daftar member dan karyawan bagi pemilik Studio Musik.
- e. Hasil pendapatan penyewaan studio per periode.

1.4 Tujuan

Adapun tujuan perancangan web ini adalah :

- a. Bagi Penulis
 - 1) Mampu menyelesaikan skripsi dengan judul Perancangan Sistem Informasi Rental Studio Musik pada Studio Musik Impact Berbasis Web, sebagai syarat kelulusan jenjang pendidikan strata S1 pada sekolah tinggi manajemen informatika dan komputer “STMIK AMIKOM” Yogyakarta.

b. Bagi Pemilik Studio

- 1) Memberikan kemudahan penyewa dalam melakukan pemesanan dan melihat jadwal penyewaan studio secara online
- 2) Memberikan kemudahan pemilik studio dalam mengolah data member, karyawan, shift serta harga.
- 3) Memberikan kemudahan pemilik studio dalam pengolahan laporan penyewaan

1.5 Manfaat

Web ini memiliki manfaat baik bagi penulis maupun kepentingan umum.

Adapun manfaat dari web ini yaitu :

a. Bagi Penulis

- 1) Memperoleh gelar sarjana komputer STMIK Amikom Yogyakarta.
- 2) Dapat menerapkan ilmu yang didapat untuk menyelesaikan permasalahan di dalam dunia kerja.
- 3) Sebagai bekal dalam mengatasi permasalahan yang dihadapi di dalam lingkungan kerja.

b. Bagi Pemilik Studio Musik

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat dan dijadikan sebagai bahan pertimbangan dalam upaya perbaikan masalah yang terkait dengan Sistem Informasi Rental Studio menjadi lebih baik, serta membantu pencarian data pemasukan secara periodik, data shift

studio yang tersedia, dan penyimpanan data member dan karyawan di Studio Musik Impact.

1.6 Metode Penelitian

Metode pengumpulan data yang digunakan penulis dalam perancangan web ini :

a. Metode Observasi

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan pengamatan secara langsung terhadap objek penelitian saat berlangsungnya proses pengolahan data pada Studio Musik Impact.

b. Metode Wawancara

Metode pengumpulan data yang dilakukan dengan melakukan wawancara kepada pemilik Studio Musik Impact tentang permasalahan sistem informasi manual sebagai acuan untuk merancang sistem informasi yang terkomputerisasi

c. Metode Kepustakaan

Penulis membaca literatur atau buku yang berkaitan seputar permasalahan yang ditemui selama melakukan penelitian/

d. Metode Kearsipan.

Teknik pengumpulan data yang dilakukan dari sumber-sumber. Metode ini digunakan untuk pengumpulan data yang berhubungan dengan letak geografis, sejarah, dan struktur organisasi.

1.7 Sistematika Penulisan

a. BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini dijelaskan gambaran skripsi yang akan dibuat yang berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan metode penelitian yang digunakan dan juga sistematika penulisan skripsi.

b. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjabarkan teori-teori dalam berbagai aspek yang mendasari pembahasan, berupa definisi - definisi ataupun model matematis yang berkaitan dengan sistem informasi rental studio.

c. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini akan membahas mengenai gambaran obyek yang diteliti seperti letak geografis, sejarah berdirinya, serta struktur organisasi.

Dalam bab ini juga akan membahas mengenai langkah-langkah dalam proses pembuatan skripsi dimana pada proses tersebut akan dilakukan analisa mengenai permasalahan dan juga kebutuhan di dalam perusahaan. Selain itu pada bab ini juga akan dijelaskan mengenai desain sistem yang terdiri dari Data Flow Diagram (DFD), rancangan tabel, dan rancangan tampilan dari website tersebut.

d. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi hasil implementasi dari hasil analisis dan perancangan yang telah dibuat disertai dengan pembahasannya.

e. BAB V : PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran dari penelitian yang sudah dilakukan.

