

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya, dan untuk mengakhiri pembahasan dari *game* “Last Identity” ini, maka dapat diambil kesimpulan, yaitu:

1. *Game* “Last Identity” adalah *game* bergenre RPG dengan nuansa Indonesia yang dibuat dengan menggunakan Adobe Flash.
2. Cerita pada *game* “Last Identity” merupakan cerita original yang dibuat oleh penulis.

5.2 Saran

Untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia diperlukan pemahaman program aplikasi serta keterampilan sumber daya yang kreatif. Untuk itu penulis memberikan saran dengan harapan bisa dipertimbangkan, yaitu:

1. Pembuatan *game* sebaiknya dibuat bersama tim yang terdiri dari animator, programmer, dan lain-lain. Selain untuk mempercepat waktu pengerjaan, juga dapat menghasilkan kualitas *game* yang lebih baik lagi.
2. Karena tingginya angka pengguna *smartphone*, sebaiknya *game* ini juga dibuat untuk *smartphone*.

3. Agar sesuai dengan esensi dari game ini yaitu merupakan game RPG yang bernuansa Indonesia, sebaiknya game ini dibuat dengan dua bahasa, yaitu dengan memasukkan Bahasa Indonesia.

