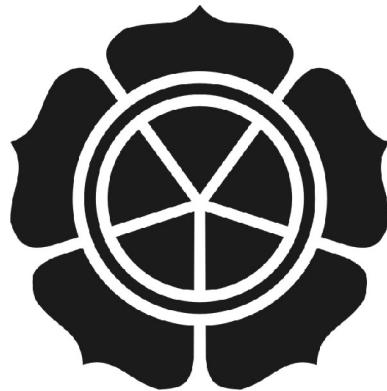


**IMPLEMENTASI TWITTER BOOTSTRAP PADA FRAMEWORK CODE
IGNITER DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI
PORTAL BERITA BERBASIS WEB**

SKRIPSI



disusun oleh

Ariskevin Siringoringo

10.11.4173

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

**IMPLEMENTASI TWITTER BOOTSTRAP PADA FRAMEWORK CODE
IGNITER DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI
PORTAL BERITA BERBASIS WEB**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh
Ariskevin Siringoringo

10.11.4173

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2014**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**IMPLEMENTASI TWITTER BOOTSTRAP PADA FRAMEWORK CODE
IGNITER DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI
PORTAL BERITA BERBASIS WEB**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Ariskevin Siringoringo

10.11.4173

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 09 September 2014

Dosen Pembimbing,



Sudarmawan, MT

NIK. 190302035

PENGESAHAN

SKRIPSI

IMPLEMENTASI TWITTER BOOTSTRAP PADA FRAMEWORK CODE IGNITER DALAM PENGEMBANGAN APLIKASI PORTAL BERITA BERBASIS WEB

yang dipersiapkan dan disusun oleh

AriskevinSiringoringo

10.11.4173

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji

pada tanggal 02 Desember 2014 2014

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Sudarmawan, MT

NIK. 190302035

Yuli Astuti, M.Kom

NIK. 190302046

Windha Mega Pradnya D, M.Kom

NIK. 190302185

Tanda Tangan

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan

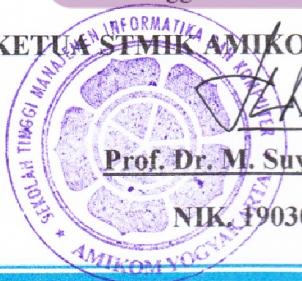
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 09 Desember 2014

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suvanto, M.M

NIK. 190302001



PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang sebelumnya pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/tidak diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

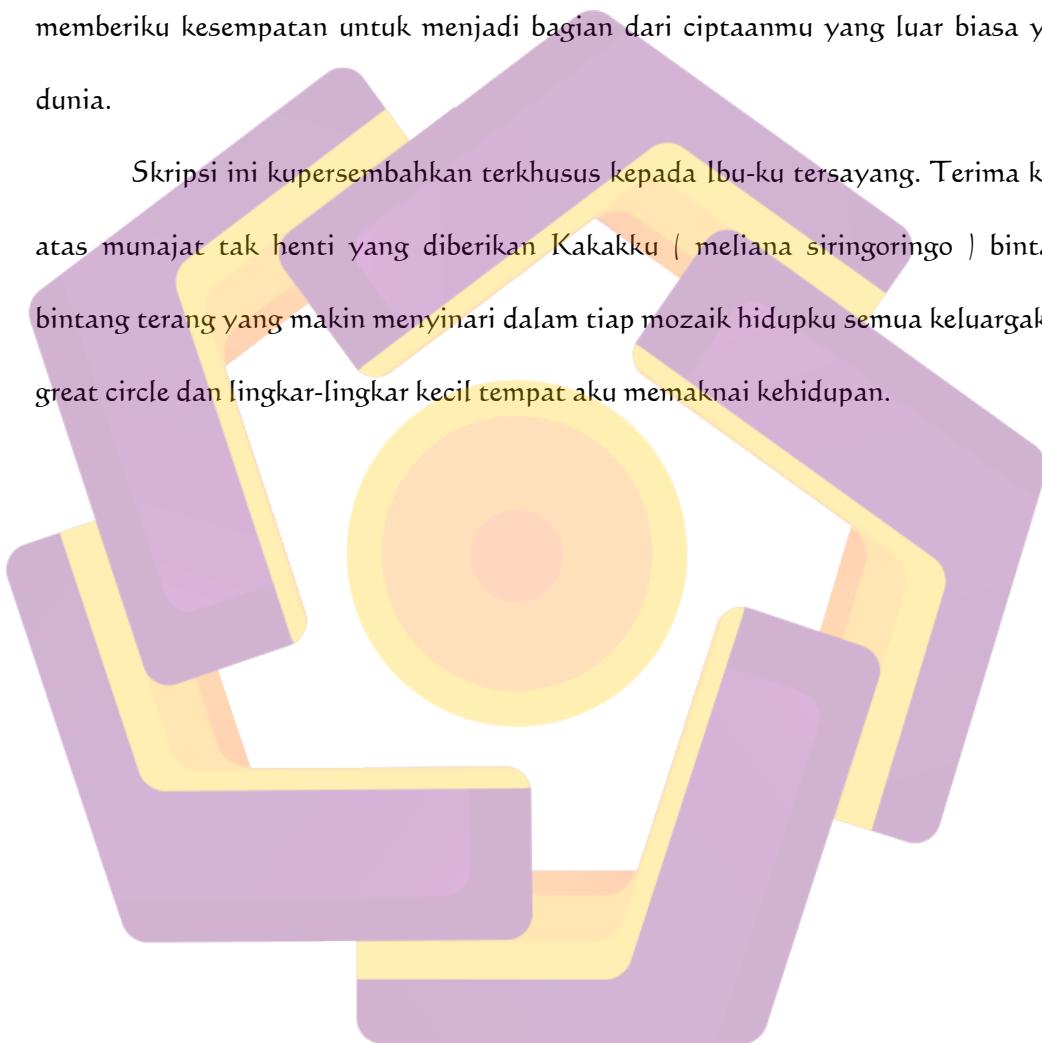
Yogyakarta, 09 Desember 2014

Ariskevin Siringoringo
NIM 10.11.4173

Halaman Persembahan

Puji dan syukur yang teramat besar pada Sang Maha Segalanya, Tuhan Yesus, pemilik dan pengatur arah hidup yang kujalani, Terima kasih banyak telah memberiku kesempatan untuk menjadi bagian dari ciptaanmu yang luar biasa yaitu dunia.

Skripsi ini kupersembahkan terkhusus kepada Ibu-ku tersayang. Terima kasih atas munajat tak henti yang diberikan Kakakku (meliana siringoringo) bintang-bintang terang yang makin menyinari dalam tiap mozaik hidupku semua keluargaku di great circle dan lingkar-lingkar kecil tempat aku memaknai kehidupan.



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur yang teramat besar pada Sang Maha Segalanya, Tuhan Yesus, pemilik dan pengatur arah hidup yang kujalani, Terima kasih banyak telah memberiku kesempatan untuk menjadi bagian dari ciptaanmu yang luar biasa yaitu dunia.

Skripsi ini disusun dalam rangka salah satu syarat untuk memperoleh gelar strata I di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer “AMIKOM” Yogyakarta. Yang berjudul *implementasi twitter bootstrap pada framework codeigniter dalam pengembangan aplikasi portal berita berbasis web*. Dapat diselesaikan dengan baik

Dalam mempersiapkan, menyusun dan menyelesaikan skripsi ini, penulis mendapat banyak bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu dengan rasa syukur yang tulus penulis mengucapkan terimakasih dan penghargaan kepada Bapak Sudarmawan, MT, selaku pembimbing yang telah dengan sabar, tekun, tulus dan ikhlas meluangkan waktu, tenaga dan pikiran memberikan bimbingan, motivasi, arahan, dan saran-saran yang sangat berharga kepada penulis selama menyusun skripsi.

Selanjutnya ucapan terima kasih penulis sampaikan pula kepada:

1. Ibu dan Kakak-ku yang selalu mendoakan agar penyusun dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik

2. Bapak Prof Dr. M. Suyanto, MM selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah memberikan kesempatan kepada penyusun untuk menimba ilmu di kampus ini.
3. Teman-temanku yang luar biasa yang selalu memberikan dukungan, Sageru: widy, Erwin, diva, aditya, hendra, restu. Teman-teman Narto Young Boys: Rifan, adam, irfan, bisma, zelky dan semua teman yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu.
4. Spesial Thanks To my lovely Masha the real actreas in The world yang selalu memberikan hiburan disaat rasa penat mengerjakan skripsi.
5. Terakhir buat Larry Page dan Sergey Brin yang telah menciptakan Google + menjadi Donatur Selama perkuliahan. Good Job men...

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa didalam penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna karena terbatasnya kemampuan penulis. Oleh karena itu kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan.

Akhir kata semoga skripsi ini bermanfaat sehingga dipakai sebagai bahan referensi bagi para pembaca.

Yogyakarta, 09 Desember 2014

Ariskevin Siringoringo

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN KEASLIAN	iv
PERSEMBERAHAN.....	v
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI	xvi
ABSTRACT	xvii
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.5.2 Metode Pengembangan Sistem	5
1.6 Sistematika Penulisan	7
1.7 Jadwal Kegiatan Penelitian	10
BAB II.....	11
LANDASAN TEORI.....	11
2.1 Konsep Dasar Framework.....	11
2.2 Code Igniter	13
2.3 Model-View-Controller (MVC).....	14

2.4 PHP	16
2.5 Twitter Bootstrap	17
2.6 Database	18
2.6.1 Tujuan Database.....	18
2.6.2 Kriteria Database.....	19
2.6.3 Abstraksi Data.....	21
2.6.4 Komponen Utama Database.....	22
2.6.5 Model Data Entity Relationship.....	22
2.6.6 Diagram Entity Relationship (Diagram E-R)	23
2.6.6.1 Relasi Satu ke Satu (<i>One to One</i>)	24
2.6.6.2 Relasi Satu ke Banyak (<i>One to Many</i>)	24
2.6.6.3 Relasi Banyak ke Satu (<i>Many to One</i>)	24
2.6.6.4 Relasi Banyak ke Banyak (<i>Many to Many</i>)	25
2.7 MySQL	25
2.8 Adobe Dreamweaver CS3.....	26
2.9 Konsep Pemodelan Sistem.....	27
2.9.1 Unified Modelling Language (UML)	27
2.9.1.1 Use Case Diagram.....	27
2.9.1.2 Class Diagram	28
2.9.1.3 Sequence Diagram	29
2.10 Portal Berita	30
 BAB III	32
 ANALIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....	32
3.1 Tinjauan Umum	32
3.2 Analisis dan Pemodelan Data	33
3.3 Analisis Kebutuhan	33
3.3.1 Kebutuhan Fungsional	35
3.3.1.1 Informasi Untuk User Umum	35
3.3.1.2 Informasi Untuk Administrator Sistem	35
3.3.1.3 Informasi Untuk Kontributor Sistem	36

3.3.2 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional	36
3.3.2.1 Analisis Perangkat Keras (Hardware).....	37
3.3.2.2 Analisis Perangkat Lunak (Software)	37
3.4 Perancangan Sistem	38
3.4.1 Perancangan Proses	38
3.4.1.1 Diagram Use Case	38
3.4.1.2 Diagram Activity	47
3.4.1.3 Diagram Class	54
3.4.1.4 Sequence Diagram	54
3.5 Perancangan Basis Data	61
3.5.1 Entity Relationship Diagram (ERD).....	61
3.6 Perancangan Tabel	63
3.7 Perancangan Struktur Navigasi.....	67
3.8 Perancangan Antarmuka	68
3.8.1 Halaman Utama	69
3.8.2 Halaman Utama (Login)	70
3.8.3 Halaman Admin	71
3.8.4 Halaman Kategori	71
3.8.5 Halaman Berita Teks.....	72
3.8.6 Halaman Berita Gambar.....	72
3.8.7 Halaman Berita Video.....	73
3.8.8 Halaman Komentar	74
3.8.9 Halaman Olah Data Polling	74
3.8.10 Form Admin.....	75
3.8.11Form Kontributor	76
 BAB IV	77
IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN.....	77
4.1 Implementasi dan Pembahasan Pembuatan Case Melihat Berita	77
4.2 Implementasi dan Pembahasan Pembuatan Case Melihat Kategori	82
4.3 Implementasi dan Pembahasan Pembuatan Case Komentar Berita....	84

4.4 Implementasi dan Pembahasan Pembuatan Case Polling	88
4.5 Implementasi dan Pembahasan Pembuatan Case Review Berita.....	91
4.6 Implementasi dan Pembahasan Pembuatan Case Olah Berita Teks	93
4.7 Implementasi dan Pembahasan Pembuatan Case Olah Berita Foto.....	95
4.8 Implementasi dan Pembahasan Pembuatan Case Olah Berita Video ..	98
4.9 Implementasi dan Pembahasan Pembuatan Case Olah Kategori.....	100
4.10 Implementasi dan Pembahasan Pembuatan Case Olah Komentar.....	103
4.11 Implementasi dan Pembahasan Pembuatan Case Posting Berita.....	105
4.12 Implementasi dan Pembahasan Pembuatan Case Registrasi.....	107
4.13 Implementasi dan Pembahasan Pembuatan Case Login	109
4.14 Pengujian Menggunakan Tools.....	113
BAB V	122
PENUTUP	122
5.1 Kesimpulan	122
5.2 Saran	123
DAFTAR PUSTAKA	124

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case	28
Tabel 2.2 Simbol Class Diagram	29
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram.....	30
Tabel 3.1 Deskripsi UseCase Melihat Berita	40
Tabel 3.2 Deskripsi Use Case Melihat Kategori.....	41
Tabel 3.3 Deskripsi Use Case Komentar Berita	42
Tabel 3.4 Deskripsi Use Case Polling.....	42
Tabel 3.5 Deskripsi Use Case Review Berita	43
Tabel 3.6 Deskripsi Use Case Olah Berita teks	43
Tabel 3.7 Deskripsi Use Case Olah Berita foto	44
Tabel 3.8 Deskripsi Use Case Olah Berita video.....	45
Tabel 3.9 Deskripsi Use Case Olah Kategori	45
Tabel 3.10 Deskripsi Use Case Olah Komentar	46
Tabel 3.11 Deskripsi Use Case Posting Berita	47
Tabel 3.12 Deskripsi Use Case Registrasi	47
Tabel 3.13 Deskripsi Use Case Login.....	48
Tabel 3.14 Tabel Berita.....	65
Tabel 3.15 Tabel Detail Berita.....	66
Tabel 3.16 Tabel Kategori	66
Tabel 3.17 Tabel Kategori Berita.....	67
Tabel 3.18 Tabel Admin	67
Tabel 3.19 Tabel Komentar	68
Tabel 3.20 Tabel Polling	69
Tabel 4.1 <i>Page speed grade</i>	120
Tabel 4.2 <i>YSlow grade</i>	122

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Use-Case Diagram	40
Gambar 3.2 Activity Diagram Melihat Berita	49
Gambar 3.3 Activity Diagram Melihat Kategori	49
Gambar 3.4 Activity Diagram Komentar Berita.....	50
Gambar 3.5 Activity Diagram Polling	50
Gambar 3.6 Activity Diagram Review Berita.....	51
Gambar 3.7 Activity Diagram Olah Berita foto.....	51
Gambar 3.8 Activity Diagram Olah Berita foto.....	52
Gambar 3.9 Activity Diagram Olah Berita video	52
Gambar 3.10 Activity Diagram Olah Komentar.....	53
Gambar 3.11 Activity Diagram Registrasi.....	53
Gambar 3.12 Activity Olah Kategori.....	54
Gambar 3.13 Activity Posting Berita.....	54
Gambar 3.14 Activity Login	55
Gambar 3.15 Class Diagram	56
Gambar 3.16 Sequence Diagram Melihat Berita	56
Gambar 3.17 Sequence Diagram Melihat Kategori	57
Gambar 3.18 Sequence Diagram Komentar Berita.....	57
Gambar 3.19 Sequence Diagram Polling.....	58
Gambar 3.20 Sequence Diagram Review Berita	58
Gambar 3.21 Sequence Diagram Olah Berita teks	59
Gambar 3.22 Sequence Diagram Olah Berita foto	59
Gambar 3.23 Sequence Diagram Olah Berita video	60
Gambar 3.24 Sequence Diagram Olah Komentar.....	60
Gambar 3.25 Sequence Diagram Registrasi	61
Gambar 3.26 Sequence Diagram Olah Kategori.....	61
Gambar 3.27 Sequence Diagram Posting Berita.....	62
Gambar 3.28 Sequence Diagram Login.....	62
Gambar 3.29 Arsitektur Portal Berita	64

Gambar 3.30 Struktur Navigasi Portal Berita	69
Gambar 3.31 Struktur Navigasi Admin Portal Berita.....	70
Gambar 3.32 Desain Tampilan Halaman utama	72
Gambar 3.33 Desain Tampilan Login.....	72
Gambar 3.34 Desain Tampilan Halaman Admin.....	73
Gambar 3.35 Desain Tampilan Halaman Input Kategori	73
Gambar 3.36 Rancangan Halaman Input Berita Teks.....	74
Gambar 3.37 Rancangan Halaman Input Berita Gambar	75
Gambar 3.38 Rancangan Halaman Input Berita Video.....	76
Gambar 3.39 Rancangan Tampilan Form Komentar	76
Gambar 3.40 Rancangan Tampilan Olah data Polling.....	77
Gambar 3.41 Rancangan Tampilan Form Admin	77
Gambar 3.42 Rancangan Tampilan Form Kontributor	78
Gambar 4.1 Halaman Melihat Berita	79
Gambar 4.2 Tabel Berita	83
Gambar 4.3 Halaman Melihat Kategori	85
Gambar 4.4 Tabel kategori.....	87
Gambar 4.5 Tampilan kategori di Halaman Portal	87
Gambar 4.6 Halaman Komentar Berita.....	88
Gambar 4.7 Tabel Komentar Berita.....	90
Gambar 4.8 Tampilan penyimpanan Komentar	91
Gambar 4.9 Halaman Polling	92
Gambar 4.10 Tabel Polling	93
Gambar 4.11 Tampilan Hasil Polling	94
Gambar 4.12 Tampilan Review Berita	95
Gambar 4.13 Halaman Olah Berita Teks	97
Gambar 4.14 Tampilan penambahan Berita teks	99
Gambar 4.15 Halaman Berita Foto	100
Gambar 4.16 Tampilan penambahan Berita foto	102
Gambar 4.17 Halaman Berita Video.....	103
Gambar 4.18 Tampilan penambahan Berita video.....	105

Gambar 4.19 Tampilan Halaman Olah Kategori	105
Gambar 4.20 Tabel Olah Kategori	107
Gambar 4.21 Tampilan penambahan kategori	107
Gambar 4.22 Tampilan Halaman Olah Komentar	108
Gambar 4.23 Tampilan Halaman Posting Berita	111
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Registrasi.....	113
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Kontributor	114
Gambar 4.26 Tampilan Login.....	115
Gambar 4.27 Tampilan validasi kesalahan login ke 1	117
Gambar 4.28 Tampilan validasi kesalahan login ke 2	117
Gambar 4.29 Tampilan validasi kesalahan login ke 3	117
Gambar 4.30 Tampilan letak folder bootstrap	119
Gambar 4.31 <i>page load times</i>	123
Gambar 4.32 <i>page sizes</i>	124
Gambar 4.33 <i>Request Counts</i>	124
Gambar 4.34 Uji kompatibilitas deticom	125
Gambar 4.35 Uji kompatibilitas viva	125
Gambar 4.36 Uji kompatibilitas portal.....	125

INTISARI

Perkembangan suatu negara saat ini tentu tidak lepas dari peran serta perkembangan teknologi yang tentunya menyangkut penyediaan informasi, internet menjadi akses penyediaan informasi yang lebih cepat dengan berbagai situs web yang memiliki skala besar namun perkembangan itu harus selalu mendapat pemeliharaan yang berlanjut dengan tujuan pencarian informasi. Dalam implementasinya, penulis menggunakan *Framework Code Igniter* dan *Twitter-bootstrap*.

Trend pengembangan sebuah aplikasi saat ini sangat tergantung kepada *framework*. *Framework* menyediakan struktur dasar bagi aplikasi yang sedang dikembangkan, sehingga *programmer* dapat segera berkonsentrasi kepada pembuatan fitur-fitur aplikasi yang sedang dikerjakan. Sedangkan *Twitter-bootstrap* dikenal juga sebagai *framework* yang berfungsi sebagai alat bantu untuk membuat sebuah tampilan halaman website yang dapat mempercepat pekerjaan seorang pengembang website ataupun pendesain halaman website.

Framework ini telah menggunakan MVC (*Model View Controller*) dengan diterapkannya konsep ini, program menjadi lebih rapi tidak tercampur antara *logic* dan *presentation*, sehingga program dapat di-maintain dengan mudah. Keuntungan lain dari penggunaan *framework* adalah *Style* pemrograman menjadi seragam dan terstandar. Sehingga program yang dibuat dengan menggunakan *framework* memaksa programmer untuk mengikuti aturan dan penggunaanya.

Kata kunci: *Code Igniter*, *Twitter-bootstrap*, teknologi, informasi

ABSTRACT

Development of a country at this time would not be separated from the role of technological development which would involve the provision of information, internet becomes the provision of access to information more quickly with a variety of websites that have a large scale, but it must always be the development of ongoing maintenance with the goal of information retrieval. In implementation, authors use the Code Igniter Framework and Twitter-bootstrap.

Trends in development of an application are dependent upon the current framework. Framework provides the basic structure for the application being developed, so that programmer can immediately concentrate on the manufacture of application features are being worked on. While Twitter bootstrap also known as framework that serves as a tool to create a web page that can display speed up the job of a web developer or designer web page

This framework has been using the MVC (Model View Controller) with the application of this concept, the program becomes more orderly without confusion between logic and presentation, so that the program can be easily maintaining. Another advantage of the use of the framework is a programming style is uniform and standardized. So that the program created by using the framework to force the programmer to follow the rules and use.

Keywords: *Code Igniter, Twitter Bootstrap, technology, information*