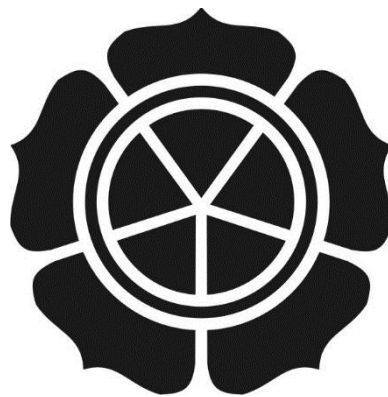


**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
PADA SECOOTEROOM OUTLET YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Alfan Rivalto**

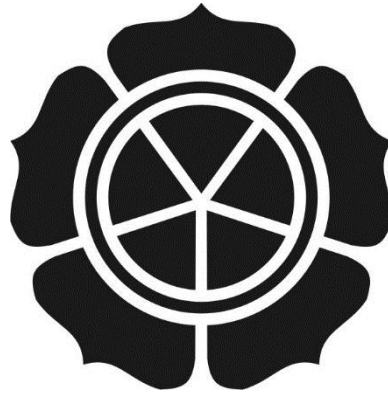
**10.11.4147**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
PADA SECOOTEROOM OUTLET YOGYAKARTA**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Alfan Rivalto**

**10.11.4147**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2014**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN  
PADA SECOOTEROOM OUTLET YOGYAKARTA**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Alfan Rivalto**

**10.11.4147**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 23 Oktober 2013

**Dosen Pembimbing**



**Anggit Dwi Hartanto, M.Kom**

**NIK. 190302163**



## PENGESAHAN

### SKRIPSI

#### ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA SECOOTEROOM OUTLET YOGYAKARTA

yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Alfan Rivalto**

10.11.4147

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 18 November 2014

#### Susunan Dewan Penguji

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

Anggit Dwi Hartanto, M.Kom  
NIK. 190302163



Bambang Sudaryatno, Drs, MM  
NIK. 190302029

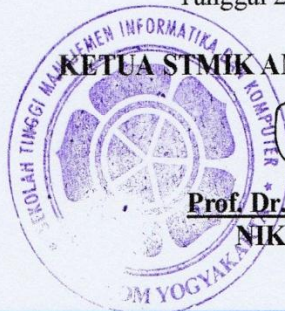


Mei P Kurniawan, M.Kom  
NIK. 190302187

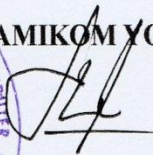


Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 2 Desember 2014

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



Prof. Dr. M. Suyanto, MM.  
NIK. 190302001



## PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademisi disuatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 17 November 2014

Alfan Rivalto

10.11.4147

## PERSEMBAHAN

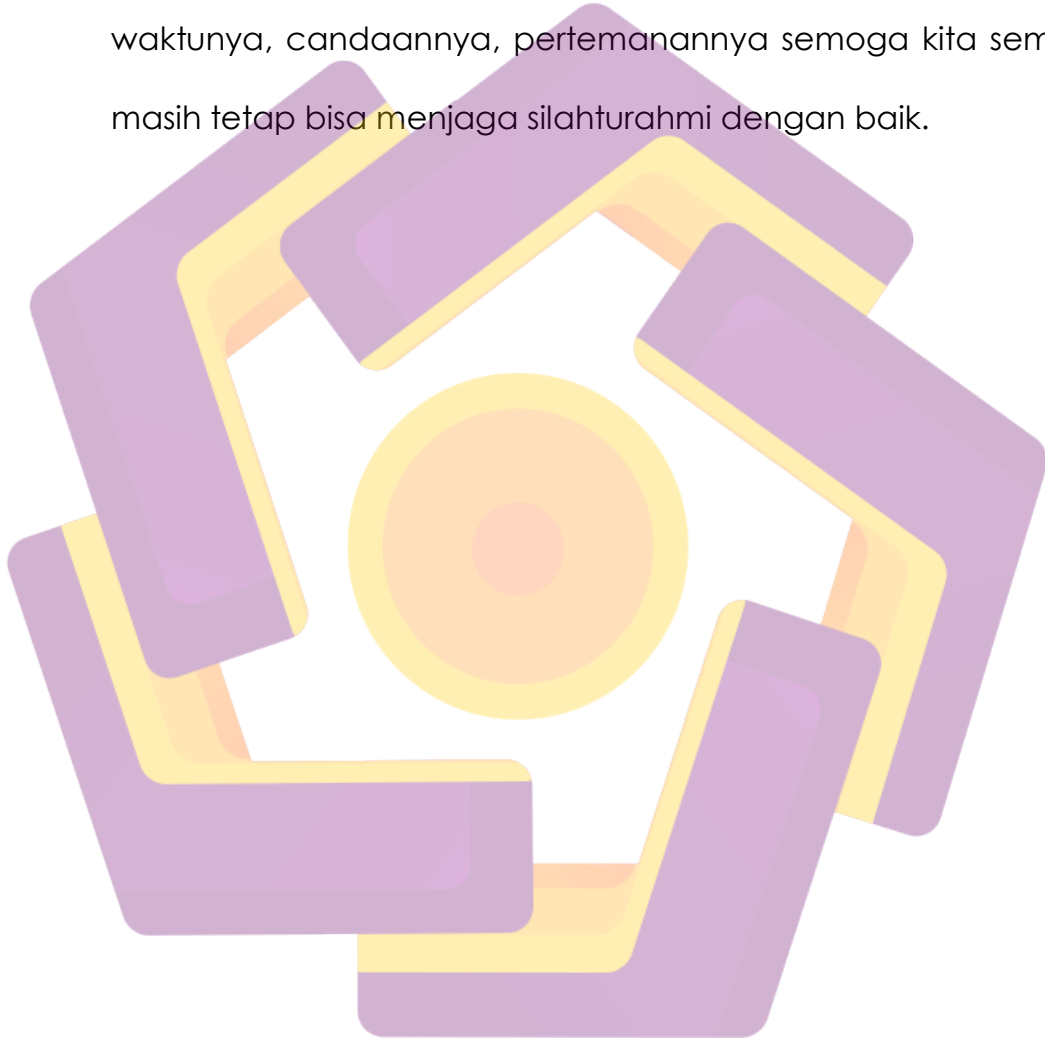
Alhamdulillahirabbil alamin. Akhirnya aku sampai ke titik ini, sepercik keberhasilan yang Engkau hadiahkan padaku ya Rabb, Tak henti-hentinya aku mengucapkan syukur pada\_Mu ya Rabb, Serta shalawat dan salam kepada junjungan kita Rasulullah SAW dan para sahabat yang mulia. Semoga sebuah karya sederhana ini menjadi amal shaleh bagiku dan menjadi kebanggaan bagi keluargaku tercinta.

- Terima kasih dan puji syukur kepada Allah SWT atas segala limpahan rahmat dan karunianya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini.
- Kedua orang tuaku Syeh Ramli & Sutrini, yang selalu mendukungku, memberiku motivasi dalam segala hal serta memberikan cinta dan kasih sayang yang teramat besar dan tak mungkin bisa ku balas dengan apapun. Dan buat adikku tersayang Krismona Sandelvia, terima kasih atas do'a dan dukungannya, teruslah belajar yang rajin agar tetap menjadi kebanggaan orang tua.
- Buat keluarga besarku, terima kasih untuk do'a dan dukungannya karena tanpa do'a dan dukungan itu mungkin

saya tidak akan berada hingga dititik ini, terima kasih semuanya.

- Buat kekasihku tercinta Siti Halimah Tuksyakdiah, terima kasih telah banyak membantu dalam penyelesaian tugas akhir ini, terima kasih untuk support dan do'anya selama ini.
- Buat The Master of Love Arif Mafrudin Annur, S.Kom, terima kasih untuk segala ilmu dan pelajarannya selama ini sampai saya bisa menyelesaikan skripsi ini.
- Buat teman-temanku ABC fams, keluarga petualang, nongkrong dan regroup team, (Friyandi Van Gobel, Totok Kristianto, Wirangga, Verdian, Reksho, Syarif, Angga, Didin, Haider, Fahry, Aswar, Totou, Iky, Fikry). Terima kasih buat support dan doanya terima kasih juga buat kebersamaan selama ini.
- Buat anak-anak kontrakan mimin Mba Viby dan pasangannya, Mba Maria dan Pasangannya, Mba Ivana dan pasangannya, Mba Anni dan pasangannya, Mba Kiky dan pasangannya, Mba Rea dan pasangannya terima kasih semuanya atas semangat dan motivasinya selama ini.

- Buat Kakakku tersayang Yeni Fitriyani terima kasih untuk semua do'a dan motivasinya selama ini sampai saya bisa menyelesaikan ini semua.
- Teman-teman seperjuangan S1 TI – 07, Terima kasih buat waktunya, candaannya, pertemanannya semoga kita semua masih tetap bisa menjaga silaturahmi dengan baik.





## MOTTO

"Bertakwalah pada Allah maka Allah akan mengajarmu. Sesungguhnya Allah Maha Mengetahui segala sesuatu." (Surat Al-Baqarah ayat 282.)

Berangkat dengan penuh keyakinan. Berjalan dengan penuh keikhlasan.

Istiqomah dalam menghadapi cobaan. YAKIN, IKHLAS, ISTIQOMAH.

Banyak kegagalan dalam hidup ini dikarenakan orang-orang tidak menyadari betapa dekatnya mereka dengan keberhasilan saat mereka menyerah. (Thomas Alva Edison)

Setiap pekerjaan dapat diselesaikan dengan mudah bila dikerjakan tanpa keengganan.

Menunggu kesuksesan adalah tindakan sia-sia yang bodoh. Kalau bisa dilakukan sekarang kenapa harus ditunda.

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas segala rahmat dan karunia-Nya yang telah memberikan nikmat kesehatan kepada penulis sehingga penelitian ini dapat diselesaikan dengan baik sesuai dengan waktu yang telah direncanakan.

Skripsi yang berjudul **“ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN PADA SECOOTEROOM OUTLET YOGYAKARTA”**, disusun untuk memperoleh gelar sarjana komputer di STIMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis mengucapkan terima kasih yang setinggi-tingginya dan tidak terhingga kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto MM, selaku ketua STIMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT, selaku ketua jurusan Teknik Informatika STIMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Anggit Dwi Hartanto, M.Kom, selaku dosen pembimbing.
4. Abang Kiky, selaku Manajemen pemasaran di Secooterrom Outlet Yogyakarta.
5. Kedua orang tua, serta seluruh keluarga besarku yang telah memberikan dukungan dan semangat selama ini.

6. Teman-teman serta semua pihak yang banyak membantu dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis telah berupaya semaksimal mungkin, namun penulis menyadari masih banyak kekurangannya, untuk itu penulis mengharapkan saran dan kritik yang bersifat membangun dari pembaca demi sempurnanya skripsi ini. Kiranya skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 17 November 2014

Alfan Rivalto

10.11.4147

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN JUDUL</b> .....	<b>i</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN</b> .....	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	<b>iii</b>
<b>PERNYATAAN</b> .....	<b>iv</b>
<b>PERSEMBAHAN</b> .....	<b>v</b>
<b>MOTTO</b> .....	<b>viii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xiv</b>
<b>INTISARI</b> .....	<b>xvi</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>xvii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metodologi Penelitian .....	4
1.7 Sitematika Penulisan .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	<b>8</b>
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi Penjualan .....	8
2.1.1 Definisi Sistem .....	8
2.1.2 Karakteristik Sistem .....	9
2.1.3 Klasifikasi Sistem .....	10
2.1.4 Konsep Dasar Informasi .....	12
2.1.5 Konsep Dasar Sistem Informasi .....	13
2.1.6 Sistem Informasi dan transaksi penjualan.....	15
2.1.6.1 Pengertian penjualan .....	15
2.1.6.2 Sistem penjualan .....	16
2.1.7 Teori Analisis PIECES .....	16
2.1.8 SDLC (System Development Life Cycle) .....	19
2.2 Konsep Pemodelan Sistem .....	21
2.2.1 UML (Unified Modeling Language).....	21
2.2.1.1 Use Case Diagram .....	23
2.2.1.2 Class Diagram .....	24
2.2.1.3 Squence Diagram .....	25
2.2.1.4 Activity Diagram.....	26
2.2.2 Star UML .....	27
2.2.3 ERD (Entity Relation Diagram ).....	27
2.2.4 Basis Data .....	28

2.2.5 Data Base .....	29
2.2.6 Manfaat Data Base .....	30
2.2.7 MySQL.....	31
2.3 Aplikasi Pemrograman yang digunakan .....	32
2.3.1 Netbeans .....	32
2.3.2 Java Development Kit (JDK) .....	33
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>34</b>
3.1 Tinjauan Umum .....	34
3.1.1 Sejarah ScooterRoom Outlet Yogyakarta .....	34
3.1.2 Visi dan Misi ScooterRoom Outlet .....	34
3.1.3 Struktur Organisasi .....	35
3.2 Analisis Sistem .....	35
3.2.1 Identifikasi Masalah.....	35
3.2.2 Analisis PIECES .....	36
3.2.3 Analisis Kebutuhan Sistem .....	41
3.2.3.1 Kebutuhan Fungsional .....	41
3.2.3.2 Kebutuhan Non Fungsional .....	42
3.2.4 Analisis Kelayakan Sistem .....	45
3.2.4.1 Kelayakan Teknologi .....	45
3.2.4.2 Kelayakan Hukum .....	45
3.2.4.3 Kelayakan Operasional .....	46
3.2.4.4 Kelayakan Ekonomi .....	46
3.3 Perancangan Sistem .....	48
3.3.1 Perancangan Proses.....	49
3.3.1.1 Perancangan UML .....	49
3.3.2 ERD .....	62
3.3.3 Relasi Antar Tabel .....	63
3.3.4 Rancangan Struktur Tabel .....	63
3.4 Perancangan Interface .....	66
3.4.1 Perancangan Interface Input .....	66
3.4.2 Perancangan Interface Output.....	73
<b>BAB IV PEMBAHASAN DAN PEMBAHASAN SISTEM .....</b>	<b>74</b>
4.1 Implementasi dan Pembahasan Basis Data .....	74
4.2 Implementasi Pembahasan Interface dan Kode Program .....	82
4.3 Pengujian Sistem .....	125
4.3.1 White Box Testing .....	125
4.3.2 Black Box Testing .....	126
4.4 Instalasi Program .....	128
4.5 Manual Program .....	130
4.6 Konversi Sistem .....	135
4.7 Pemeliharaan Sistem .....	136
<b>Bab V PENUTUP .....</b>	<b>137</b>
5.1 Kesimpulan.....	137
5.2 Saran.....	138
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	



## DAFTAR TABEL

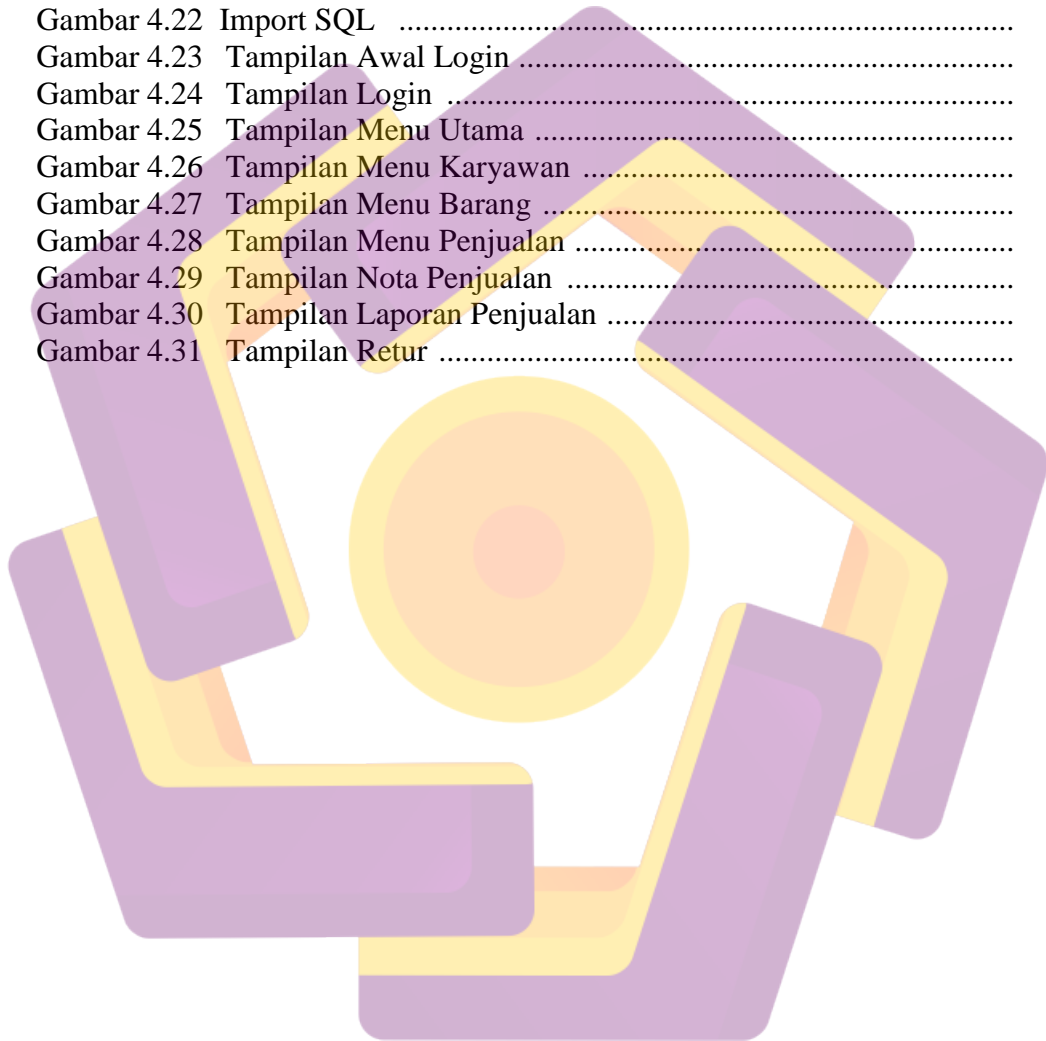
Tabel 3.1	Analisis Kinerja (Performance) .....	37
Tabel 3.2	Analisis Informasi (Information Analysis) .....	38
Tabel 3.3	Analisis Ekonomi (Economy Analysis) .....	39
Tabel 3.4	Analisis Pengendalian (Control Analysis) .....	39
Tabel 3.5	Analisis Efisiensi (Efficiency Analysis) .....	40
Tabel 3.6	Analisis Pelayanan (Service Analysis) .....	40
Tabel 3.7	Rincian Kebutuhan Perangkat Keras .....	43
Tabel 3.8	Pengadaan Perangkat Lunak .....	44
Tabel 3.9	Payback Period .....	46
Tabel 3.10	Identifikasi Actor dan Use Case .....	50
Tabel 3.11	Daftar Diagram Use Case.....	51
Tabel 3.12	Struktur Tabel Karyawan .....	64
Tabel 3.13	Struktur Tabel Penjualan .....	64
Tabel 3.14	Struktur Tabel Nota .....	65
Tabel 3.15	Struktur Tabel Barang .....	65
Tabel 3.16	Struktur Tabel Return .....	66



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Konsep Sistem Informasi .....	15
Gambar 2.2	Waterfall Model.....	21
Gambar 2.3	Klasifikasi Diagram UML .....	23
Gambar 2.4	Contoh Use Case Diagram .....	24
Gambar 2.5	Contoh Class Diagram .....	25
Gambar 2.6	Contoh Sequence Diagram.....	26
Gambar 2.7	Contoh Activity Diagram .....	27
Gambar 2.8	Tampilan Netbeans .....	33
Gambar 3.1	Struktur Organisasi.....	35
Gambar 3.2	Use Case Diagram .....	51
Gambar 3.3	Activity Diagram Karyawan .....	52
Gambar 3.4	Activity Diagram Barang .....	53
Gambar 3.5	Activity Diagram Penjualan .....	54
Gambar 3.6	Activity Diagram Laporan Penjualan .....	55
Gambar 3.7	Activity Diagram Return .....	56
Gambar 3.8	Sequence Diagram Karyawan .....	57
Gambar 3.9	Sequence Diagram Barang .....	58
Gambar 3.10	Sequence Diagram Penjualan .....	58
Gambar 3.11	Sequence Diagram Laporan Penjualan .....	59
Gambar 3.12	Sequence Diagram Retur .....	60
Gambar 3.13	Class Diagram .....	61
Gambar 3.14	ERD .....	62
Gambar 3.15	Relasi Antar Tabel .....	63
Gambar 3.16	Form Login .....	67
Gambar 3.17	Form Menu Utama .....	67
Gambar 3.18	Form Input Barang .....	68
Gambar 3.19	Form Data Penjualan .....	69
Gambar 3.20	Form Laporan Penjualan .....	70
Gambar 3.21	Form Form Data Return .....	71
Gambar 3.22	Form Data Karyawan .....	72
Gambar 3.23	Form Output Nota Penjualan .....	73
Gambar 4.1	Tampilan Kontrol Panel XAMPP .....	75
Gambar 4.2	Tampilan Localhost XAMPP .....	75
Gambar 4.3	Tampilan XAMPP di Loclhost .....	76
Gambar 4.4	Tampilan Mengisi Nama DataBase .....	77
Gambar 4.5	Tampilan Mengisi Nama dan Kolom Tabel .....	77
Gambar 4.6	Tampilan Mengisi Atribut Tabel .....	78
Gambar 4.7	Tampilan Semua Tabel .....	78
Gambar 4.8	Tampilan Tabel Karyawan .....	79
Gambar 4.9	Tampilan Tabel Barang .....	79
Gambar 4.10	Tampilan Tabel Penjualan .....	80
Gambar 4.11	Tampilan Tabel Nota .....	81
Gambar 4.12	Tampilan Tabel Retur .....	81
Gambar 4.13	Tampilan Login .....	84

Gambar 4.14	Tampilan Menu Karyawan .....	87
Gambar 4.15	Tampilan Menu Barang .....	94
Gambar 4.16	Tampilan Menu Laporan Penjualan .....	103
Gambar 4.17	Tampilan Menu Penjualan .....	109
Gambar 4.18	Tampilan Nota Penjualan .....	117
Gambar 4.19	Tampilan Menu Retur .....	122
Gambar 4.20	Tampilan Gagal Login .....	126
Gambar 4.21	Buat DataBase Baru .....	128
Gambar 4.22	Import SQL .....	129
Gambar 4.23	Tampilan Awal Login .....	129
Gambar 4.24	Tampilan Login .....	130
Gambar 4.25	Tampilan Menu Utama .....	131
Gambar 4.26	Tampilan Menu Karyawan .....	131
Gambar 4.27	Tampilan Menu Barang .....	132
Gambar 4.28	Tampilan Menu Penjualan .....	133
Gambar 4.29	Tampilan Nota Penjualan .....	133
Gambar 4.30	Tampilan Laporan Penjualan .....	134
Gambar 4.31	Tampilan Retur .....	135



## INTISARI

Sistem Informasi merupakan sekumpulan alat yang mengarah ke penerapan komputer untuk dunia business dan manajemen, baik itu prosedur atau aturan yang diorganisasikan secara integral untuk mengolah data menjadi informasi. Ini merupakan alasan utama pada penelitian ini yang menitikberatkan pada analisis dan pembuatan sebuah sistem informasi penjualan yang dapat memudahkan pengguna sekaligus mampu meningkatkan efisiensi, efektifitas, dan kinerja di OUTLET SCOOTEROOM Yogyakarta. Sistem informasi penjualan yang berbasis komputer mempunyai tugas menggantikan pekerjaan, yang bila dilakukan secara manual akan membutuhkan waktu lama atau justru cenderung mempunyai tingkat kesalahan cukup tinggi.

Bisnis yang dijalankan OUTLET SCOOTEROOM Yogyakarta ini bergerak dalam bidang desain sekaligus penjualan kaos, tas, jumper, bahkan helm motor dan semua jenisnya khusus bertema vespa motor. Dengan melihat potensi pasar yang cukup menjanjikan, maka dirasa OUTLET SCOOTEROOM Yogyakarta membutuhkan manfaat dari sebuah Sistem Informasi penjualan yang dapat membantu meningkatkan efektifitas dan efisiensi kinerja perusahaan.

Sebuah sistem informasi yang dibangun dan dipelihara dengan baik akan memberikan manfaat berwujud yang secara fakta dan dapat dirasakan sendiri. Aplikasi penjualan ini nantinya akan dibangun dengan menggunakan pemograman Java NetBeans.

**Kata kunci** : *Sistem Informasi, Java NetBeans, Mysql, Adobe Photoshop*

## **ABSTRACT**

*Information system is a set of tools that lead to the application of computers to the world of business and management, either the procedures or rules that are integral organized to process data into information. This is the main reason in this study which focuses on the analysis and the creation of a sales information system that can facilitate users as well as to improve the efficiency, effectiveness, and performance in Yogyakarta SCOOTEROOM OUTLET. Sales information system-based computer has the task of replacing jobs, that if done manually would take a long time or just tend to have a fairly high error rate.*

*OUTLET run business SCOOTEROOM Yogyakarta is engaged in the design as well as selling t-shirts, bags, jumpers, even a motorcycle helmet and all the special kind themed Vespa motorcycle. By looking at the market potential is promising, it is felt OUTLET SCOOTEROOM Yogyakarta need the benefits of a sales information system that can help improve the effectiveness and efficiency of the company's performance.*

*An information system is built and maintained will provide tangible benefits and the fact that it can have for themselves. The sales application will be built using the programming Java NetBeans.*

**Keyword** : *Information Systems, Java NetBeans, MySQL, Adobe Photoshop*