

**APLIKASI PENGENALAN NABI BESERTA SEJARAHNYA  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**



disusun oleh

**Joko Triono**

**11.11.4918**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**APLIKASI PENGENALAN NABI BESERTA SEJARAHNYA  
BERBASIS ANDROID**

**SKRIPSI**

untuk memenuhi sebagian persyaratan  
mencapai derajat Sarjana S1  
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

**Joko Triono**

**11.11.4918**

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA  
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER  
AMIKOM YOGYAKARTA  
YOGYAKARTA  
2015**

**PERSETUJUAN**

**SKRIPSI**

**APLIKASI PENGENALAN NABI BESERTA SEJARAHNYA  
BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

**Joko Triono**

**11.11.4918**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi  
pada tanggal 22 September 2014

Dosen Pembimbing,



**Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom**  
**NIK.190302125**

**PENGESAHAN**  
**SKRIPSI**  
**APLIKASI PENGENALAN NABI BESERTA SEJARAHNYA**  
**BERBASIS ANDROID**

yang disusun oleh

**Joko Triono**

**11.11.4918**

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji  
pada tanggal 17 Desember 2014

**Susunan Dewan Penguji**

**Nama Penguji**

**Tanda Tangan**

**Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom**  
**NIK.190302125**



**Sudarmawan, MT**  
**NIK.190302035**



**Mei P Kurniawan, M.Kom**  
**NIK.190302187**



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer  
Tanggal 17 Desember 2014

**KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA**



**Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.**  
**NIK. 190302001**

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terkait dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggungjawab saya pribadi.

Yogyakarta, Februari 2015

Meterai

Joko Triono

NIM. 11.11.4918

## MOTTO

*"HAMBATAN DAN RINTANGAN MEMBUKA JALAN UNTUK SUKSES"*

*"JANGAN TUNGGU NANTI UNTUK KEBAIKAN"*

*"TEMUKAN YANG TERBAIK, BUKAN YANG TERMEWAH"*

*"SUKSES TIDAK DIUKUR MENGGUNAKAN KEKAYAAN  
SUKSES ADALAH SEBUAH PENCAPAIAN YANG KITA INGINKAN"*



## PERSEMBAHAN

Skripsi ini penyusun persembahkan kepada semua pihak yang terlibat langsung maupun tidak langsung dalam proses pembuatan skripsi.

1. Allah SWT dan Nabi besar Muhammad SAW yang memberikan segala nikmat dan kasih sayangnya sampai sejauh ini. Semoga hambamu ini dapat menjadi lebih baik seiring berjalannya waktu serta dapat menjadi hambaMu yang beriman dan bertaqwa.
2. Kedua orang tua; Bapak Boimin dan Ibu Suyatin serta kakak saya Andi Kuncoro yang senantiasa mendukung, berdoa, dan selalu memberi kasih sayang yang tiada batas.
3. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom yang telah membimbing dari awal hingga selesai dalam pembuatan skripsi ini.
4. Dosen-dosen STMIK Amikom Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmu selama kuliah.
5. Teman-teman seperjuangan dalam mengerjakan skripsi; Toto, Samsul, Rifqi, Ari, Khusni, Rizqie, Sarif, Bowo, Bambang, Samidi, Agfa, Azis, Yohan, Erwin, Cahyo, Zuhul, Angger, Syam, Abhy. Terima kasih karena telah berbagi ilmu dalam pengerjaan skripsi ini. Semoga sukses di masa yang akan datang.
6. Terima kasih juga saya sampaikan kepada Carina Dewi Saputri selaku penyemangat dalam pengerjaan skripsi ini.
7. Terima kasih juga kepada mentor saya selaku pengajar dalam pembuatan skripsi ini yaitu Mas Rizki Nugroho dan Muhammad Syafri Lamato.
8. Teman-teman kelas 11-S1TI-05 yang telah menemani dari awal kuliah sampai selesai, terima kasih dan semoga kalian segera menyusul.
9. Teman-teman yang berada di Kos Sukun 62, banyak canda tawa yang telah kita lalui, sukses selalu buat kita semua.
10. Serta seluruh pihak yang telah banyak membantu dan tidak bisa disebutkan satu per satu, saya ucapkan terima kasih banyak.

## Kata Pengantar

Puji dan syukur penyusun persembahkan kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat, hidayah dan kekuatan sehingga penyusun dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Aplikasi Pengenalan Nabi Beserta Sejarahnya Berbasis Android ini. Tidak lupa shalawat beserta salam penyusun panjatkan kepada junjungan alam Nabi Besar Muhammad SAW.

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat kelulusan bagi setiap mahasiswa STMIK AMIKOM Yogyakarta. Selain itu juga merupakan suatu bukti bahwa mahasiswa telah menyelesaikan kuliah jenjang program Strata-1 dan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Dengan selesainya skripsi ini, maka penulis tidak lupa mengucapkan terima kasih kepada :

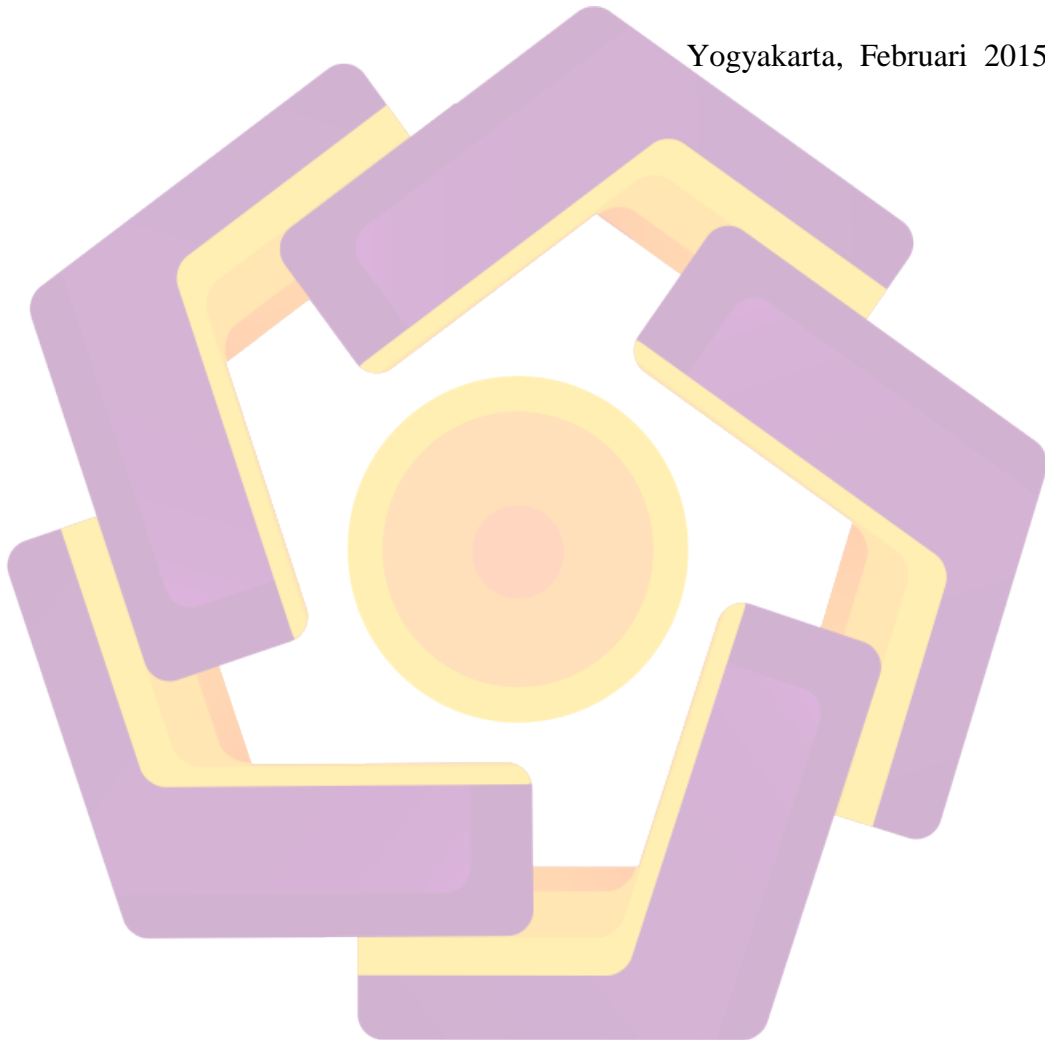
1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, MM. Selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, ST, MT, selaku ketua jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Emha Taufiq Luthfi, ST, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan pengarahan bagi penyusun dalam pembuatan skripsi.
4. Kedua orang tua saya di kampung halaman yang telah mendukung penuh baik secara lahir maupun bathin.
5. Bapak dan Ibu Dosen STMIK AMIKOM Yogyakarta yang telah banyak memberikan ilmunya selama penulis kuliah.
6. Teman-teman Saya semasa kuliah.
7. Semua pihak yang telah membantu baik dukungan moril maupun materil, pikiran, dan tenaga dalam penyelesaian skripsi ini.

Penyusun tentunya menyadari bahwa pembuatan skripsi ini masih banyak sekali kekurangannya. Oleh karena itu penyusun berharap kepada semua pihak



agar dapat menyampaikan kritik dan saran yang membangun untuk menambah kesempurnaan skripsi ini. Namun penyusun tetap berharap skripsi ini akan bermanfaat bagi semua pihak yang membacanya.

Yogyakarta, Februari 2015



## DAFTAR ISI

JUDUL .....	i
PERSETUJUAN .....	ii
PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN .....	iv
MOTTO .....	v
PERSEMBAHAN .....	vi
KATA PENGANTAR .....	vii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xiii
DAFTAR GAMBAR .....	xiv
INTISARI .....	xvi
<i>ABSTRACT</i> .....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah .....	2
1.4 Tujuan Penelitian .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	3
1.6 Metode Penelitian .....	4
1.7 Sistematika Penulisan .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI</b> .....	7
2.1 Pengenalan Nabi dan Rasul .....	7
2.2 Kisah Para Nabi di Dalam Al-Qur'an .....	10
2.3 Android .....	13
2.3.1 Pengenalan Android .....	13
2.3.2 Sejarah Sistem Android .....	14
2.3.3 Versi Sistem Operasi Android.....	14
2.3.3.1 Android Versi 1.0 (Astro).....	15

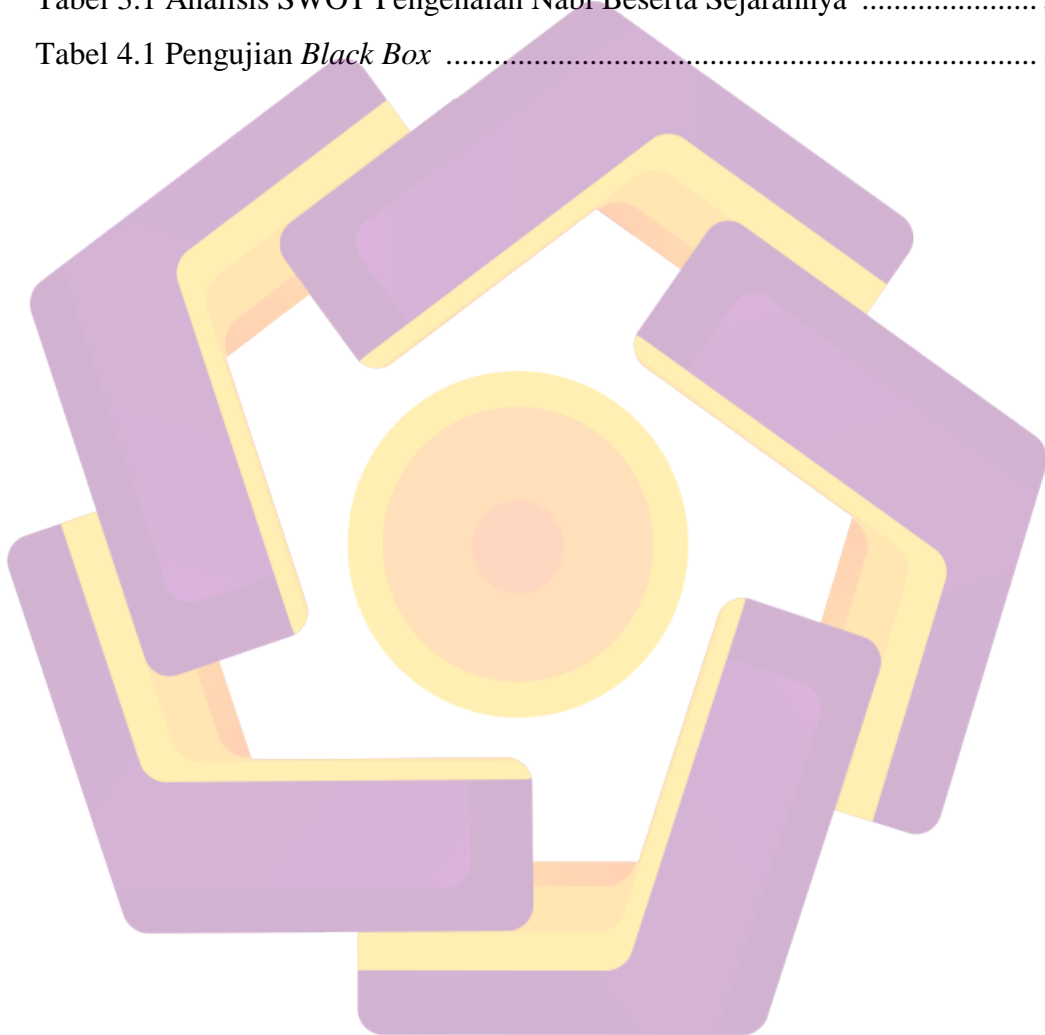
2.3.3.2 Android Versi 1.1 (Bender)	15
2.3.3.3 Android Versi 1.5 (Cupcake)	15
2.3.3.4 Android Versi 1.6 (Donut)	16
2.3.3.5 Android Versi 2.0/2.1 (Eclair)	16
2.3.3.6 Android Versi 2.2 Frozen Yoghurt (Froyo)	16
2.3.3.7 Android Versi 2.3 (Gingerbread)	17
2.3.3.8 Android Versi 3.0/3.1 (Honeycomb)	17
2.3.3.9 Android Versi 4.0 (Ice Cream Sandwich)	18
2.3.3.10 Android Versi 4.1/4.2/4.3 (Jelly Beans)	18
2.3.3.11 Android Versi 4.4 (Kit Kat)	19
2.3.4 Arsitektur Android	19
2.3.4.1 Application dan Widgets	20
2.3.4.2 Application Framework	20
2.3.4.3 Libraries	21
2.3.4.4 Android Run Time	21
2.3.4.5 Linux Kernel	21
2.4 Software Development Life Cycle	21
2.4.1 Pengertian SDLC	21
2.4.2 Metodologi Pengembangan SDLC	21
2.4.2.1 Metode Waterfall	21
2.5 UML (Unified Modelling Language)	24
2.5.1 Use Case Diagram	24
2.5.2 Activity Diagram	26
2.5.3 Class Diagram	27
2.5.4 Sequence Diagram	28
2.6 Bahasa Pemrograman	28
2.6.1 Java	28
2.7 Basis Data	29
2.7.1 Pengertian Basis Data	29
2.7.2 Database Management System (DBMS)	29
2.7.2.1 SQLite	31

2.8 Perangkat Lunak Yang Digunakan .....	32
2.8.1 IDE Eclipse.....	32
2.8.2 Android SDK (Software Development Kit) .....	33
2.8.3 ADT (Android Development Tools) .....	33
<b>BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM.....</b>	<b>35</b>
3.1 Gambaran Umum .....	35
3.2 Analisis Sistem .....	35
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem.....	36
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	37
3.2.2.1 Kebutuhan Fungsional.....	37
3.2.2.2 Kebutuhan Non Fungsional .....	37
3.2.3 Analisa Kelayakan Sistem.....	39
3.2.3.1 Kelayakan Teknologi.....	39
3.2.3.2 Kelayakan Hukum .....	39
3.2.3.3 Kelayakan Operasional.....	40
3.3 Perancangan Sistem .....	40
3.3.1 Perancangan Sistem Pengenalan Nabi dan Sejarajnya .....	40
3.3.1.1 <i>Use Case Diagram</i> .....	40
3.3.1.2 <i>Activity Diagram</i> .....	43
3.3.1.3 <i>Class Diagram</i> .....	49
3.3.1.4 <i>Sequence Diagram</i> .....	50
3.4 Rancangan Antarmuka.....	55
3.4.1 Rancangan Halaman <i>Splash Screen</i> .....	56
3.4.2 Rancangan Halaman Menu Utama .....	57
3.4.3 Rancangan Halaman Menu Nama Nabi .....	58
3.4.4 Rancangan Halaman Menu Pencarian .....	59
3.4.5 Rancangan Halaman Menu Kuis .....	60
3.4.6 Rancangan Halaman Menu Kata Mutiara .....	61
3.4.7 Rancangan Halaman Menu Tentang .....	62
<b>BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>63</b>

4.1 Pembahasan Basis Data .....	63
4.1.1 Pembuatan Database .....	63
4.2 Pembuatan Interface .....	66
4.2.1 Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	66
4.2.2 Tampilan Menu Utama.....	68
4.2.3 Tampilan Menu Nama Nabi .....	70
4.2.4 Tampilan Konten Nabi .....	71
4.2.5 Tampilan Menu Pencarian.....	73
4.2.6 Tampilan Menu Kuis .....	75
4.2.7 Tampilan Skor Kuis .....	78
4.2.8 Tampilan Menu Kata Mutiara .....	79
4.2.9 Tampilan Konten Kata Mutiara .....	81
4.2.10 Tampilan Menu Tentang .....	83
4.2.11 Tampilan Menu Keluar .....	84
4.3 <i>White Box Testing</i> .....	85
4.4 <i>Black Box Testing</i> .....	86
4.5 Implementasi Program .....	88
4.5.1 Manual Program .....	88
4.5.2 Manual Instalasi.....	89
4.6 Pemeliharaan .....	92
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	94
5.1 Kesimpulan .....	94
5.2 Saran .....	94
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	96

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Use Case Diagram .....	25
Tabel 2.2 Simbol Activity Diagram .....	27
Tabel 2.3 Simbol Sequence Diagram .....	28
Tabel 3.1 Analisis SWOT Pengenalan Nabi Beserta Sejarahnya .....	36
Tabel 4.1 Pengujian <i>Black Box</i> .....	87



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Arsitektur Android .....	20
Gambar 2.2 Metode Waterfall.....	22
Gambar 3.1 Use Case Diagram.....	40
Gambar 3.2 Activity Diagram Nama Nabi .....	43
Gambar 3.3 Activity Diagram Menu Pencarian.....	44
Gambar 3.4 Activity Diagram Menu Kuis .....	45
Gambar 3.5 Activity Diagram Menu Kata Mutiara .....	46
Gambar 3.6 Activity Diagram Menu Tentang .....	47
Gambar 3.7 Activity Diagram Menu Keluar.....	48
Gambar 3.8 Rancangan Class Diagram .....	49
Gambar 3.9 Sequence Diagram Nama Nabi .....	50
Gambar 3.10 Sequence Diagram Pencarian .....	51
Gambar 3.11 Sequence Diagram Kuis .....	52
Gambar 3.12 Sequence Diagram Kata Mutiara .....	53
Gambar 3.13 Sequence Diagram Tentang Aplikasi Pengenalan Nabi .....	54
Gambar 3.14 Sequence Diagram Keluar .....	55
Gambar 3.15 Rancangan Halaman <i>Splash Screen</i> .....	56
Gambar 3.16 Rancangan Halaman Menu Utama.....	57
Gambar 3.17 Rancangan Halaman Menu Nama Nabi .....	58
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Menu Pencarian.....	59
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Menu Kuis .....	60
Gambar 3.20 Rancangan Halaman Menu Kata Mutiara .....	61
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Menu Tentang .....	62
Gambar 4.1 Pembuatan Database .....	63
Gambar 4.2 Penamaan Database.....	64
Gambar 4.3 Tabel Konten Nabi .....	64
Gambar 4.4 Tabel Kata Mutiara .....	65
Gambar 4.5 Tabel Soal.....	66
Gambar 4.6 Tampilan <i>Splash Screen</i> .....	67

Gambar 4.7 Tampilan Kode Program <i>Splash Screen</i> .....	68
Gambar 4.8 Tampilan Menu Utama.....	68
Gambar 4.9 Tampilan Kode Menu Utama .....	70
Gambar 4.10 Tampilan Menu Nama Nabi .....	70
Gambar 4.11 Tampilan Kode Nama Nabi .....	71
Gambar 4.12 Tampilan Konten Nabi .....	72
Gambar 4.13 Kode Tampilan Konten Nabi .....	73
Gambar 4.14 Tampilan Menu Pencarian .....	73
Gambar 4.15 Kode Tampilan Menu Pencarian.....	74
Gambar 4.16 Tampilan Soal Kuis .....	75
Gambar 4.17 Kode Tampilan Soal Kuis .....	78
Gambar 4.18 Tampilan Skor Kuis .....	78
Gambar 4.19 Kode Tampilan Skor Kuis .....	79
Gambar 4.20 Tampilan Menu Kata Mutiara .....	80
Gambar 4.21 Kode Tampilan Menu Kata Mutiara .....	80
Gambar 4.22 Tampilan Konten Kata Mutiara .....	81
Gambar 4.23 Kode Tampilan Konten Kata Mutiara .....	82
Gambar 4.24 Tampilan Menu Tentang .....	83
Gambar 4.25 Kode Tampilan Menu Tentang .....	83
Gambar 4.26 Tampilan Menu Keluar .....	84
Gambar 4.27 Kode Tampilan Keluar .....	85
Gambar 4.28 Kesalahan Logika.....	86
Gambar 4.29 Logika Yang Benar .....	86
Gambar 4.30 File Aplikasi Pengenalan Nabi beserta Sejarahnya.....	90
Gambar 4.31 Peringatan Awal Proses Instalasi .....	90
Gambar 4.32 Peringatan Instalasi .....	91
Gambar 4.33 Proses Instalasi .....	91
Gambar 4.34 Proses Instalasi Selesai .....	92



## INTISARI

Perkembangan teknologi sekarang ini yang begitu pesat, membuat para pengguna gadget semakin membludak. Terutama pengguna *smartphone* bersistem operasi android, dimana android merupakan sistem operasi yang banyak digunakan kalangan anak-anak hingga orang dewasa. Karena penggunaannya tidak rumit sehingga mudah untuk dipahami.

Semakin banyaknya pengguna *smartphone* yang bersistem operasi android membuat kalangan anak-anak dan orang dewasa asik bermain game yang disediakan oleh playstore. Anak-anak hingga orang dewasa lebih memilih gadget *smartphone* dibandingkan membaca sejarah islam khususnya sejarah nabi-nabi melalui media cetak. Pembelajaran sejarah islam khususnya sejarah nabi-nabi melalui media cetak dianggap kurang maksimal, sehingga banyak sekali anak-anak yang belum mengetahui nama-nama dan silsilah nabi.

Oleh karena itu penulis membuat aplikasi Pengenalan Nabi Beserta Sejarahnya Berbasis Android dengan metode Model *Waterfall* yang merupakan mekanisme untuk mengidentifikasi kebutuhan perangkat lunak. Aplikasi Pengenalan Nabi Beserta Sejarahnya Berbasis Android ini bersifat *offline* dan pengguna dapat mengetahui silsilah para nabi beserta sejarahnya.

**Kata Kunci :** *Smartphone, Android, Sejarah Nabi*

## **ABSTRACT**

*The development of today's technology is so rapid, making the gadget users increasingly booming. Especially users android smartphone operating system, which is the android operating system that is widely used among children and adults. Because its use is not complicated so it is easy to understand.*

*The increasing number of smartphone users who make android operating system among children and adults cool to play games provided by playstore. Children and adults prefer a smartphone gadgets than reading the history of Islam, especially the history of the prophets through the print media. Learning the history of Islam, especially the history of the prophets through the print media is considered less than the maximum, so a lot of kids who do not know the names and genealogy of the prophet.*

*Therefore, the authors make the application of the Prophet Introduction Historically Along with the Android-Based Model Waterfall method which is the mechanism to identify the needs of the software. Prophets and Their Applications Introduction This Android-based history is offline and the user can know the lineage of the prophets and their history.*

**Keyword** : Smartphone, Android, History Of The Prophets