

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
PEMBAYARAN PADA SMP NEGERI 4 KEPIL WONOSOBO**

SKRIPSI



disusun oleh

Atikoh

11.11.4849

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
PEMBAYARAN PADA SMP NEGERI 4 KEPIL WONOSOBO**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Atikoh

11.11.4849

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM YOGYAKARTA
YOGYAKARTA
2015**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI PEMBAYARAN PADA SMP NEGERI 4 KEPIL WONOSOBO

yang disusun oleh

Atikoh

11.11.4849

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 21 Oktober 2014

Dosen Pembimbing,

Bambang Sudaryatno, Drs, MM

NIK. 190302029

PENGESAHAN
SKRIPSI
PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
PEMBAYARAN PADA SMP NEGERI 4 KEPIL WONOSOBO

yang disusun oleh

Atikoh

11.11.4849

telah dipertahankan di depan Dewan Pengaji
pada tanggal 15 Januari 2015

Susunan Dewan Pengaji

Nama Pengaji

Bambang Sudaryatno, Drs, MM
NIK. 190302029

M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

Barka Satya, M.Kom
NIK. 190302126

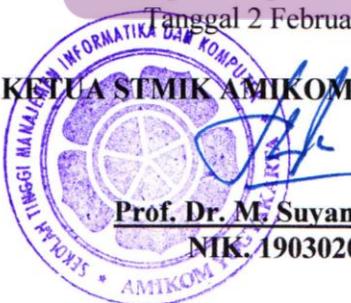
Tanda Tangan




Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 2 Februari 2015

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan tinggi manapun, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 2 Februari 2015

Atikoh

NIM. 11.11.4849

MOTTO

- Pendidikan merupakan perlengkapan baik untuk hari tua (Aristoteles).
- Allah SWT tidak akan menguji umat-Nya melampaui kemampuannya.
- Bersakit-sakit dahulu bersenang-senang kemudian.
- Memperlajari ilmu merupakan penerang di kegelapan.
- Cara terbaik untuk keluar dari suatu persoalan adalah memecahkannya.
- Kegagalan hanya terjadi bila kita menyerah.
- Pada awalnya mereka mengabaikan anda, kemudian menertawakan anda, lalu menentang anda, setelah itu anda menang (**Mahatma Gandhi**).



PERSEMBAHAN

Puji syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan hidayah-Nya, sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan lancar dan baik atas izin-Nya. Dan juga dukungan dari banyak pihak yang turut serta membantu dalam proses pembuatan skripsi ini. Karya ini dipersembahkan kepada :

1. Allah SWT atas berkah dan ridha-Nya dalam pembuatan skripsi ini sehingga dapat terselesaikan dengan lancar serta menghasilkan berkah bagi yang mendapatkannya.
2. Kedua orang tua Khusnan dan Mahmudah yang telah memberikan doa serta dukungan dari berbagai segi kehidupan dalam upaya menjadikan anak yang dapat berguna bagi orang lain kelak.
3. Kakak saya Abdurrosid dan Mbak Wiji yang telah memberikan dukungan financial dalam proses berjalannya kuliah dan serta doa yang telah diberikan.
4. Teman-teman seperjuangan yang telah meminjamkan koneksi untuk belajar dan khususnya 11-SITI-04 terkhusus yang telah mendukung serta hadir dalam sidang pendadarannya.
5. Deasy, Rillo, Exter, Daniel, Arief, Surya, Aries,Detta, Rillo, Lana yang sudah menemani pendadarannya, miminjamkan sepatu, koneksi terimakasih semuanya.
6. Teman-teman saya yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu atasdoa dan semangatnya yang telah diberikan.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran Pada SMP Negeri 4 Kepil”. Dalam Penelitian ini penulisan mendapatkan bimbingan dari berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis mengucapkan terimakasih kepada yang terhormat :

1. Bapak Prof.Dr. H. M. Suyanto, MM selaku ketua Sekolah tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Amikom Yogyakarta.
2. Bapak Sudarmawan, MT selaku ketua jurusan SI-Teknik Informatika STIMIK Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM selaku dosen pembimbing yang telah memberikan masukan, arahan dan motivasi kepada penulis.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih terdapat kekurangan , oleh karena itu segala kritik dan saran akan sangat bermanfaat untuk skripsi ini agar menjadi lebih baik lagi. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.

Yogyakarta, 2 Februari 2015

Penulis

Atikoh

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Maksud Atau Tujuan	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Metode Pengumpulan Data	4
1.5.1.1 Metode Observasi	4
1.5.1.2 Metode Wawancara	4

1.5.2	Metode Analisis	5
1.5.3	Metode Perancangan	5
1.5.4	Metode Pengembangan	5
1.5.5	Metode Testing	6
1.6	Sistematika	7

BAB II LANDASAN TEORI

2.1	Tinjauan Pustaka	9
2.2	Konsep Sistem	11
2.2.1	Pengertian Sistem	11
2.2.2	Karakteristik Sistem	11
2.3	Konsep Informasi	14
2.3.1	Pengertian Informasi	14
2.3.2	Kualitas Informasi	14
2.4	Konsep SIM	15
2.4.1	Pengertian SIM	16
2.4.2	Elemen-Elemen Sistem	17
2.4.3	Fungsi SIM	18
2.4.4	Konsep Sistem Pembayaran	19
2.5	Konsep Analisis Sistem dan Perancangan	20
2.5.1	Pengertian Analisis Sistem	20
2.5.2	Langkah-Langkah Analisis Sistem	20

2.5.3	Analisis SWOT	22
2.6	Flowchart Sistem	23
2.7	Data Flow Diagram	24
2.8	Teknik Nermalisasi	26
2.9	Software Yang Digunakan	26
2.9.1	Netbeans	26
2.9.2	XAMPP	29

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

3.1	Tinjauan Umum	32
3.1.1	Struktur Organisasi SMP Negeri 4 Kepil Wonosobo	33
3.1.2	Tujuan SMP Negeri 4 Kepil Wonosobo	34
3.2	Analisis Sistem	35
3.2.1	Identifikasi Masalah	35
3.2.2	Analisis Sistem	36
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	39
3.2.3.1	Kebutuhan Fungsional	39
3.2.3.2	Kebutuhan Non Fungsional	40
3.2.3.3	Kebutuhan Perangkat Manusia	42
3.2.4	Analisis Kelayakan Sistem	42

3.2.5 Analisis Biaya dan Manfaat	45
3.2.5.1 Analisis Payback Period	46
3.2.5.2 Analisis Return On Investment (ROI)	46
3.3 Perancangan Sistem	48
3.3.1 Perancangan Proses	48
3.3.1.1 Flowchart Sistem Informasi Pembayaran	48
3.3.1.2 Data Flow Diagram (DFD)	49
3.3.1.2.1 Diagram Konteks	49
3.3.1.2.2 DFD Level 1	50
3.3.2 Normalisasi	50
3.3.2.1 Unnormal	50
3.3.2.2 Normalisasi 1	51
3.3.2.3 Normalisasi 2	51
3.3.2.4 Normalisasi 3	52
3.3.2.5 Relasi Tabel	52
3.3.2.6 Rancangan Tabel	53
3.3.3 Rancangan Antarmuka	58

BAB IV PEMBAHASAN

4.1 Implementasi Perancangan Sistem	65
---	----

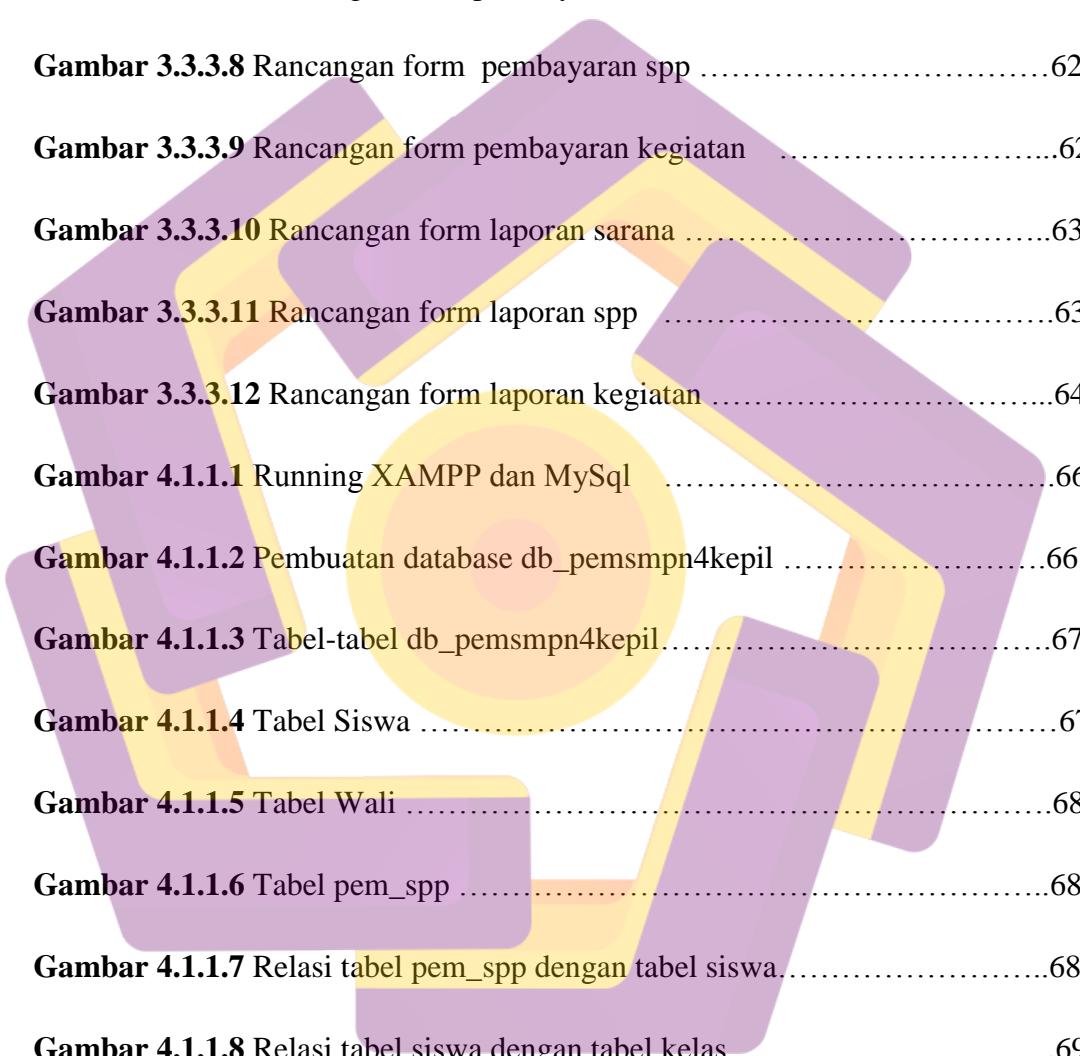
4.1.1 Pembuatan Database	65
4.1.1.1 Menjalankan XAMPP dan menghidupkan database MySql	65
4.1.1.2 Pembuatan database db_pemsmpn4kepil.....	66
4.1.1.3 Pembuatan tabel-tabel beserta atributnya	67
4.1.2 Koneksi Database	69
4.1.3 Pembuatan program	72
4.1.4 Kesalahan Program	82
4.2 Manual Program	83
4.2.1 Pengetesan Sistem	84
4.2.2 Manual Program	87
BAB V PENUTUP	
5.1 Kesimpulan	96
5.2 Saran	97
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.6 Simbol Flowchart Sistem	23
Tabel 3.2.2.1 Analisis Sistem Lama (Kekuatan)	36
Tabel 3.2.2.2 Analisis Sistem Lama (Kelemahan)	37
Tabel 3.2.2.3 Analisis Sistem Lama (Peluang)	37
Tabel 3.2.2.4 Analisis Sistem Lama (Ancaman)	37
Tabel 3.2.2.5 Analisis Sistem Baru (Kekuatan)	38
Tabel 3.2.2.6 Analisis Sistem Baru (Kelemahan)	38
Tabel 3.2.2.7 Analisis Sistem Baru (Peluang)	39
Tabel 3.2.2.8 Analisis Sistem Baru (Ancaman)	39
Tabel 3.2.5.1 Rincian biaya dan manfaat	45
Tabel 3.3.2.6.1 Rancangan tabel siswa	53
Tabel 3.3.2.6.2. Rancangan tabel wali	54
Tabel 3.3.2.6.3 Rancangan tabel kelas	55
Tabel 3.3.2.6.4 Rancangan tabel user	55
Tabel 3.3.2.6.5 Rancangan tabel pembayaran spp.....	56
Tabel 3.3.2.6.6 Rancangan tabel pembayaran sarana .. .	57
Tabel 3.3.2.2.7 Rancangan tabel detail pembayaran kegiatan	57
Tabel 4.2.1.1 Hasil pengujian Black Box Testing	84

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.4 Konsep Sistem Informasi	16
Gambar 2.7.1 Proses.....	24
Gambar 2.7.2 Aliran Data	25
Gambar 2.7.3 Entitas	25
Gambar 2.7.4 Data Store	26
Gambar 2.9.1 Tampilan Netbeans	28
Gambar 2.9.2 Tampilan XAMPP	30
Gambar 3.3.1.1.1 Flowchart Sistem Informasi Pembayaran	48
Gambar 3.3.1.2.1 Diagram Konteks Sistem Informasi Pembayaran.....	49
Gambar 3.3.1.2.2 DFD LVL 1	50
Gambar 3.3.2.1 unnormal	50
Gambar 3.3.2.2 normalisasi 1	51
Gambar 3.3.2.3 normalisasi 2	51
Gambar 3.3.2.4 normalisasi 3	52
Gambar 3.3.2.5 Tabel relasi	52
Gambar 3.3.3.1 Rancangan form <i>login</i>	58
Gambar 3.3.3.2 Rancangan form <i>User</i>	59
Gambar 3.3.3.3 Rancangan Form Menu Utama	59

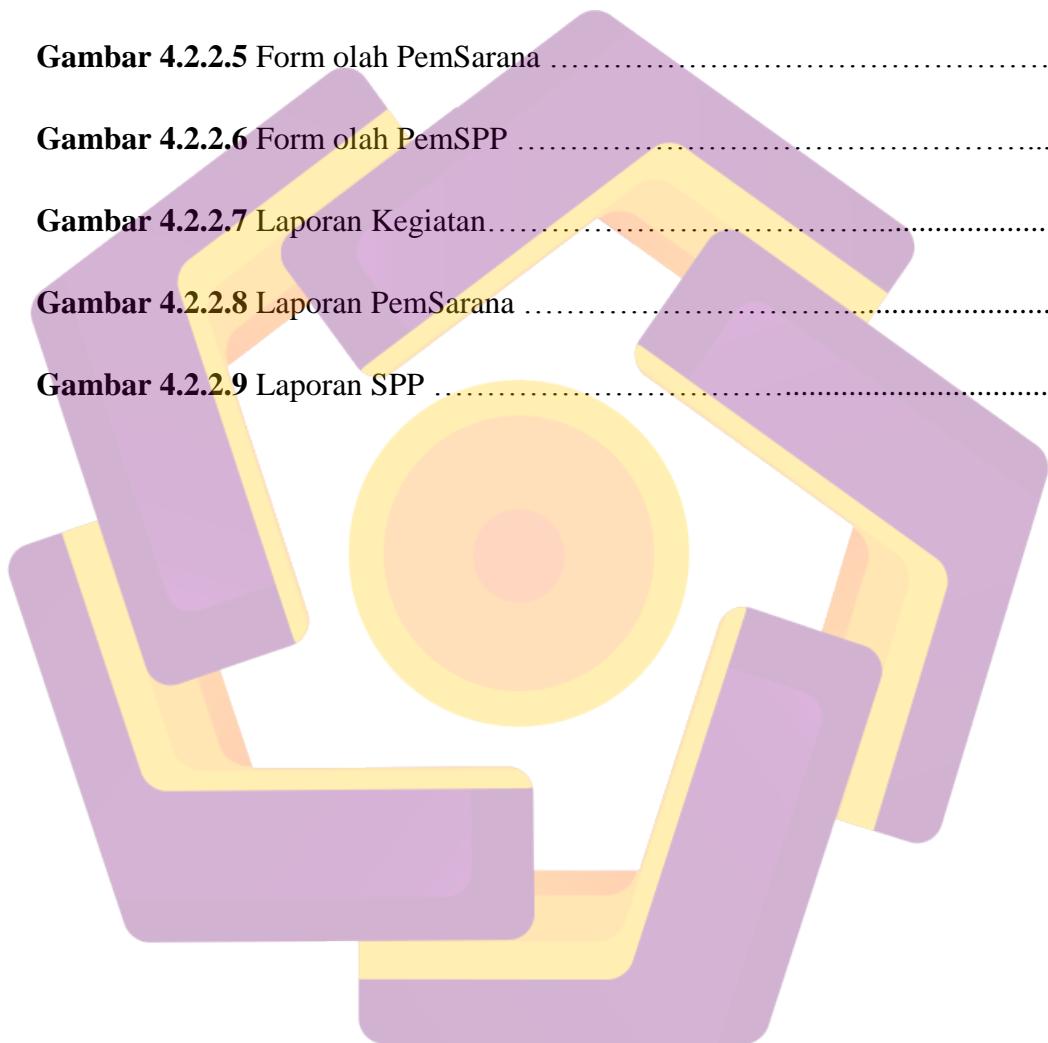


Gambar 3.3.3.4 Rancangan Form Data Siswa	60
Gambar 3.3.3.5 Rancangan form data kelas	60
Gambar 3.3.3.6 Rancangan form data wali	61
Gambar 3.3.3.7 Rancangan form pembayaran sarana	61
Gambar 3.3.3.8 Rancangan form pembayaran spp	62
Gambar 3.3.3.9 Rancangan form pembayaran kegiatan	62
Gambar 3.3.3.10 Rancangan form laporan sarana	63
Gambar 3.3.3.11 Rancangan form laporan spp	63
Gambar 3.3.3.12 Rancangan form laporan kegiatan	64
Gambar 4.1.1.1 Running XAMPP dan MySql	66
Gambar 4.1.1.2 Pembuatan database db_pemsmpn4kepil	66
Gambar 4.1.1.3 Tabel-tabel db_pemsmpn4kepil	67
Gambar 4.1.1.4 Tabel Siswa	67
Gambar 4.1.1.5 Tabel Wali	68
Gambar 4.1.1.6 Tabel pem_spp	68
Gambar 4.1.1.7 Relasi tabel pem_spp dengan tabel siswa	68
Gambar 4.1.1.8 Relasi tabel siswa dengan tabel kelas	69
Gambar 4.1.1.9 Pembuatan project AppPembayaranSMP4Kepil	70
Gambar 4.1.1.10 Penambahan library pada project	71



Gambar 4.1.1.11 Program koneksi ke MySql	71
Gambar 4.1.1.12 Daftar controller program	73
Gambar 4.1.1.13 Attibut pada entitas Wali	74
Gambar 4.1.1.14 Constructor dari entitas wali.....	74
Gambar 4.1.1.15 Getter setter dari entitas wali	75
Gambar 4.1.1.16 Model dari tabel-tabel	76
Gambar 4.1.1.17 Model untuk tabel kelas	76
Gambar 4.1.1.18 Form-form dari entitas	77
Gambar 4.1.1.19 Form login	78
Gambar 4.1.1.1.20 Form utama	78
Gambar 4.1.1.1.21 Form user	79
Gambar 4.1.1.1.22 Coding tampil kelas	80
Gambar 4.1.1.1.23 Coding tambah kelas	80
Gambar 4.1.1.1.24 Coding ubah kelas	81
Gambar 4.1.1.1.25 Coding hapus kelas	81
Gambar 4.1.1.1.26 Coding cari siswa	82
Gambar 4.1.1.1.27 Eror ketidaksesuaian variabel	83
Gambar 4.1.1.1.28 Eror running program	83
Gambar 4.2.1.1 Coding Proses Login	87

Gambar 4.2.2.1 Form olah data Kelas	88
Gambar 4.2.2.2 Form olah siswa	89
Gambar 4.2.2.3 Form olah Wali	90
Gambar 4.2.2.4 Form olah PemKegiatan	91
Gambar 4.2.2.5 Form olah PemSarana	92
Gambar 4.2.2.6 Form olah PemSPP	93
Gambar 4.2.2.7 Laporan Kegiatan.....	94
Gambar 4.2.2.8 Laporan PemSarana	94
Gambar 4.2.2.9 Laporan SPP	95



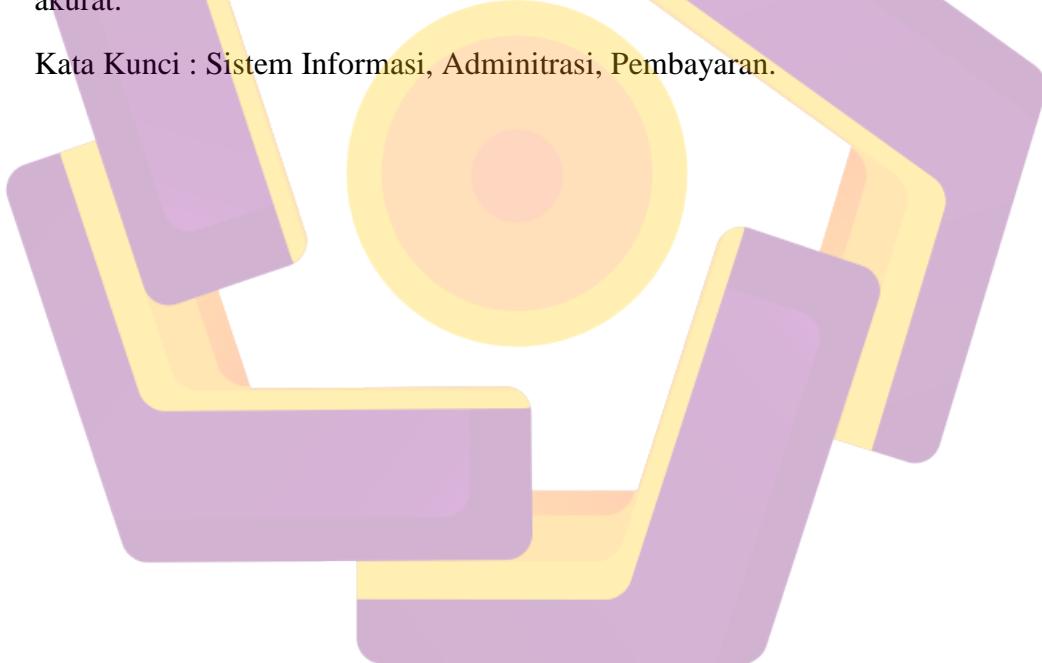
INTISARI

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang begitu cepatnya dengan didukung oleh sumber daya manusia yang memadai dan berkualitas, diharapkan bisa menciptakan sistem informasi yang dapat membantu kelancaran administrasi sekolah, dalam hal ini penerimaan pembayaran sekolah dari para siswa. Sistem Informasi Pembayaran Sekolah pada SMP Negeri 4 Kepil saat ini masih konvensional dengan mencatat pada kartu pembayaran kemudian data pembayaran direkap secara manual pada buku.

Hal ini menyebabkan proses memakan waktu lama dan tingkat kesalahan yang besar, selain itu juga tingkat kecepatan akses data (laporannya) jika dibutuhkan sewaktu-waktu dibutuhkan menjadi terlambat.

Penelitian ini memiliki tujuan utama agar terbangunnya sistem informasi yang dapat digunakan dalam sistem pembayaran sekolah, diharapkan dengan adanya sistem ini memaksimalkan pekerjaan bagian Tata Usaha agar target penyampaian informasi, ketelitian, maupun pekerjaan yang dapat ditangani lebih akurat.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Adminitrasi, Pembayaran.



ABSTRACT

Developments in science and technology is so fast, supported for resource sufficient human and quality, is expected to create a system in information that can help smooth the school administration, in this case the students. System School for payment receipt Payment Information School at SMP N 4 Kepil currently conventional with notes on the payment card payment data then manually recapitulated in the book.

This causes the process time consuming and error rates are great, but it also levels the speed of data access (report) if needed at any time be required to be late.

This research has the main objective that the establishment of an information system that can be used in the payment system of the school, is expected with this system maximizes the Administration work for the target delivery of information, accuracy, or jobs that can be handled more accurately.

Keywords: Information Systems, Administratition, Payment

