

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

Perpustakaan sekolah merupakan salah satu fasilitas yang disediakan oleh sekolah sebagai penunjang proses kegiatan belajar mengajar bagi para siswa. Dalam memajukan sekolah peranan perpustakaan sangat penting. Perpustakaan sekolah sangat membantu untuk meningkatkan dan menambah ilmu pengetahuan dan wawasan bagi para siswa di sekolah. Para guru-guru juga memanfaatkan perpustakaan untuk mendapatkan referensi untuk keperluan belajar mengajar. Peningkatan fungsi perpustakaan sangat diharapkan karena akan mempengaruhi peningkatan pendidikan bagi para siswa.

SMK Muhammadiyah 1 Moyudan adalah sekolah menengah kejuruan yang berlokasi di desa Gedongan Sumberagung Moyudan Sleman Yogyakarta. Sekolah menengah kejuruan ini berdiri sejak tahun 1969 namun sampai saat ini perpustakaan yang beroperasi pada SMK Muhammadiyah 1 Moyudan belum mempunyai sistem informasi terkomputerisasi untuk membantu manajemen perpustakaan.

Dengan jumlah buku yang sangat banyak dan terus bertambah cukup rumit bagi petugas perpustakaan dalam mengolah data karena sistem yang digunakan sama sekali belum menggunakan sistem terkomputerisasi, tetapi hanya dengan proses pencatatan pada lembaran kertas setiap transaksi peminjaman, pengembalian buku maupun laporan-laporan yang dibutuhkan. Di samping itu,

untuk penyimpanan berkas data-data dan informasi lainnya yang masih menggunakan cara pencatatan pada lembaran kertas akan menghasilkan tumpukan berkas, hal ini tidak memungkinkan jika berkas dibiarkan bertumpukan, karena jumlah berkas cukup banyak dan akan terus bertambah. Belum lagi untuk keperluan perubahan maupun penghapusan data akan sangat merugikan karena harus mencari terlebih dahulu berkas yang dibutuhkan dan tentu akan memakan waktu cukup lama.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka penulis mengangkat permasalahan yang ada pada Perpustakaan SMK Muhammadiyah 1 Moyudan sebagai tugas akhir dengan judul : "Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMK Muhammadiyah 1 Moyudan Berbasis WEB". Sistem informasi perpustakaan ini dirancang untuk mempermudah pekerjaan para petugas perpustakaan sekolah dalam melakukan pencatatan tentang segala informasi yang terkait masalah perpustakaan sekolah. Sistem ini dibuat untuk menggantikan sistem administrasi manual sebelumnya dilakukan untuk proses pencatatan setiap aktivitas di perpustakaan sekolah.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan pada uraian latar belakang diatas, maka rumusan masalah pada tugas akhir ini adalah bagaimana merancang sistem informasi perpustakaan pada SMK Muhammadiyah 1 Moyudan?

### 1.3 Batasan Masalah

Adapun dalam penyusunan skripsi ini agar dapat lebih terarah, maka pembahasan penulisan ini akan dibatasi dalam ruang lingkup sebagai berikut :

1. Proses-proses pada sistem informasi perpustakaan Muhammadiyah 1 Moyudan yaitu proses data peminjaman dan pengembalian buku.
2. Sistem informasi berbasis web yang penggunaanya hanya untuk petugas perpustakaan SMK Muhammadiyah 1 Moyudan.
3. Merancang dengan menggunakan PHP sebagai bahasa pemrogramannya dan MYSQL sebagai databasenya.

### 1.4 Tujuan Penelitian

1. Tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan skripsi ini adalah membuat sebuah sistem informasi perpustakaan pada SMK Muhammadiyah berbasis web.
2. Memenuhi skripsi sebagai syarat kelulusan program Strata-1 Sekolah Tinggi Menejemen Informatika dan Komputer "STMIK AMIKOM YOGYAKARTA".

### 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

3. Mempercepat dan mempermudah kerja petugas perpustakaan dalam mencatat dan mengecek transaksi peminjaman dan pengembalian buku di perpustakaan.

4. Mempercepat dalam pencarian buku dalam perpustakaan.
5. Membantu dalam pembuatan laporan transaksi peminjaman dan pengembalian buku pada perpustakaan tersebut.
6. Mempermudah untuk proses input data, transaksi dan laporan sehingga output yang dihasilkan akan cepat, tepat dan akurat. Sehingga tidak ada lagi kesalahan dalam pengolahan data di sistem informasi perpustakaan tersebut.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Dalam penulisan skripsi ini terdapat beberapa metode penelitian yang digunakan, antara lain :

1. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data dilakukan dengan Metode Kepustakaan yaitu teknik pengumpulan data yang bersumber dari literatur buku-buku penunjang dan jurnal untuk konsep teori yang berhubungan dengan objek permasalahan penelitian.

2. Analisis Data

Menganalisa data-data yang sebelumnya telah dikumpulkan.

3. Perancangan Sistem

Sebagai pedoman dalam penulisan Sistem atau kode-kode agar dapat berjalan sesuai dengan rencana.

#### 4. Ujicoba Sistem

Pengujian Sistem dilakukan untuk mengetahui dan memastikan Sistem yang dibuat dapat berjalan dengan baik.

#### 5. Pemeliharaan

Sistem yang telah selesai dibangun memerlukan pemeliharaan supaya selalu berjalan dengan baik.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistem penulisan laporan skripsi disusun secara sistematika dalam lima bab, dengan rincian sebagai berikut :

#### **BAB I            PENDAHULUAN**

Pada bab ini membahas mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

#### **BAB II          LANDASAN TEORI**

Pada bab ini akan membahas mengenai teori-teori yang menjadi dasar media pembelajaran secara detail dan mempunyai hubungan dalam perancangan perangkat lunak tersebut.

**BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini akan membahas mengenai gambaran umum objek penelitian yaitu analisis dan perancangan terhadap penelitian yang dilakukan, baik perancangan umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.

**BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini akan membahas mengenai bagaimana aplikasi berfungsi atau digunakan serta pemaparan hasil dan tahapan penelitian, mulai dari tahap analisa desain, implementasi desain, hasil ujicoba sistem, dan penggunaan sistem.

**BAB V PENUTUP**

Pada bab ini akan membahas mengenai simpulan yang didapatkan dari laporan yang ditulis dan saran yang berguna untuk pengembangan sistem lebih lanjut.