

## BAB V

### PENUTUP

#### 3.6 Kesimpulan

Dengan selesainya seluruh kegiatan penelitian, analisis sistem, perancangan program hingga tahap implementasi, maka penulis dapat mengambil keputusan sebagai berikut:

1. Melakukan penelitian pada objek penelitian digunakan untuk mendapatkan fakta dan informasi.
2. Melakukan analisis dengan menggunakan PIECES, analisis kebutuhan fungsional dan non fungsional.
3. Merancang database menggunakan DFD (Data Flow Diagram) dan Flowchart.
4. Membuat pemodelan data dengan menggunakan Normalisasi, dan Relasi Tabel.
5. Pada saat Membuat rancangan antar muka (*user interface*) menggunakan visual basic 6.0
6. Melakukan *package & deployment*, proses pembuatan master untuk distribusi aplikasi kepengguna agar sistem dapat diinstal ditempat user dan dapat berjalan sendiri tanpa menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0.
7. Dengan dibuatnya sistem informasi pembayaran ini dapat mempermudah pengelolaan seperti mengisi data pelanggan, tariff, user, denda, transaksi pemakaian, surat tagihan, dan transaksi pembayaran sehingga dapat

mencetak laporan pelanggan dan laporan pembayaran, kecil kemungkinan terjadi kesalahan pada saat pembuatan laporan.

### 3.7 Saran

Dari keseluruhan fungsi sistem, maka disarankan beberapa hal agar sistem bisa berkembang dikemudian hari, yaitu:

1. Sistem ini masih bisa dijadikan sistem yang lebih kompleks dengan penambahan button atau fitur.
2. Diharapkan untuk peneliti selanjutnya untuk bisa dikembangkan lebih lanjut menjadi sistem yang tidak terbatas pada pengisian tariff/ stand meter, pengelolaan pelanggan, dan pembayaran saja tetapi dapat ditambah tabel untuk pembuatan rekening jika ada pelanggan yang akan mendaftar menjadi pelanggan baru, sehingga dapat dibedakan pelanggan lama dan pelanggan baru.

