

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan

Dari uraian penjelasan dan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya, serta dalam rangka menyelesaikan laporan skripsi, dapat diambil kesimpulan pokok pembuatan game “Space Meteor” menggunakan Construct 2 sebagai berikut:

1. Mendesain serta mengimplementasikan sebuah game dari sebuah konsep dasar adalah bukan sesuatu yang mudah, namun jika dilakukan dengan sungguh-sungguh dan tekun maka semua akan selesai.
2. Dalam mendesain dan mengimplementasikan game Space Meteor menggunakan Construct 2 terdapat tiga element penting yaitu management layout, management layer dan management event.
3. Menggunakan aplikasi Construct 2 dalam mendesain game Space Meteor yang berbasis HTML5 semakin dipermudah dengan adanya fasilitas export HTML5 website pada Construct 2.
4. Pembuatan *event sheets* game Space Meteor dalam Construct 2 harus di rancang dengan teliti dan efisien, sehingga fungsi yang di eksekusi dapat bekerja dengan benar serta dapat memudahkan proses pencarian jika terjadi kesalahan dalam game.

5. Pada pembuatan game dengan construct 2 tidak semua *behavior* dapat digunakan dan difungsikan sesuai dengan kebutuhan, sehingga masih panulis masih memerlukan plugin *behavior* dari orang ke tiga.

5.2. Saran

Dari hasil pengembangan game yang dilakukan, penulis dapat memberikan beberapa saran agar game ini bisa lebih baik dan sempurna dimasa mendatang :

1. Pada bagian pengaturan volume masih belum dapat berfungsi dengan baik, volume yang sudah diturunkan tidak dapat tersimpan sehingga jika berpindah pada layout yang berbeda volume akan tetap pada kondisi default.
2. Game ini hanya menggunakan gambar singkat untuk menggambarkan cerita game.
3. Game masih dapat dikembangkan untuk berjalan pada platform yang berbeda seperti smartphone.
4. Tingkat kesulitan game yang masih sedikit yang masih dapat terus ditambahkan dan dikembangkan.
5. Penggunaan Bahasa yang masih inkonsisten karena masih tercampur dengan Bahasa asing.