

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perpustakaan merupakan suatu sistem informasi yang di dalamnya terdapat aktivitas pengumpulan, pengolahan, pengawetan, pelestarian dan penyajian serta penyebaran informasi. Perpustakaan sebagaimana yang ada dan berkembang sekarang telah dipergunakan sebagai salah satu pusat informasi, sumber ilmu pengetahuan, penelitian, rekreasi, pelestarian khasanah budaya bangsa, serta memberikan berbagai layanan jasa lainnya (Lasa Hs:1998). Menurut Sulistyobasuki (1991) perpustakaan adalah sebuah ruangan, bagian sebuah gedung, ataupun gedung itu sendiri yang digunakan untuk menyimpan buku dan terbitan lainnya menurut tata susunan tertentu untuk digunakan pembaca, bukan untuk dijual.

Sebagian besar masyarakat beranggapan bahwa perpustakaan merupakan tempat tumpukan buku tanpa mengetahui pasti ciri dan fungsi perpustakaan. Ada beberapa ciri perpustakaan yang perlu diketahui oleh masyarakat, diantaranya adalah tersedianya koleksi, sarana prasarana, pustakawan dan pengunjung serta adanya suatu unit kerja. Faktor-faktor tersebut dapat mempengaruhi tingkat perkembangan perpustakaan yang dapat dilihat dari jumlah pengunjung yang datang ke perpustakaan tersebut.

Kemajuan perpustakaan sekolah merupakan salah satu tolak ukur keberhasilan prestasi belajar siswa karena perpustakaan sebagai penyedia informasi bagi para siswa dalam memenuhi kebutuhan ilmu pengatahuannya.

Demikian halnya di perpustakaan MTs N Mlinjon Fill Srebegan, perpustakaan dijadikan sebagai sarana untuk saling berlomba mencari informasi dan sumber belajar siswa.

Banyak siswa memanfaatkan perpustakaan untuk mencari referensi berkenaan tugas yang diberikan oleh guru. Tugas-tugas yang diberikan oleh guru tersebut membuat para siswa termotivasi untuk mengunjungi perpustakaan guna memperoleh hasil belajar yang maksimal. Teknologi informasi merupakan salah satu teknologi yang sedang berkembang dengan pesat pada saat ini. Dengan kemajuan teknologi informasi, pengaksesan terhadap data atau informasi yang tersedia dapat berlangsung dengan cepat, efisien, dan akurat.

MTs N Mlinjon Fill Srebegan dalam penyajian informasi perpustakaan masih menggunakan sistem pengelolaan data secara manual, sehingga informasi yang dihasilkan terkadang masih mengalami kekeliruan dan keterlambatan dalam penyampaian laporan. Pengelolaan data yang demikian dirasakan kurang efektif dan tidak efisien, karena jika terjadi perubahan data maka harus membuat ulang data secara keseluruhan, sehingga memberikan ketidak efektifan dalam pengolahan datanya. Pengolahan data secara manual membuat peluang kesalahan bisa lebih besar dibandingkan menggunakan aplikasi berbasis desktop yang akan memudahkan dalam pengolahan data.

Untuk mengatasi masalah tersebut, maka pihak Lembaga Pendidikan MTs N Mlinjon Fill Srebegan membutuhkan suatu bentuk aplikasi komputer yang dapat membantu dalam mengerjakan pekerjaan unit kerja yaitu mengolah dan menyimpan data serta membuat laporan, khususnya tentang pengelolaan perpustakaan agar bisa diperoleh data yang valid.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, hal yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membuat sistem informasi pengelolaan perpustakaan yang sedang berjalan pada MTs N Mlinjon Fill Srebeban ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah yang dilakukan pada penelitian ini adalah :

1. Pengelolaan data admin dan petugas yang akan menggunakan aplikasi.
2. Pengelolaan data buku yang meliputi olah data buku, pengarang, penerbit.
3. Pengolahan data transaksi yang meliputi oleh data peninjaman, pengembalian dan denda.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Merancang dan membuat suatu sistem informasi perpustakaan di MTs N Mlinjon Fill Srebeban dengan menggunakan aplikasi visual basic 6.0
2. Sistem informasi yang dibuat diharapkan dapat mempermudah pengelolaan data perpustakaan.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Mempermudah dan mempercepat petugas perpustakaan dalam melakukan pengolahan data anggota, buku, transaksi peminjaman serta pengembalian.
2. Membantu anggota dan petugas perpustakaan dalam melakukan pencarian data anggota, buku, transaksi peminjaman dan pengembalian.
3. Memberikan kemudahan untuk proses input data master, transaksi dan laporan, output yang dihasilkan akan cepat, tepat dan akurat sehingga tidak ada lagi kesalahan dalam pengolahan data di sistem perpustakaan tersebut.



1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi yang digunakan dalam penulisan Tugas Akhir ini adalah :

1. Metode Pengumpulan Data

Proses pengumpulan data yang dilakukan adalah :

a. Observasi

Observasi adalah pengamatan langsung terhadap kegiatan yang diteliti. Untuk melengkapi data yang diperoleh, maka dilakukan pengamatan mengenai kegiatan yang berlangsung.

b. Wawancara

Wawancara adalah proses memperoleh keterangan untuk tujuan peneliti dengan cara tanya jawab dan bertatap muka antara pewawancara dengan penjawab.

c. Studi Kepustakaan

Metode ini bertujuan untuk mencari literature yang berisi teori-teori yang berkaitan dengan masalah yang akan dibahas. Dalam hal ini pengumpulan data diperlukan pedoman seperti buku-buku referensi yang berhubungan dengan penulisan ini.

2. Analisis sistem

Analisis sistem dilakukan dengan cara :

- a. Identifikasi kebutuhan sistem informasi yang ada dituangkan dalam kebutuhan fungsional dan non fungsional.
- b. Memahami kerja sistem yang ada.
- c. Menganalisis sistem.
- d. Membuat laporan hasil analisis.

3. Perancangan sistem

Perancangan sistem dilakukan dengan menerjemahkan kebutuhan fungsional sistem dalam diagram :

- a. ERD
- b. Flowchart
- c. DFD

4. Pembuatan Coding

5. Pengujian sistem dilakukan dengan metode Black Box Testing

6. Implementasi

1.7 Sistematika Penulisan

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini akan dibahas mengenai latar belakang, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metodologi penelitian yang akan digunakan dalam penyusunan tugas akhir dan sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Didalam bab ini akan dibahas mengenai teori analisis dan perancangan sistem informasi, gambaran umum mengenai aplikasi serta penjelasan teori yang digunakan sebagai pendukung dalam perancangan sistem yang diusulkan.

BAB III TINJAUAN UMUM

Pada bab ini membahas gambaran umum mengenai struktur organisasi, analisa sistem yang berjalan, menemukan permasalahan yang ada kemudian mengambil solusi yang tepat bagi sekolah.

BAB IV PEMBAHASAN

Bab ini membahas mengenai perancangan sistem informasi yang diusulkan yaitu perancangan aplikasi perpustakaan dan penjelasan sistem yang diusulkan oleh penulis.

BAB V PENUTUP

Bab ini diuraikan mengenai kesimpulan dari bab-bab sebelumnya serta saran-saran yang berguna bagi perkembangan sistem yang akan datang.

