

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Dari uraian dan penjelasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dan dalam mengakhiri pembahasan Analisis dan Perancangan Media Pembelajaran Mengenai "Simbol-Simbol Kenegaraan" Untuk Usia Dini (Study Kasus : TK & Playgroup Kreatif Primagama Cabang Kotabaru Yogyakarta). Dengan selesainya penyusunan skripsi dan pembuatan aplikasi media pembelajaran ini, maka penulis mengambil kesimpulan ;

1. Media pembelajaran berbasis multimedia interaktif ini dapat dijadikan sebagai salah satu media penyampaian informasi yang sudah ada di TK & Playgroup Kreatif Primagama Cabang Kotabaru Yogyakarta.
2. Aplikasi multimedia ini lebih dipahami untuk anak usia dini dengan rentang usia 5-6 tahun.
3. Aplikasi multimedia mengenai pembelajaran simbol-simbol Negara Indonesia untuk anak TK dan Playgroup ini layak untuk dikembangkan.

## 5.2. Saran

Sebagai penutup dari laporan skripsi ini dengan judul Analisis dan Perancangan Media Pembelajaran Mengenai "Simbol-Symbol Kenegaraan" Untuk Usia Dini (Study Kasus : TK & Playgroup Kreatif Primagama Cabang Kotabaru Yogyakarta). Penulis menyadari dalam pembuatan Aplikasi multimedia ini masih banyak terdapat kekurangan dan harapan kedepan adalah aplikasi ini dapat berkembang salah satunya dengan memperkaya gambar, backsound, narasi, dan animasi bergerak pada tiap-tiap materi.

