

BAB V

PENUTUP

Pada bab ini akan diulas tentang kesimpulan yang berisi hasil – hasil yang diperoleh setelah dilakukan penelitian tentang Pembuatan *Modelling Character 3D* "Kamakiri" pada Exhibition 2021. Saran – saran diberikan catatan dan perbaikan yang akan mendatang.

5.1 Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang sudah dilakukan oleh penulis maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Pembuatan *Modelling Character 3D* "Kamakiri" pada Exhibition 2021 dilakukan dilakukan melalui beberapa tahap, diantaranya pengumpulan data, referensi, uji kelayakan model, analisa-kebutuhan, pra produksi, produksi, pasca produksi, dan evaluasi.
2. Dari hasil uji kebutuhan informasi dengan hasil akhir didapatkan bahwa semua poin kebutuhan informasi telah terpenuhi.
3. Dari hasil perhitungan kuesioner tentang faktor tampilan model 3D mendapat nilai akhir 83% yang bahwasanya model 3D *character* mantis 'Kamakiri' sudah sangat baik penggambarannya.

5.2 Saran

Penelitian ini tidak lepas dari kekurangan dan kesalahan baik disengaja maupun tidak disengaja. Adapun saran yang akan penulis berikan sebagai berikut:

1. Penggambaran karakter lebih ditingkatkan lagi.
2. Diharapkan model 3D ini dapat dibuat dengan lebih matang sehingga kualitas model 3D menjadi lebih bagus lagi.
3. Diharapkan model 3D ini dapat dibuat dengan lebih kompleks lagi.

