

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan uraian pada bab-bab sebelumnya sampai pada akhir Aplikasi Cara Membuat game Petualangan Detektif Dikta, maka dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi ini menggunakan Analisis kebutuhan fungsional dan analisis kebutuhan non fungsional. Dalam pembuatan aplikasi ini menggunakan Analisis kebutuhan fungsional dalam hal fungsi apa saja yang harus dapat dilakukan game Petualangan Detektif Dikta dan analisis kebutuhan non fungsional untuk hal mencari software dan hardware yang akan digunakan untuk pembuatan game Petualangan Detektif Dikta.
2. Dalam proses pembuatan game ini dibuat dengan menggunakan software adobe flash CS3, karena di adobe flash CS3 dapat mengeksekusi gambar, animasi, suara dalam satu software.
3. Perancangan untuk membuat game Petualangan Detektif DIKTA meliputi beberapa tahap, yaitu : Konsep, Disain, dan Material Collecting.

## 5.2 Saran

Dengan dibuatnya game Petualangan Detektif Dikta ini diharapkan orang tua ikut serta berperan dalam hal mengembangkan atau meningkatkan daya ingat anak melalui media game *edukasi* seperti game Petualangan Detektif Dikta.

Dan untuk lebih memahami tentang sebuah aplikasi multimedia, diperlukan efek animasi yang baik. Saran yang dapat diberikan untuk penelitian berikutnya adalah :

1. Untuk membuat game yang baik dan efektif, sebaiknya dikerjakan dalam team sehingga dapat berbagi tugas, ada yang bertugas untuk mendesain grafisnya, ada yang bertugas sebagai programernya dan pembagian tugas lainnya, sehingga game dapat diselesaikan dengan cepat dan efektif.
2. Dalam pengembangannya, game Puzzle "Petualangan Dikta" ini hanya dapat dimainkan secara *single player*, harapan kedepannya semoga aplikasi ini dapat dikembangkan agar dapat dipergunakan secara luas seperti jaringan computer atau internet.
3. Konsep yang digunakan dalam game ini sangat sederhana, adapun harapan kedepannya agar konsep *game edukasi* seperti game "Petualangan Detektif Dikta ini dapat dikembangkan menjadi lebih baik lagi dari sebelumnya.

4. Khusus untuk game 3, perlu dikembangkan lebih banyak lagi jenis buah dan pilihan warnanya.
5. Untuk spesifikasi yang digunakan untuk game menjalankan *game* ini amat hanya bisa dijalankan di windows, harapan kedepannya semoga *game* ini dapat dijalankan di sistem seperti android.

