

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi telah berkembang sangat pesat hingga saat ini. Salah satunya adalah dalam sistem informasi dan wujud dari sistem informasi adalah komputer, dimana komputer adalah alat bantu yang digunakan sebagai sarana pengolahan data untuk mendapatkan sebuah informasi yang cepat dan akurat.

Sistem informasi telah mencakup di berbagai bidang begitupun dalam bidang pendidikan dalam hal ini khususnya adalah sekolah. Dimana sekolah dapat memanfaatkan sistem informasi sebagai pendukung untuk mendapatkan informasi yang tepat berdasarkan data-data yang tersedia, sehingga kinerja pengolahan data tersebut dapat lebih ditingkatkan. SMK Negeri 3 Bima di era teknologi informasi ini ingin meningkatkan kinerja dalam pengolahan data menjadi lebih baik, terutama dalam Penerimaan Siswa Baru.

Saat ini pengolahan data penerimaan siswa baru di SMKN 3 Bima masih dilakukan secara manual. Data – data Siswa Baru ditulis dalam sebuah buku secara manual tanpa menggunakan komputer. Kelemahan sistem manual yang dijalankan disekolah tersebut adalah dibutuhkannya waktu yang lama dalam hal pengolahan data.

Dengan adanya sistem informasi ini diharapkan dapat membantu pekerjaan lebih cepat dan akurat, sehingga penanganan penerimaan siswa baru dapat dilakukan dengan lebih efektif. Untuk itulah diperlukannya sebuah sistem informasi untuk menjembatani antara pekerja dan komputer. Hal ini diperlukan untuk mempermudah pelaksana penerimaan siswa baru dalam pengolahan data.

Melihat latar belakang diatas maka diperlukan sebuah sistem informasi yang dapat memperbaiki sistem lama yang masih secara manual, Sehingga mendorong penulis untuk mengadakan penelitian tentang pengolahan data penerimaan siswa baru yang akan diberi judul **"SISTEM PENERIMAAN SISWA BARU SMK NEGERI 3 BIMA"**.

1.2 Rumusan Masalah

Dari uraian latar belakang diatas dapat ditentukan rumusan masalah sebagai berikut :

1. Bagaimana cara meningkatkan kinerja dan mempercepat pengolahan data dalam penerimaan siswa baru menjadi lebih efektif ?
2. Bagaimana membuat sistem informasi yang dapat membantu proses pengolahan data penerimaan siswa baru sehingga bisa mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat ?

1.3 Batasan Masalah

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi komputer sangat luas, agar tidak menyimpang dari pokok permasalahan maka penulis memberikan batasan masalah yaitu :

1. Studi kasus sistem penerimaan siswa baru dilakukan di SMKN 3 Bima dan pengolahan data meliputi data siswa baru dan pendaftaran.
2. Software yang digunakan adalah netbean 7.1 untuk mengolah data dan MySQL Server 5.1 sebagai databasenya.
3. Sistem Informasi penerimaan siswa baru ini hanya difokuskan pada data calon siswa dan pendaftaran.
4. Laporan yang dihasilkan adalah laporan pendaftaran data calon siswa yang dibutuhkan oleh pihak sekolah.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan yang ingin dicapai dalam penyusunan skripsi ini adalah sebagai berikut :

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan jenjang Strata I di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu dan teori-teori pendidikan yang telah didapat ke dalam aplikasi nyata secara praktek.
3. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan baru sesuai dengan bidang teknologi informatika khususnya dalam bidang teknis.

4. Dapat digunakan sebagai wujud penyajian sistem informasi pada SMKN 3 Bima.
5. Menerapkan ilmu dan teori selama mengikuti pendidikan kedalam aplikasi nyata secara praktis guna membantu dan mendukung kemampuan beraktualisasi dalam penerapan ilmu didunia yang nyata.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Manfaat Bagi Mahasiswa
 - a. Untuk mendapatkan pengalaman praktek lapangan, penelitian ini merupakan kesempatan bagi penulis untuk menerapkan ilmu yang didapat dari bangku kuliah.
 - b. Untuk menambah pengetahuan dan wawasan berpikir dan pengalaman dalam menyelesaikan suatu masalah.
 - c. Mengukur sejauh mana pemahaman dan kemampuan penulis dalam menganalisis masalah yang dihadapi serta kemampuan yang telah didapatnya di bangku kuliah.
2. Manfaat Bagi Instansi
 - a. Membantu dalam mempermudah pelaksana penerimaan siswa baru dalam pengolahan data dan penyajian informasi yang dibutuhkan.
 - b. Memberikan suatu manfaat bagi instansi khususnya di bidang sistem informasi penerimaan siswa baru menggunakan teknologi komputer.
 - c. Menciptakan sistem baru yang terkomputerisasi untuk menggantikan sistem manual yang telah lama dijalankan.

3. Manfaat Bagi Pembaca

Dapat digunakan sebagai contoh atau referensi dalam penyusunan skripsi.

1.6 Metodologi Penelitian

Dalam melakukan penelitian terutama dalam mengumpulkan data atau memperoleh data-data sebagai sumber untuk menyusun laporan ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian antara lain

1. **KEPUSTAKAAN**, yaitu pengumpulan data yang dilakukan dengan cara mempelajari buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi, serta informasi melalui internet.
2. **WAWANCARA**, yaitu pengumpulan data dengan metode tanya jawab pada pihak yang dibutuhkan yang berkepentingan untuk mendapatkan informasi yang dibutuhkan.
3. **OBSERVASI**, yaitu pengumpulan data dengan mengamati dan mencermati proses maupun keadaan yang berlangsung pada objek penelitian.
4. **METODE KEARSIPAN** adalah metode yang dilakukan dengan cara membaca atau membuka arsip-arsip yang ada ditempat penelitian.

1.7 Sistemaka Penulisan

Laporan ini akan disusun secara sistematis ke dalam lima bab. Masing-masing bab akan duraikan sebagai berikut :

1. BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan gambaran dari latar belakang permasalahan yang dihadapi pada saat ini, pembatasan masalah merupakan batasan-batasan yang ditentukan untuk dibahas pada bab berikutnya, tujuan pembuatan sistem, manfaat penelitian dan metodologi penelitian.

2. BAB II LANDASAN TEORI

Menjelaskan landasan teori yang digunakan dalam penulisan ilmiah yang penerapannya disajikan dengan menggunakan bahasa pemrograman java dengan bantuan software netbean 6.7.1 dan MySQL Server 5.1 sebagai databasenya

3. BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini membahas tentang analisis dan perancangan sistem yang dalam hal ini penulis juga menggunakan analisis PIECES serta menguraikan tentang pemodelan sistem.

4. BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang implementasi hasil aplikasi pada desktop dengan menggunakan netbeans. Selain itu juga membahas contoh pemakaian program yang telah dibuat dan membahas tentang pengujian program.

5. BAB V PENUTUP

Bab ini merupakan bagian terakhir dari penulisan skripsi yang berisi kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan juga mengenai keterangan dari buku-buku dan literatur acuan dalam penyusunan skripsi ini.

