

PERSETUJUAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN WEBSITE E-COMMERCE UNTUK DISTRO
NEWSCHOOL MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Azis Mustofa 13.01.3184

Yusuf Indra Septianto 13.01.3207

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Tugas Akhir
pada tanggal 04 April 2016

Dosen Pembimbing,



Dony Ariyus, M.Kom

NIK. 190302128

PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN WEBSITE E-COMMERCE UNTUK DISTRO
NEWSCHOOL MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Azis Mustofa

13.01.3184

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 22 April 2016

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Rizqi Sukma Kharisma, M.Kom

NIK. 190302215

Ali Mustopa, M.kom

NIK. 190302192

Tugas Akhir ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
Tanggal 2 Mei 2016



PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, Tugas Akhir ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), danisi dalam tugas akhir ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain atau kelompok lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain atau kelompok lain kecuali secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Segala sesuatu yang terikat dengan naskah dan karya yang telah dibuat adalah menjadi tanggung jawab saya pribadi

Yogyakarta, 23 Mei 2016

Azis Mustofa
NIM. 13.01.3184

MOTTO

Yang sulit itu bukan tantangnya, tetapi bagaimana cara memunculkan keberanian memulai menghadapi tantangan tersebut
{Azis Mustofa}

Ketika anda memberi kesabaran ketulusan dan ke iklasan maka nantinya kebahagiaan dan kesuksesan lah yang akan kamu dapat

Segala yang kaulihat mengajarkan kepadaku untuk percaya kepada Pencipta yang tidak pernah kulihat {Emerson}

Kenali dulu saya, baru anda boleh menyimpulkan
{Azis Mustofa}

PERSEMBAHAN

Dengan penuh rasa syukur karya ini penulis persembahkan untuk:

- *Allah SWT, yang memberikan hidup dan memegang matinya setiap makhluk, tanpa-Nya tulisan ini tiada bermakna.*
- *Bapak dan ibu tercinta, yang selalu memberikan kasih sayang, do'a, semangat, pengorbanan, dukungan, dan kesabaran yang tiada henti.*
- *Kakaku Anisau Latifah yang tersayang, terimakasih selalu memberikan semangat, do'a dan dukungan kepadaku.*
- *Listya Putri yang tersayang, terimakasih selalu memberikan semangat, do'a dan dukungan kepadaku.*
- *Temanku Ervan Prastyanto terimakasih untuk selama ini sudah mengajarku dalam penyelesaian tugas akhir ini.*
- *Teman-teman kelas 13D3TI01 yang tidak bisa disebutkan satu per satu, terimakasih sudah menjadi teman yang baik selama ini.*
- *Buat team SOE Management, terimakasih atas doa dan dukungannya serta solidaritas kalian semua,,salam 757*

KATA PENGANTAR

Dengan mengucap puji dan syukur kehadiran Allah SWT, karena atas ridho dan hidayah-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul **“PERANCANGAN WEBSITE E-COMMERCE UNTUK DISTRO NEWSCHOOL MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER”**.

Menyadari penyusunan laporan ini tidak lepas dari bantuan berbagai pihak, maka pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terimakasih yang setulus-tulusnya kepada:

- Prof. Dr. M. Suyanto, MM, selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Melwin Syafrizal, S.Kom, M.Eng, selaku Ketua Jurusan Diploma III Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta.
- Hanif Al Fatta, M.Kom selaku dosen wali.
- Dony Ariyus, M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah bersedia untuk meluangkan waktu untuk membimbing, memeriksa, serta memberikan petunjuk-petunjuk serta saran dalam penyusunan laporan.
- Teman-teman D3 TI angkatan 2013 yang telah memberikan dukungan.
- Semua pihak secara langsung dan tidak langsung yang telah membantu dalam penyusunan tugas akhir ini.

Akhir kata, semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan Karunia-Nya dan membalas segala kebaikan piha-pihak yang telah membantu penuis dalam penyusun laporan ini dan semoga tulisan ini dapat memberikan manfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Yogyakarta, 23 Mei 2016

Azis Mustofa

DAFTAR ISI

JUDUL	i
PERSETUJUAN	ii
PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Maksud dan Tujuan.....	2
1.3.1. Maksud	2
1.3.2. Tujuan.....	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Metodologi Penelitian	3
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Konsep Dasar Website.....	7
2.1.1 Pengertian Website	7
2.1.2 Pengertian Sistem	8
2.2. Pengeritan Informasi	8
2.2.1 Komponen Sistem Informasi	10
2.2.2 Nilai Informasi	11
2.2.3 Kualitas Informasi	11
2.2.4 Elemen Sistem Informasi.....	12
2.3. Pengertian Promosi	14

2.3.1	Bauran Promosi	15
2.4.	E-Commerce	16
2.4.1	Sejarah Singkat E-commerce.....	16
2.4.2	Kelebihan E-commerce	17
2.4.2.1	Kelebihan E-commerce Untuk Bisnis	17
2.4.2.2	Kelebihan E-commerce Untuk Konsumen	18
2.5.	Internet	19
2.6.	Software Yang Digunakan.....	20
2.6.1	Macromedia Dreamweaver	20
2.6.2	Web Server.....	21
2.6.3	XAMPP	21
2.6.4	Web Browser.....	22
2.6.5	Adobe Photoshop	23
2.7.	CodeIgniter	23
2.8.	Konsep Pemodelan Sistem.....	25
2.8.1	Unified Modeling Language (UML)	25
2.8.1.1	Use Case Diagram.....	25
2.8.1.2	Class Diagram.....	30
2.8.1.3	Sequence Diagram	31
BAB III	TINJAUAN UMUM.....	34
3.1.	Sejarah Singkat Distro Newschool	34
3.2.	Visi dan Misi.....	34
3.3.	Struktur Organisasi	35
3.4.	Sistem Penjualan Newschooldistro.....	35
3.5.	Analisi Sistem	35
3.5.1	Analisis Kebutuhan Sistem.....	36
3.5.1.1.	Kebutuhan Fungsional	36
3.5.1.2.	Kebutuhan Non Fungsional.....	36
3.5.1.2.1	Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak.....	37
3.5.1.2.2	Analisa Kebutuhan Perangkat Keras.....	37
3.5.1.2.3	Analisa Kebutuhan Keamanan.....	38
BAB IV	HASIL DAN PEBAHASAN	39
4.1.	Rancangan Sistem yang diusulkan	39

4.1.1	Perangan Sistem Menggunakan UML.....	39
4.1.1.1	Use Case Diagram	39
4.1.1.2	Activity Diagram	40
4.1.1.2.1	Activity Diagram Register Pengunjung.....	40
4.1.1.2.2	Activity Diagram Login Pengunjung	40
4.1.1.2.3	Activity Diagram Login Admin	41
4.1.1.2.4	Activity Diagram Add Produk.....	41
4.1.1.2.5	Activity Diagram Edit Produk.....	42
4.1.1.2.6	Activity Diagram Delete Produk	42
4.1.1.2.7	Activity Diagram Pembelian	43
4.1.1.2.8	Activity Diagram Konfirmasi Pesanan.....	43
4.1.1.2.9	Activity Diagram Setting Akun Pengunjung....	44
4.1.1.2.10	Activity Diagram Setting Akun Admin.....	44
4.1.1.3	Class Diagram.....	45
4.1.1.4	Squence Diagram	45
4.1.1.4.1	Squence Diagram Register	45
4.1.1.4.2	Squence Diagram Login Pengunjung	46
4.1.1.4.3	Squence Diagram Login Admin.....	46
4.1.1.4.4	Squence Diagram Add Produk	47
4.1.1.4.5	Squence Diagram Edit Produk	47
4.1.1.4.6	Squence Diagram Hapus Produk.....	48
4.1.1.4.7	Squence Diagram Pembelian.....	48
4.1.1.4.8	Squence Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	49
4.1.1.4.9	Squence Diagram Setting Akun Pengunjung ...	49
4.1.1.4.10	Squence Diagram Setting Akun Admin	50
4.1.2	Relasi Antar Tabel	50
4.1.3	Perancangan Basis Data.....	51
4.1.4	Perancangan <i>Interface</i>	55
4.1.4.1	Tampilan Awal <i>Web</i>	55
4.1.4.2	Tampilan Halaman Awal Admin	56
4.1.4.3	Tampilan <i>Form Login</i>	57
4.1.4.4	Tampilan Menu Pembayaran admin	57
4.1.4.5	Tampilan Menu Produk Admin	58

4.1.4.6	Tampilan Menu Kategori Admin	58
4.1.4.7	Tampilan Menu User Admin	59
4.1.4.8	Tampilan Menu Bank Admin.....	59
4.1.4.9	Tampilan Menu Ubah Profil Admin	60
4.1.4.10	Tampilan Menu Ubah Password Admin	60
4.1.4.11	Tampilan Menu Slidebar Admin.....	61
4.1.4.12	Tampilan Form Registrasi Member	61
4.1.4.13	Tampilan Cara Pembelian	62
4.1.4.14	Tampilan Tentang Kami	62
4.1.4.15	Tampilan Menu Keranjang Belanja	63
4.1.4.16	Tampilan Menu Riwayat Member	63
4.1.4.17	Tampilan Menu Konfirmasi Member	64
4.1.4.18	Tampilan Ubah Profil Member	64
4.1.4.19	Tampilan Menu Ubah Password Member.....	65
4.2.	<i>Implementasi</i>	65
4.2.1	Pembuatan Database	63
4.2.1.1	Menjalankan XAMPP	66
4.2.1.2	Pembuatan database newschooldistro	67
4.2.1.3	Pembuatan tabel-tabel beserta atributnya	67
4.2.2	Koneksi Database	70
4.2.3	Pembahasan Interface	70
4.2.3.1	Pembahasan Interface Tampilan Utama Website	71
4.2.3.2	Pembahasan Interface Tampilan Halaman Admin.....	94
4.2.3.3	Notifikasi Admin Menggunakan Telegram	104
4.3.	Black Box Testing	105
BAB V	PENUTUP.....	106
5.1.	Kesimpulan	106
5.2.	Saran	106
DAFTAR	PUSTAKA	108

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Use Case Diagram.....	26
Tabel 2.2 Class Diagram	30
Tabel 2.3 Sequence Diagram	32
Tabel 3.1 Analisa Kebutuhan Perangkat Keras	38
Tabel 4.1 Struktur Tabel Barang.....	51
Tabel 4.2 Struktur Tabel Konfirmasi Pembayaran	52
Tabel 4.3 Struktur Tabel Pesanan	52
Tabel 4.4 Struktur Tabel User.....	53
Tabel 4.5 Struktur Tabel Kategori	54
Tabel 4.6 Struktur Tabel Slider.....	55
Tabel 4.7 Stuktur Tabel Bank	55
Tabel 4.8 Tabel Newschool Distro.....	67
Tabel 4.9 Tabel Bank	68
Tabel 4.10 Tabel Barang.....	68
Tabel 4.11 Tabel Kategori.....	68
Tabel 4.12 Tabel Konfir pembayaran	69
Tabel 4.13 Tabel Pesanan	69
Tabel 4.14 Tabel Slidebar	69
Tabel 4.15 Tabel User.....	70
Tabel 4.16 Black Box Testing.....	105

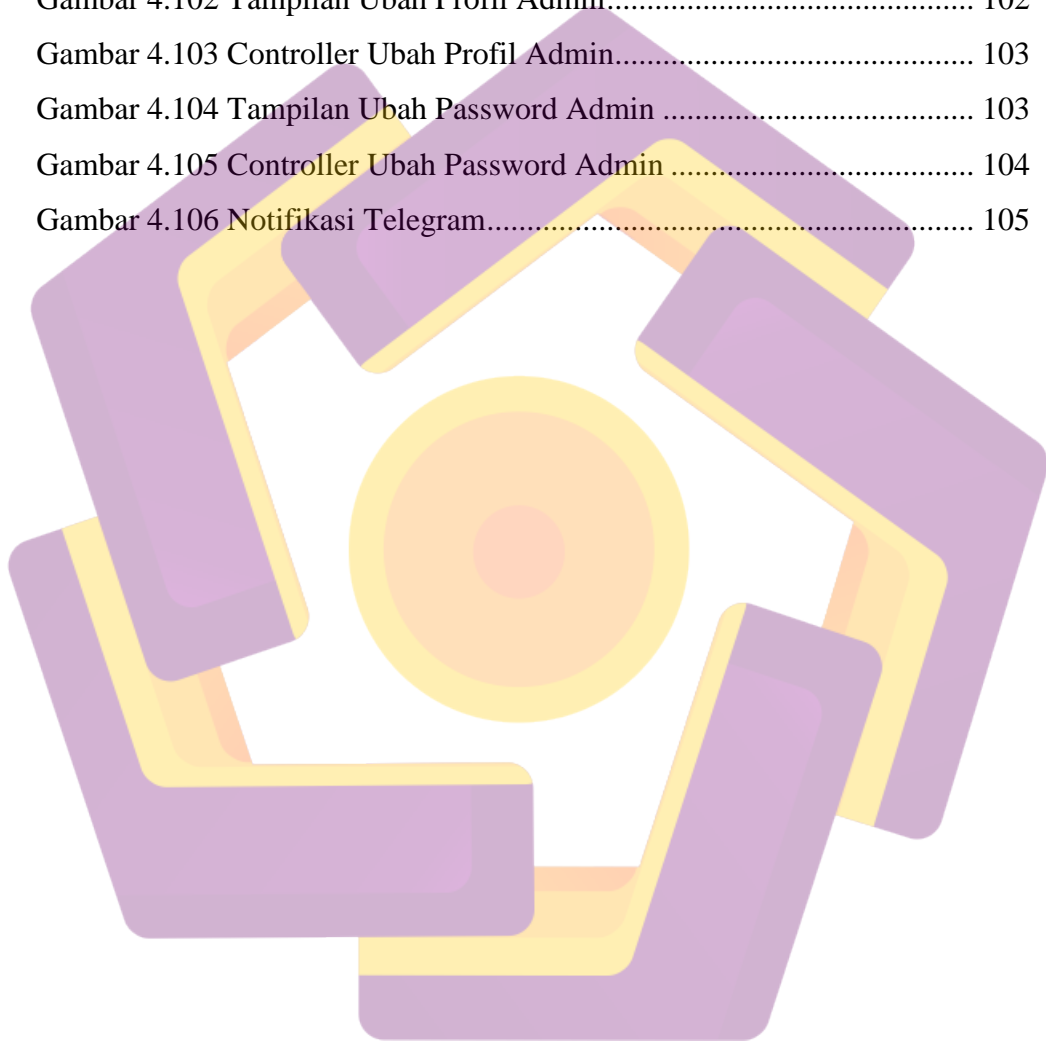
DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Metodologi Waterfall	6
Gambar 3.1 Struktur Organisasi.....	35
Gambar 4.1 Use Case Diagram	39
Gambar 4.2 Activity Diagram Register Pengunjung	40
Gambar 4.3 Activity Diagram Login Pengunjung	40
Gambar 4.4 Activity Diagram Login Admin	41
Gambar 4.5 Activity Diagram add produk.....	41
Gambar 4.6 Activity Diagram Edit Produk.....	42
Gambar 4.7 Activity Diagram Delete Produk.....	42
Gambar 4.8 Activity Diagram Pembelian.....	43
Gambar 4.9 Activity Diagram Konfirmasi Pesanan	43
Gambar 4.10 Activity Diagram Setting Akun Pengunjung	44
Gambar 4.11 Activity Diagram Setting Akun.....	44
Gambar 4.12 Class Diagram	45
Gambar 4.13 Sequence Diagram.....	45
Gambar 4.14 Sequence Diagram Login Pengunjung.....	46
Gambar 4.15 Sequence Diagram Login	46
Gambar 4.16 Sequence Diagram Add Produk	47
Gambar 4.17 Sequence Diagram Edit Produk	47
Gambar 4.18 Sequence Diagram Hapus Produk.....	48
Gambar 4.19 Sequence Diagram Pembelian.....	48
Gambar 4.20 Sequence Diagram Konfirmasi Pembayaran.....	49
Gambar 4.21 Sequence Diagram Setting Akun Pengunjung	49
Gambar 4.22 Sequence Diagram Setting Akun Admin	50
Gambar 4.23 Relasi Antar Tabel.....	50
Gambar 4.24 Tampilan Awal Web	56
Gambar 4.25 Tampilan Halaman Awal Admin	56
Gambar 4.26 Tampilan Form Login	57
Gambar 4.27 Tampilan Menu Pembayaran	57
Gambar 4.28 Tampilan Menu Produk.....	58

Gambar 4.39 Tampilan Menu Kategori Admin	58
Gambar 4.30 Tampilan Menu User.....	59
Gambar 4.31 Tampilan Menu Bank Admin.....	59
Gambar 4.32 Tampilan Menu Ubah Profil Admin	60
Gambar 4.33 Tampilan Menu Ubah Password	60
Gambar 4.34 Tampilan Menu Slidebar	61
Gambar 4.35 Tampilan Form Registrasi	61
Gambar 4.36 Tampilan Cara Pembelian	62
Gambar 4.37 Tampilan Tentang Kami.....	62
Gambar 4.38 Tampilan Menu Keranjang Belanja	63
Gambar 4.39 Tampilan Menu Riwayat Member	63
Gambar 4.40 Tampilan Menu Konfirmasi Member	64
Gambar 4.41 Tampilan Menu Ubah Profil Member.....	64
Gambar 4.42 Tampilan Menu Ubah Password Member.....	65
Gambar 4.43 Running Xampp	66
Gambar 4.44 Pembuatan Database	67
Gambar 4.45 Koneksi Database.....	70
Gambar 4.46 Tampilan Utama Website.....	71
Gambar 4.47 Controller Cart.....	72
Gambar 4.48 Model Cart.....	73
Gambar 4.49 View Home Cart	73
Gambar 4.50 Tampilan Registrasi Member	75
Gambar 4.51 Controller	76
Gambar 4.52 Model Signup	76
Gambar 4.53 View Signup.....	77
Gambar 4.54 Tampilan Form Login	77
Gambar 4.55 Controller Login.....	78
Gambar 4.56 Model Login.....	79
Gambar 4.57 View Login.....	79
Gambar 4.58 Tampilan Detail Produk	80
Gambar 4.59 Controller Detail Produk	80
Gambar 4.60 View Detail Produk.....	81
Gambar 4.61 Tampilan Cara Pembelian	81

Gambar 4.62 Controller Cara Pembelian.....	82
Gambar 4.63 View Cara Pembelian.....	82
Gambar 4.64 Tampilan Tentang Kami.....	83
Gambar 4.65 Controller Tentang Kami	83
Gambar 4.66 View Tentang Kami	84
Gambar 4.67 Tampilan Keranjang Belanja.....	84
Gambar 4.68 Controller Cart.....	85
Gambar 4.69 Model Cart.....	85
Gambar 4.70 View List Cart	86
Gambar 4.71 Tampilan Riwayat Member.....	86
Gambar 4.72 Controller Riwayat Member.....	87
Gambar 4.73 Model Riwayat Member.....	87
Gambar 4.74 View Riwayat Member	88
Gambar 4.75 Tampilan Konfirmasi Member.....	89
Gambar 4.76 Controller Konfirmasi Member.....	89
Gambar 4.77 Model Konfirmasi Member.....	90
Gambar 4.78 View Konfirmasi Member	90
Gambar 4.79 View Terminal Form.....	91
Gambar 4.80 Tampilan Ubah Profil Member	92
Gambar 4.81 Controller Ubah Profil Admin.....	92
Gambar 4.82 Tampilan Ubah Password Member	93
Gambar 4.83 Controller Ubah Password Admin	93
Gambar 4.84 Tampilan Utama Halaman Admin	94
Gambar 4.85 Controller Pesanan	94
Gambar 4.86 Model Pesanan	95
Gambar 4.87 View Pesanan	95
Gambar 4.88 Tampilan Konfirmasi Pembayaran.....	96
Gambar 4.89 Controller Konfirmasi Pembayaran	96
Gambar 4.90 Model Konfirmasi Pembayaran	96
Gambar 4.91 View Konfirmasi Pembayaran	97
Gambar 4.92 Tampilan Menu Produk.....	97
Gambar 4.93 Controller Menu Produk.....	98
Gambar 4.94 Tampilan Menu Kategori	98

Gambar 4.95 Controller Menu Kategori	99
Gambar 4.96 Tampilan Menu User.....	99
Gambar 4.97 Controller Menu User.....	100
Gambar 4.98 Tampilan Menu Bank.....	100
Gambar 4.99 Controller Menu Bank.....	101
Gambar 4.100 Tampilan Menu Slidebar	101
Gambar 4.101 Controller Slidebar	102
Gambar 4.102 Tampilan Ubah Profil Admin.....	102
Gambar 4.103 Controller Ubah Profil Admin.....	103
Gambar 4.104 Tampilan Ubah Password Admin	103
Gambar 4.105 Controller Ubah Password Admin	104
Gambar 4.106 Notifikasi Telegram.....	105



INTISARI

Newschool Distro merupakan perusahaan yang bergerak di bidang fashion, beralamatkan di jalan Ngaran-Trucuk km 2 desa Muteran, Wonosari, Trucuk, Klaten. Newschool distro dikelola oleh Andi Santosa yang dimulai pada tahun 2012.

Pemasaran sebuah produk menjadi prioritas utama dalam menjual sebuah barang dimana saat ini orang menginginkan informasi serba instan. Karena NewSchool Distro menginginkan peningkatan pelanggan yang membeli produk, maka NewSchool Distro melakukan promosi salah satu media yang ingin digunakan adalah media internet. Salah satu bidang promosi yang menjajikan adalah promosi dengan internet karena setiap orang bisa membeli dengan cepat dan menghemat waktu.

Dengan adanya sistem berbasis web ini, yang sudah terkoneksi dengan database, akan sangat mempermudah pengolahan data barang untuk dijual dan akan sangat membantu sekali dalam hal pemasaran produk, karena setiap informasi yang akan diberikan kepada konsumen bisa lebih cepat, akurat dan tentunya dengan biaya yang sangat terjangkau.

Kata Kunci: Informasi, Promosi, Fashion, Website

ABSTRACT

Newschool Distoro is a company engaged in the field of fashion, and addressd on the road-Trucuk km 2 Ngaran village Muteran, Wonosari, Trucuk, Klaten. Newschool distro managed by Andi Santosa, beginning in 2012.

Marketing a product becomes a top priority in selling an item where this time people want intant information. Due to the increased distribution of Newschool Distro wants customers who purchase the product, then the Newschool Distro do promotion, one the media you want to use is the internet media. One of the areas is a promotion by internet because is buy quickly and save time.

The existence of this web-based system, which is already connected with a database, will be greatly simplify data processing of goods for sale and would be very helpful at all in terms of marketing a product, because any information to be provided to consumers could be more rapid, accurate and of course with a very affordable cost.

Keywords : *Information, Promotion, Fashion, Website*